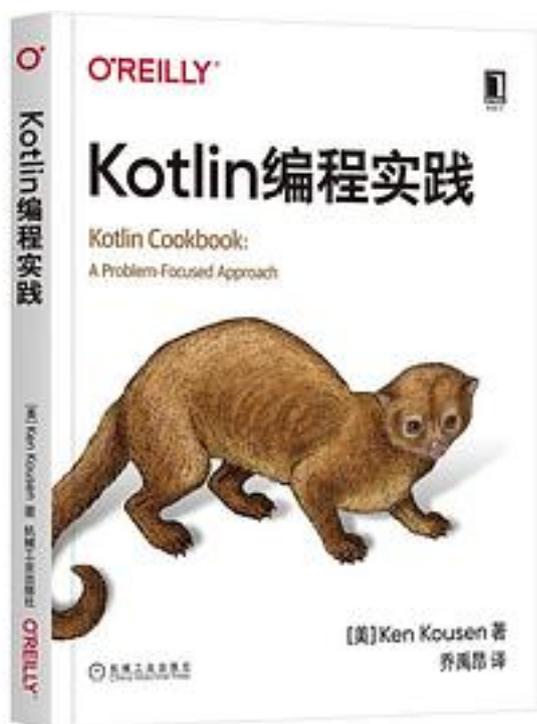


# Kotlin编程实践



[Kotlin编程实践 下载链接1](#)

著者:[美] 肯·寇森 (Ken Kousen)

出版者:机械工业出版社

出版时间:2020-7-25

装帧:平装

isbn:9787111659624

本书的重点不仅在于讲解 Kotlin 的语法与语义，还将展示何时以及为何应该使用某个指定的语言特性。本书的目标不一定会涵盖每一个 Kotlin 语法与库的细节。但在最后，本书添加了很多基本原理的内容，让即使只有 Kotlin 初级知识的读者也可以理解本书的内容。当你认真学习 Kotlin 的细节后，你就可以使用这门受欢迎的语言构建 Android 应用、Web 应用以及其他程序。Kotlin 不仅可以用于任何应用 Java 的地方，还可以用于 iOS 开发、编写原生应用程序、JavaScript 开发以及更多场景。

认真学习 Kotlin 的细节后，你就可以使用这门受欢迎的语言构建 Android 应用、Web 应用以及其他程序。通过学习本书，开发者们将学习到如何在自己的项目中使用这门基于 Java 的语言。无论你是经验丰富的编程人员还是学习 Kotlin 的新人，都将获益良多。

作者 Ken Kousen（也是 Modern Java Recipes 一书的作者）将教授你如何专注于使用自己的 Kotlin 方案来解决问题而不是陷于基础语法之中。针对常见问题，本书将给出具体解决方案。Kotlin 在 Android 开发上已经大规模使用，但实际上 Kotlin 不仅可以用于任何应用 Java 的地方，还可以用于 iOS 开发、编写原生应用程序、JavaScript 开发以及更多场景。立即投入 Kotlin 的学习并开始创建新项目吧！

通过本书，你将：

- 掌握函数式编程概念，包括 lambda 表达式、序列和并发。
- 学习如何使用委托、延迟初始化和作用域函数。
- 学习 Kotlin 与 Java 互操作的能力并使用 Kotlin 访问 Java 库。
- 能够编写扩展函数。
- 能够使用诸如 JUnit5 之类的实用库。
- 在特定的开发框架（例如 Android 和 Spring）内获得实践经验。

作者介绍：

#### 【作者简介】

Ken Kousen 是 Java Champion、Oracle Groundbreaker Ambassador 与 JavaOne Rock Star 三个奖项的获得者。Ken 在他自己的公司 Kousen IT 开发软件并教授软件开发课程。同时也是 JetBrains 官方认证的 Kotlin 培训合作伙伴。

#### 【译者简介】

乔禹昂，携程机票移动端高级工程师，长期在工作中将 Kotlin 用于实践，Kotlin 界的优秀“后浪”。Kotlin 中文社区成员，官方文档译者。主要负责翻译协程、Native 部分的多篇官方文档，曾担任北京 GDG/Kotlin Everywhere 大会讲师，分享了《Kotlin 函数式编程》的主题。对 Kotlin Native、Kotlin Multiplatform 等实验性新技术也颇有研究。

目录：第1章 安装并运行 Kotlin 11

- 1.1 在没有本地编译器的情况下运行 Kotlin 11
- 1.2 在本地安装 Kotlin 13
- 1.3 在命令行中编译并运行 Kotlin 15
- 1.4 使用 Kotlin REPL 16
- 1.5 执行 Kotlin 脚本 17
- 1.6 使用 GraalVM 构建独立应用程序 18
- 1.7 为 Gradle 添加 Kotlin 插件（Groovy 语法） 21
- 1.8 为 Gradle 添加 Kotlin 插件（Kotlin 语法） 24

- 1.9 使用Gradle构建Kotlin工程 26
- 1.10 使用Maven编译Kotlin 27
- 第2章 Kotlin基础 31
  - 2.1 在Kotlin中使用可空类型 31
  - 2.2 在Java中添加可空指示器 34
  - 2.3 为Java添加重载方法 36
  - 2.4 显式类型转换 40
  - 2.5 打印不同的进制 42
  - 2.6 数幂 44
  - 2.7 使用移位运算符 46
  - 2.8 使用位布尔运算符 49
  - 2.9 使用to函数创建Pair实例 52
- 第3章 Kotlin中的面向对象编程 55
  - 3.1 理解const与val的不同之处 55
  - 3.2 创建自定义的getter与setter 56
  - 3.3 定义数据类 59
  - 3.4 幕后属性技术 62
  - 3.5 操作符重载 65
  - 3.6 使用lateinit进行延迟初始化 67
  - 3.7 使用安全转换函数、恒等操作符，以及Elvis操作符覆盖equals函数 70
  - 3.8 创建单例 72
  - 3.9 无事生非 75
- 第4章 函数式编程 79
  - 4.1 在算法中使用fold 79
  - 4.2 使用reduce函数进行归约 82
  - 4.3 使用尾递归 84
- 第5章 集合 89
  - 5.1 使用数组 89
  - 5.2 创建集合 92
  - 5.3 为已存在的集合创建只读视图 94
  - 5.4 从集合构建map 96
  - 5.5 当集合为空的时候返回默认值 97
  - 5.6 将变量限制在给定区间 98
  - 5.7 处理集合中的窗口 100
  - 5.8 解构list 102
  - 5.9 将多个属性排序 103
  - 5.10 自定义迭代器 105
  - 5.11 根据类型过滤集合 107
  - 5.12 在数列中创建区间 108
- 第6章 序列 113
  - 6.1 使用懒序列 113
  - 6.2 生成序列 115
  - 6.3 管理无限序列 117
  - 6.4 以固定间隔从序列生成元素 119
- 第7章 作用域函数 123
  - 7.1 使用apply函数在构造结束之后初始化对象 123
  - 7.2 使用also函数进行其他操作 124
  - 7.3 使用let函数与Elvis 126
  - 7.4 使用let函数代替临时变量 128
- 第8章 Kotlin委托 131
  - 8.1 使用委托实现组合 131
  - 8.2 使用lazy委托 134
  - 8.3 确保值不为空 136
  - 8.4 使用observable与vetoable委托 137

- 8.5 使用映射作为委托 141
- 8.6 创建你自己的委托 143
- 第9章 测试 147
  - 9.1 设置测试类的生命周期 147
  - 9.2 使用数据类进行测试 152
  - 9.3 使用帮助函数并使用默认参数 154
  - 9.4 使用不同的参数重复JUnit 5的测试 156
  - 9.5 使用数据类进行参数化测试 159
- 第10章 输入/输出 161
  - 10.1 使用use函数管理资源 161
  - 10.2 写文件 164
- 第11章 其他 167
  - 11.1 在代码中获取Kotlin版本号 167
  - 11.2 重复执行lambda表达式 169
  - 11.3 强制when语句进行穷举 170
  - 11.4 在正则表达式中使用replace函数 172
  - 11.5 转换为二进制字符串并返回 174
  - 11.6 使一个类可执行 176
  - 11.7 测量经过时间 179
  - 11.8 启动线程 180
  - 11.9 使用TODO强制完成 183
  - 11.10 理解Random的随机行为 185
  - 11.11 在函数命名中使用特殊字符 187
  - 11.12 告知Java处理异常 188
- 第12章 Spring框架 191
  - 12.1 开放用于继承的Spring管理的bean类 191
  - 12.2 持久化Kotlin数据类 194
  - 12.3 依赖注入 196
- 第13章 协程与结构化并发 201
  - 13.1 选择协程构建器 201
  - 13.2 使用withContext替换async/await 207
  - 13.3 使用协程调度器 208
  - 13.4 在Java线程池上运行协程 210
  - 13.5 取消协程 213
  - 13.6 协程调试 216
- • • • • [\(收起\)](#)

[Kotlin编程实践 下载链接1](#)

## 标签

挺好的

kotlin

Kotlin

## 评论

快速入门Kotlin指南，很好的从Java快速过渡到Kotlin。翻译水平很高！果然配得上官方文档翻译的头衔

-----  
[Kotlin编程实践\\_下载链接1](#)

## 书评

说到kotlin，它与Java是一脉相承的，这与React Native、Flutter有着本质的差异，即便我们有理由不去学习后面二者，那在现在的大环境和大背景之下，不去主动出击学习，就会直接导致大家失去一些选择的机会，也会让大家失去在技术思维和技术视野上反哺Java的机会。作为And...

-----  
[Kotlin编程实践\\_下载链接1](#)