

Go语言趣学指南



[Go语言趣学指南_下载链接1](#)

著者:内森·扬曼

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2020-2

装帧:平装

isbn:9787115531421

《Go语言趣学指南》是一本面向Go语言初学者的书，书中循序渐进地介绍了使用Go语言必需知道的知识，展示了非常多生动有趣的例子，并通过提供大量练习来加深读者对书中所述内容的理解。本书共分7个单元，分别介绍了变量、常量、分支和循环等基础语句，整数、浮点数和字符串等常用类型，

类型、函数和方法，数组、切片和映射，结构和接口，指针、nil和错误处理方法，并发和状态保护，并且每个单元都包含相应的大章和单元测试。

本书在异步社区的主页：<https://www.epubit.com/bookDetails?id=UBb60129159591>

译者制作的书本主页：<http://gpwgc.cn/>

作者介绍:

内森·扬曼 (Nathan Youngman) 既是一位自学成才的网络开发者，也是一位终生学习概念的践行者。他是加拿大埃德蒙顿市Go聚会 (meetup) 的组织者，Canada Learning Code的辅导教师以及狂热的地鼠玩偶摄影爱好者。

罗杰·佩珀 (Roger Peppé) 是一位Go贡献者，他维护着一系列开源Go项目，运营着英国纽卡斯尔市的Go聚会，并且当前正在负责Go云端基础设施软件的相关工作。

黄健宏 (huangz) 是一位 IT 技术图书作译者。他著有《Redis使用手册》和《Redis设计与实现》，译有《Go Web 编程》和《Redis实战》。关于他的更多信息请访问 huangz.me。

目录: 版权

版权声明

内容提要

译者序

前言

致谢

关于本书

关于作者

资源与支持

第0单元 入门

第1章 各就各位，预备，Go!

1.1 什么是Go

1.2 Go Playground

1.3 包和函数

1.4 唯一允许的大括号放置风格

1.5 小结

第1单元 命令式编程

第2章 被美化的计算器

2.1 执行计算

2.2 格式化输出

2.3 常量和变量

2.4 走捷径

2.4.1 一次声明多个变量

2.4.2 增量并赋值操作符

2.5 数字游戏

2.6 小结

第3章 循环和分支

3.1 真或假

3.2 比较

3.3 使用if实现分支判断

- 3.4 逻辑运算符
- 3.5 使用switch实现分支判断
- 3.6 使用循环实现重复执行
- 3.7 小结
- 第4章 变量作用域
- 4.1 审视作用域
- 4.2 简短声明
- 4.3 作用域的范围
- 4.4 小结
- 第5章 单元实验：前往火星的航行票
- 第2单元 类型
- 第6章 实数
- 6.1 声明浮点类型变量
- 6.1.1 单精度浮点数
- 6.1.2 零值
- 6.2 打印浮点类型
- 6.3 浮点精确性
- 6.4 比较浮点数
- 6.5 小结
- 第7章 整数
- 7.1 声明整数类型变量
- 7.1.1 为不同场合而设的整数类型
- 7.1.2 了解类型
- 7.2 为8位颜色使用uint8类型
- 7.3 整数回绕
- 7.3.1 聚焦二进制位
- 7.3.2 避免时间回绕
- 7.4 小结
- 第8章 大数
- 8.1 击中天花板
- 8.2 big包
- 8.3 大小非同寻常的常量
- 8.4 小结
- 第9章 多语言文本
- 9.1 声明字符串变量
- 9.2 字符、代码点、符文和字节
- 9.3 拉弦
- 9.4 使用凯撒加密法处理字符
- 9.5 将字符串解码为符文
- 9.6 小结
- 第10章 类型转换
- 10.1 类型不能混合使用
- 10.2 数字类型转换
- 10.3 类型转换的危险之处
- 10.4 字符串转换
- 10.5 转换布尔值
- 10.6 小结
- 第11章 单元实验：维吉尼亚加密法
- 第3单元 构建块
- 第12章 函数
- 12.1 函数声明
- 12.2 编写函数
- 12.3 小结
- 第13章 方法

- 13.1 声明新类型
- 13.2 引入自定义类型
- 13.3 通过方法为类型添加行为
- 13.4 小结
- 第14章 一等函数
- 14.1 将函数赋值给变量
- 14.2 将函数传递给其他函数
- 14.3 声明函数类型
- 14.4 闭包和匿名函数
- 14.5 小结
- 第15章 单元实验：温度表
- 第4单元 收集器
- 第16章 劳苦功高的数组
- 16.1 声明数组并访问其元素
- 16.2 小心越界
- 16.3 使用复合字面量初始化数组
- 16.4 迭代数组
- 16.5 数组被复制
- 16.6 由数组组成的数组
- 16.7 小结
- 第17章 切片：指向数组的窗口
- 17.1 切分数组
- 17.2 切片的复合字面量
- 17.3 切片的威力
- 17.4 带有方法的切片
- 17.5 小结
- 第18章 更大的切片
- 18.1 append函数
- 18.2 长度和容量
- 18.3 详解append函数
- 18.4 三索引切分操作
- 18.5 使用make函数对切片实行预分配
- 18.6 声明可变参数函数
- 18.7 小结
- 第19章 无所不能的映射
- 19.1 声明映射
- 19.2 映射不会被复制
- 19.3 使用make函数对映射实行预分配
- 19.4 使用映射进行计数
- 19.5 使用映射和切片实现数据分组
- 19.6 将映射用作集合
- 19.7 小结
- 第20章 单元实验：切片人生
- 20.1 开天辟地
- 20.1.1 观察世界
- 20.1.2 激活细胞
- 20.2 适者生存
- 20.2.1 存活还是死亡
- 20.2.2 统计邻近细胞
- 20.2.3 游戏逻辑
- 20.3 平行世界
- 第5单元 状态与行为
- 第21章 结构
- 21.1 声明结构

- 21.2 通过类型复用结构
- 21.3 通过复合字面量初始化结构
- 21.4 结构被复制
- 21.5 由结构组成的切片
- 21.6 将结构编码为JSON
- 21.7 使用结构标签定制JSON
- 21.8 小结
- 第22章 Go没有类
- 22.1 将方法绑定到结构
- 22.2 构造函数
- 22.3 类的替代品
- 22.4 小结
- 第23章 组合与转发
- 23.1 合并结构
- 23.2 实现自动的转发方法
- 23.3 命名冲突
- 23.4 小结
- 第24章 接口
- 24.1 接口类型
- 24.2 探索接口
- 24.3 满足接口
- 24.4 小结
- 第25章 单元实验：火星上的动物避难所
- 第6单元 深入Go语言
- 第26章 关于指针的二三事
- 26.1 &和*
- 26.2 指针的作用就是指向
 - 26.2.1 指向结构的指针
 - 26.2.2 指向数组的指针
- 26.3 实现修改
 - 26.3.1 将指针用作形参
 - 26.3.2 指针接收者
 - 26.3.3 内部指针
 - 26.3.4 修改数组
- 26.4 隐式指针
 - 26.4.1 映射也是指针
 - 26.4.2 切片指向数组
- 26.5 指针和接口
- 26.6 明智地使用指针
- 26.7 小结
- 第27章 关于nil的纷纷扰扰
- 27.1 通向惊恐的nil指针
- 27.2 保护你的方法
- 27.3 nil函数值
- 27.4 nil切片
- 27.5 nil映射
- 27.6 nil接口
- 27.7 nil之外的另一个选择
- 27.8 小结
- 第28章 孰能无过
- 28.1 处理错误
- 28.2 优雅的错误处理
 - 28.2.1 文件写入
 - 28.2.2 关键字defer

28.2.3 创造性的错误处理
28.3 新的错误
28.3.1 按需返回错误
28.3.2 自定义错误类型
28.4 不要惊恐
28.4.1 其他语言中的异常
28.4.2 如何引发惊恐
28.4.3 处理惊恐
28.5 小结
第29章 单元实验：数独规则
第7单元 并发编程
第30章 goroutine和并发
30.1 启动goroutine
30.2 不止一个goroutine
30.3 通道
30.4 使用select处理多个通道
30.5 阻塞和死锁
30.6 地鼠装配线
30.7 小结
第31章 并发状态
31.1 互斥锁
互斥锁的隐患
31.2 长时间运行的工作进程
31.3 小结
第32章 单元实验：寻找火星生命
32.1 可供活动的网格
32.2 报告发现
结语：何去何从
未覆盖内容
告别Go Playground
还有更多
习题答案
• • • • • ([收起](#))

[Go语言趣学指南_下载链接1](#)

标签

Go

编程语言

程序设计

入门

2020

计算机

评论

本人的第 3 本译作，一本相当有趣的 Go 入门书，请大家多多支持！

异步社区抢读版，非常清晰，既有入门又有进阶还有代码规范

介绍了Go的方方面面，没涉及的内容在书的末尾也已经给出，另外可以做下这本书的习题。

算是比较适合零基础学 Go。翻译也还算在线。

还行吧，讲的很吸引人了，缺点就是有几个点没讲，但是附录里也表明了，自个照着查查 Google

20200703

无废话

go入门可以选它，全程阅读起来轻松，一点也不费劲。

这本书最大的特点在于装帧，可惜黑白印刷让书失色不少。内容很棒

买的抢读版，利用零散的时间，四天就看完了。电子书内，关于代码片段和预期打印的效果，有不少位置错误。纸质书还没到。内容方面介绍比较简单，只能说适合新手看。

读起来很顺畅，内容稍微简单了些，不过是一本合格的入门书籍。

[Go语言趣学指南_下载链接1](#)

书评

本书为Go语言新的译作,个人强烈推荐. 作为一名初学者的Gopher,诉求很简单:
1.学习曲线平缓. 2.以练促学. 3.翻译到位. 从Go的官方<A Tour of Go>来看,1/2完全不满足,算是比较糟糕的官方教程了.
但此书目前就我所读的部分,3点都满足,有机的结合了内容与"项目",习题属于努力...

[Go语言趣学指南_下载链接1](#)