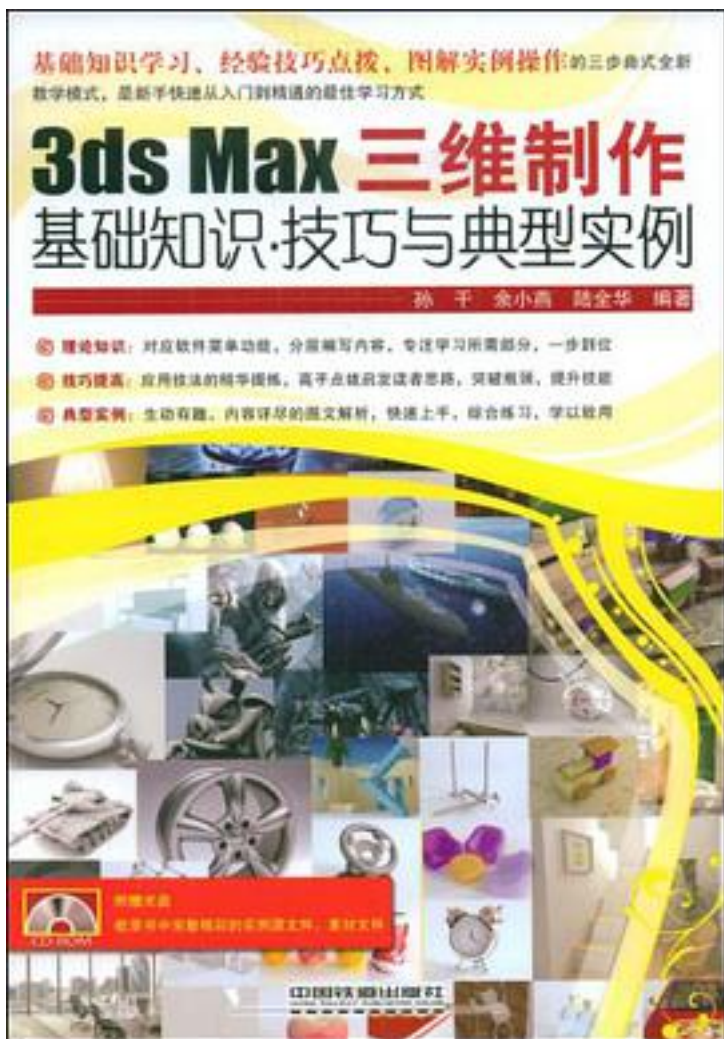


3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例



[3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-2

装帧:

isbn:9787113094461

《3ds

Max三维制作基础知识·技巧与典型实例》按照3dsMax软件以及其常用领域的特点，将整个学习过程分为基础入门、提高应用、技巧荟萃3部分进行安排，由浅入深、主线清晰，内容是从作者多年的学习经验中提炼出来的，包括学习过程中的重点以及容易遇到的难点。这不仅可以使读者在制作技术上得到提高，而且还能从中吸取很多宝贵的经验。

《3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例》一共分为13章，其中1~10章都是对三维软件知识点的讲解，包括3dsMax的基础知识、3dsMax的基本操作、基础模型的建立、场景对象的变换、基本编辑操作、网格建模、NURBS建模、材质与贴图、灯光与摄像机、动画的概念及制作原理等。第11~13章是三个典型实例，涉及了前面所讲的大部分知识点，可以为读者加深掌握并且灵活运用所学知识。

《3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例》主要的用户群是即将跨入三维行业的初学者及三维制作的爱好者，作者从多年的工作经验中，提炼出一些非常有价值的心得体会，并将其融入到《3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例》内容当中。通过对每个知识点的讲解分析，将学习之初和提高过程中所遇见的问题加以归类讲解，读者能够从中学习到精华的知识，并可以提高学习效率。

作者介绍:

目录:

[3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds Max三维制作基础知识·技巧与典型实例_下载链接1](#)

书评

[3ds Max三维制作基础知识 · 技巧与典型实例_下载链接1](#)