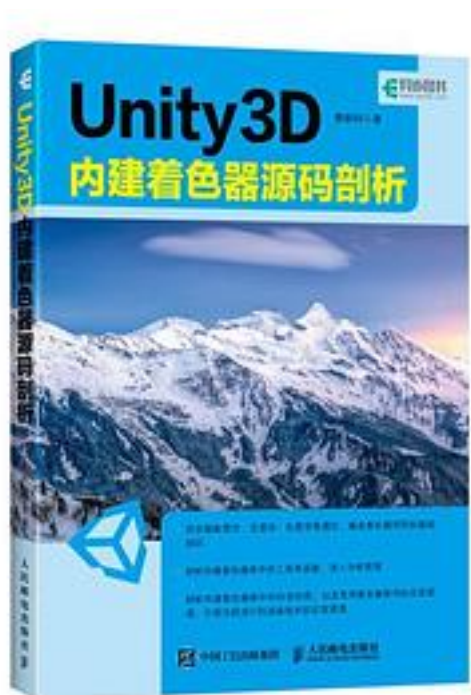


# Unity3D内建着色器源码剖析



[Unity3D内建着色器源码剖析\\_下载链接1](#)

著者:熊新科

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2019-8-1

装帧:平装

isbn:9787115507044

结合辐射度学、光度学、色度学等理论，阐述着色器用到的基础知识

剖析内建着色器库中的工具库函数，深入分析原理

剖析内建着色器库中的标准材质，以及常用着色器程序的实现原理，介绍当前流行的渲染技术的实现原理

作者介绍:

目录:

[Unity3D内建着色器源码剖析\\_下载链接1\\_](#)

## 标签

购于异步

购于京东

购书2020

游戏行业

游戏图形学

正版电子书

实体书

## 评论

-----  
[Unity3D内建着色器源码剖析\\_下载链接1\\_](#)

## 书评

-----  
[Unity3D内建着色器源码剖析\\_下载链接1](#)