

闲言碎语



[闲言碎语_下载链接1](#)

著者:周陟

出版者:清华大学出版社

出版时间:2019-6-1

装帧:平装

isbn:9787302524571

本书是知名设计师历经7年沉淀的设计思路与方法论集合，其中既保留了个人的情绪与判断，也时常回想笔者多年来对设计理解的变化。内容包括五章：设计方法、设计反思、设计观察、个人提升、设计管理，总共65个设计师在工作、生活中必然面对的问题。当然，仅靠书籍本身只能体现作者思维的局部，仅是个人经验的切片，所以本书后续为读者提供了一个交流平台，可以与作者以及其他读者共同探讨设计之路上遇到的林林总总。

本书作者是国内第一代用户体验设计师，所以本书最精准的读者群是体验设计师和交互设计师，但实际上，本书绝大部分内容适合所有设计师以及产品经理研读。另外，即将

步入社会的设计相关专业学生可以将本书作为一本从业手册，提前了解与学校所学“略有不同”的设计知识。

作者简介:

周陟，字节跳动ES体验设计负责人、前华为CBG首席体验架构师、前腾讯移动互联网设计中心总监、光华龙腾奖·中国设计业十大杰出青年、IXDC国际体验设计委员会部长、MOX摩擦创新智库发起人。

目录: 第一章

设计方法

到底该用什么色?/?002

进入新领域，迈向新时代?/?003

看好你的作品集?/?007

如何引导客户?/?012

设计的细节?/?015

设计提案的要点?/?023

找设计的痛点?/?026

如何开始创新?/?031

体验如何设计?/?034

设计的俗化特征?/?040

第二章

设计反思

设计师的可悲与可怜?/?048

时间是金钱，效率是生命?/?051

设计师的发言权?/?054

就叫你“美工”?/?058

民族的是否就是世界的?/?061

博弈的尴尬?/?065

设计顾问的职责?/?068

谁比谁更牛?/?071

非专业不复杂?/?074

学会骑别人的马?/?078

工资多少才算够?/?082

时间紧迫，就是不做?/?088

为什么不开公司?/?092

第三章

设计观察

设计的知性美?/?100

男女有别做设计?/?103

发人深省的公益视觉?/?106

设计师的Apple?/?111

抄袭的万恶之源?/?114

读书还是不读书?/?119

必须要有积极性?/?122

设计师的诚信?/?126

设计的技术资本?/?128

理智的耐性?/?132

理性的、感性的?/?136

骗稿的客户?/?139

比稿的猫腻?/?143

设计师的勇气?/?146

用户体验的时机?/?150
甲方乙方?/?156
移动设备的未来?/?160
第四章
个人提升
关于学历?/?166
设计师的等级?/?169
答跨媒体问?/?172
第一次怎么办?/?175
设计师的职业规...
· · · · · (收起)

[闲言碎语_下载链接1](#)

标签

设计

用户体验

交互设计

UX/UI

UED

体验设计

推荐

评论

当年的博客读者，老书新看，温故知新。v6dp那个时期一路过来的设计师，现在还在从事设计的已经非常稀罕了吧。

本书是博客文章的合集，并文章的年代看着好像有些久远，但其中的思想放到今天还是有一定用处的。文章进行了归类整理，以及资源整理，使得内容之间更成体系。回归原点思考设计，如何做一个好设计，如何做一个好设计师。在职场中如何做好事，做好人。内容有表有深，对做人做事做设计有一定启发，适合各阶段的设计师阅读。

开拓了思维，是一本需要重复“阅读”的好书。

对比一起出版的<设计的思考>，这本书可读性不高。不过还是很感谢作者能分享自己的经验，学习了。

作者是鹅厂华为的设计总监，写给界面设计师的职业引导和思考，都是职业生涯里常见的大小问题和圈内的前车之鉴。对于设计师而言，以好设计，为人民服务。

[闲言碎语_下载链接1](#)

书评

[闲言碎语_下载链接1](#)