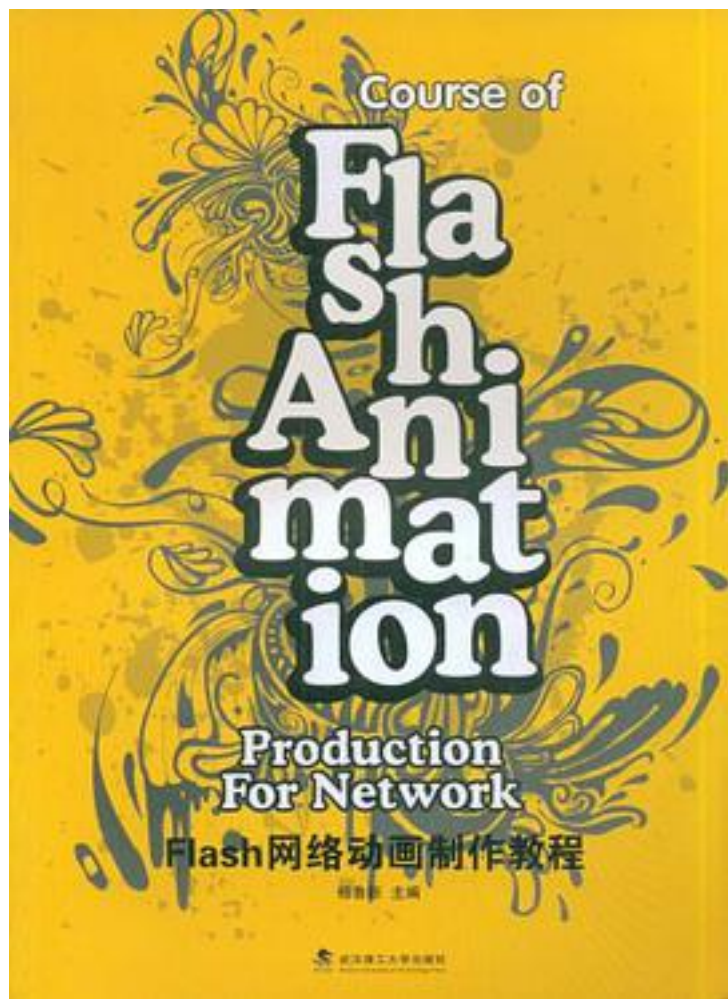


Flash网络动画制作教程



[Flash网络动画制作教程_下载链接1_](#)

著者:杨鲁新

出版者:武汉理工

出版时间:1970-1

装帧:

isbn:9787562928478

本教材是以Flash 8的操作技术为基本内容,按照“理论够用,动手第一”的实际教学需要,根据高职高专

学生的特点，对网络动画制作所需的内容作了最佳的选择而编写的，是一本使用性极强的动画专业的教学用书。
作为动画专业的教学用书，全书根据高职高专学生的特点，在相关知识的完整性与操作实用性的有机融合方面下了较大的工夫，并且，在每一章的最后都安排有上机指导的内容，比较符合高职教学的特点。为了便于学习，在随书光盘中还提供了所有示例的原始文件，可供师生参考使用。

作者介绍:

目录: 1 Flash 8概述 1.1 Flash 8简介 1.2 Flash 8的新特性 1.3 Flash 8的安装 1.4 首选参数的设置 1.5 上机指导1 基本操作 2.1 菜单栏 2.2 工具栏 2.3 时间轴 2.4 工具箱 2.5 常用面板 2.6 上机指导3 工具箱 3.1 绘图工具区 3.2 查看工具区 3.3 颜色工具区 3.4 文本工具 3.5 上机指导4 图层 4.1 图层基础知识 4.2 图层的编辑 4.3 特殊图层----引导层 4.4 特殊图层----遮盖层 4.5 上机指导5 元件、库和实例 5.1 元件 5.2 库 5.3 实例 5.4 上机指导6 动画制作 6.1 Flash动画基础知识 6.2 逐帧动画 6.3 制作变形动画 6.4 制作运动动画 6.5 上机指导7 声音和视频的导入 7.1 声音基础知识 7.2 导入声音 7.3 添加声音 7.4 编辑声音8 组件 8.1 关于组件 8.2 用户界面组件 8.3 组件综合实例应用 8.4 上机指导9 滤镜 9.1 滤镜基础 9.2 常用滤镜的使用方法 9.3 上机指导10 ActionScript应用 10.1 ActionScript简介 10.2 函数、属性和运算符 10.3 ActionScript的基本语法 10.4 Flash事件 10.5 AC常用语句介绍 10.6 电影的预载 10.7 上机指导11 测试与发布 11.1 测试动画 11.2 优化动画 11.3 导出影片 11.4 发布影片12 动画综合制作实例附录：思考与练习答案
· · · · · · ([收起](#))

[Flash网络动画制作教程_下载链接1_](#)

标签

评论

[Flash网络动画制作教程_下载链接1_](#)

书评

[Flash网络动画制作教程_下载链接1](#)