

# 边用边学3ds max & Vray效果图表现方法与技巧



[边用边学3ds max & Vray效果图表现方法与技巧\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787115194824

《边用边学3ds max&Vray效果图表现方法与技巧》以3ds max 9.0中文版与Vray

1.5中文版为平台，从实际应用的角度出发，循序渐进地讲解3ds max与Vray在三维效果表现中的相关知识与典型应用。

《边用边学3ds max&Vray效果图表现方法与技巧》共10章。第1章主要介绍三维效果表现的意义、应用领域，3ds max的基本操作，以及Vray渲染器的使用。第2-9章则通过精彩实例介绍三维效果表现的常用操作方法，包括对象的基本操作、创建几何基本体、三维对象修改建模、二维图形修改建模、NURBS曲面建模、标准材质与Vray材质、贴图类型与Vray贴图、灯光与渲染设置。第10章则通过5个综合实例介绍大型三维场景的设计思路与表现技法，不仅能帮助读者提高综合运用3ds max与Vray制作三维效果图的能力，而且能引导读者学会如何选择与运用恰当的工具表现具有个性化的三维设计效果，以体现三维设计之精髓。

《边用边学3ds max&Vray效果图表现方法与技巧》不仅可以作为各类院校、企业的培训教材，还可以作为从事三维设计工作的技术人员的学习参考书。

作者介绍:

目录:

[边用边学3ds max & Vray效果图表现方法与技巧\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[边用边学3ds max & Vray效果图表现方法与技巧\\_下载链接1](#)

书评

-----

[边用边学3ds max & Vray效果图表现方法与技巧\\_下载链接1\\_](#)