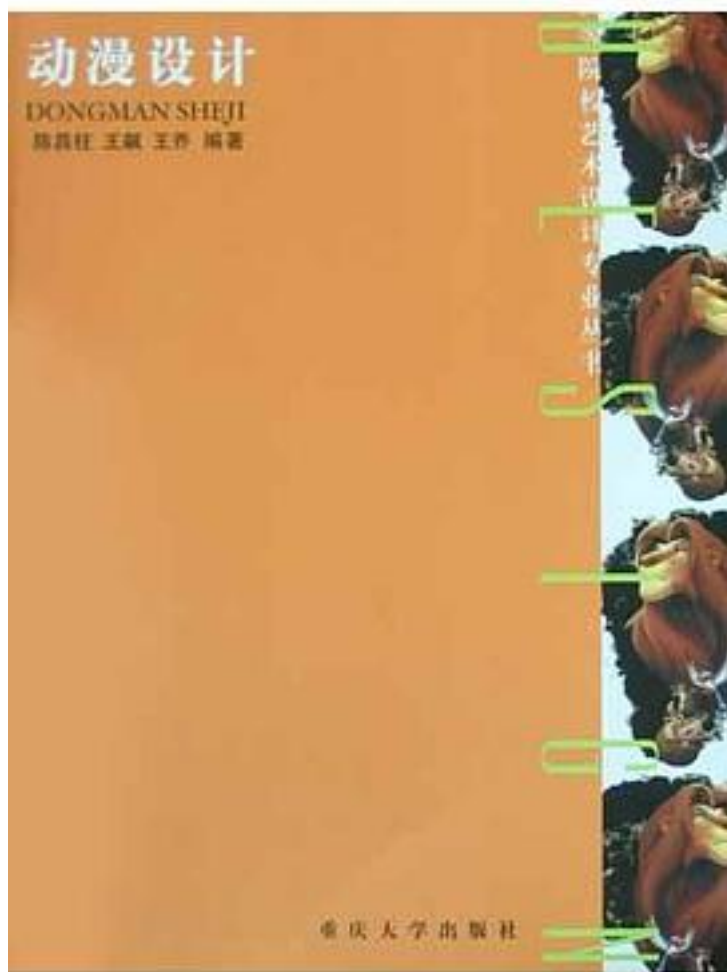


# 动漫设计



[动漫设计\\_下载链接1](#)

著者:绿业教育教研院

出版者:

出版时间:2008-10

装帧:

isbn:9787113091453

《动漫设计:矢量插画篇》讲解了在计算机应用技术广泛普及的时代背景之下矢量插画

的创作形式以及规律。全书在Illustrator

CS2环境下进行项目实践操作，根据学生的学习需求又结合了行业中的制作规范，选择矢量插画应用的四个方面着重讲解，分析了报刊、商业广告、吉祥物以及儿童图书插画的应用规范、创作思路以及表现手法。

《动漫设计:矢量插画篇》以实现工程项目为主线，以综合讲解、运用平面设计思想为辅线，理论论述高屋建瓴，具体操作步骤清晰，讲解透彻，结构清晰，层次分明，方便读者学习。

《动漫设计:矢量插画篇》适用于学习过计算机多媒体技术专业毕业生使用，尤其是接触过Adobe Illustrator CS2，有着矢量造型基本功，以平面设计、广告设计、插画设计等数码设计为主攻就业方向的中职、高职毕业生。

作者介绍:

目录:

[动漫设计\\_下载链接1](#)

标签

评论

---

[动漫设计\\_下载链接1](#)

书评

---

[动漫设计\\_下载链接1](#)