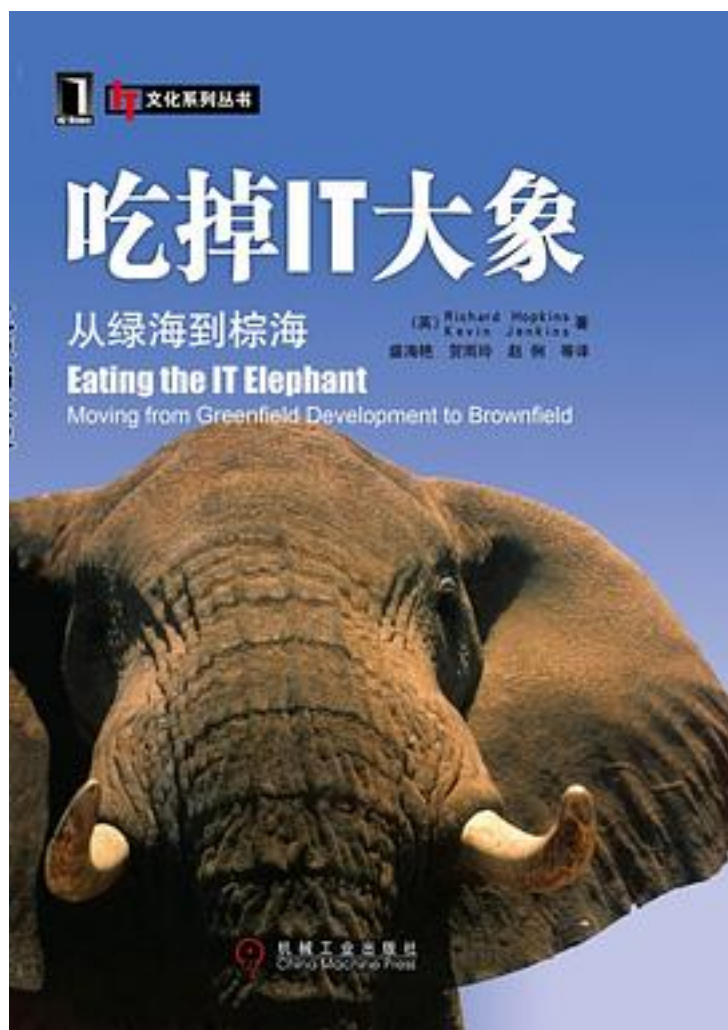


# 吃掉IT大象



[吃掉IT大象\\_下载链接1](#)

著者:[英] 霍普金斯

出版者:机械工业出版社

出版时间:2009-3

装帧:平装

isbn:9787111255215

《吃掉IT大象:从绿海到棕海》是一本适用于大型IT项目管理人员的图书，重点介绍一种

全新的项目开发方法：棕海方法。《吃掉IT大象:从绿海到棕海》立意新颖，语言生动，书中穿插大量真实案例，以方便读者的理解。书中解释了为什么日积月累的业务和IT复杂性是大型项目失败的根本原因，并展示了如何通过“一口一口吃掉大象”来克服这种复杂性。借助《吃掉IT大象:从绿海到棕海》，我们将学会如何管理棕海项目的每个阶段，如何利用突破性的协作、沟通和虚拟工具，包括Web2.0、语义软件工程、模型驱动的开发和体系结构，甚至是虚拟世界。

作者介绍:

Richard Hopkins和Kevin Jenkins都是IBM英国服务部门的IT架构师。他们也都是IBM英国及爱尔兰技术顾问小组的成员。他们也是描述IBM的Elephant Eater实现的专利所有者。Richard Hopkins也在IBM的服务部门工作了多年。在这期间，他曾担任全球很多客户的首席架构师。在过去的11年间，Richard成功领导了很多系统的交付，每天都有数以万计的用户和数百万客户使用他的系统。作为IBM的领导者，Kevin也成功交付了很多用于政府、金融机构和零售业的系统。在这期间，Kevin还对大量项目进行评审，积累了丰富的成功与失败的经验，从而使他得以开发出本书中的概念。

目录: 第一部分 棕海简介

第1章 吃掉大象是一件难事

1.1 当今的交付方法

1.2 为什么大型项目会失败

1.2.1 全球化IT系统的要求

1.2.2 组织和规划

1.2.3 项目报告

1.2.4 变更管理

1.2.5 引入的复杂性

1.2.6 需求定义

1.3 环境的复杂性

1.3.1 复杂性无处不在

1.3.2 复杂性是如何造成的

1.3.3 环境复杂性的效应

1.4 必须审视棕海

注释

第2章 语言的混淆

2.1 棕海简介

2.2 关键的沟通问题

2.3 克服沟通的复杂性

注释

第3章 我们需要一个大嘴超人

3.1 吃掉大象的策略

3.2 理解环境

3.3 设计ELEPHANT EATER的结构

3.3.1 视图

3.3.2 资料库

3.3.3 转换

3.3.4 工件

3.4 ELEPHANT EATER实战演习

3.4.1 棕海生命周期

3.4.2 迭代式的生成和精化

3.4.3 利用现有环境

3.5 棕海信仰

3.5.1 使业务与IT密不可分

3.5.2 接受复杂性

3.5.3 利用现有环境

3.5.4 迭代式生成和精化

3.5.5 使用你自己的语言

3.5.6 只建立一个事实版本

3.5.7 消除业务与IT之间的鸿沟

注释

第4章 通向大脑的高速公路

4.1 另一种壁纸

4.2 侵入HILBERT空间

4.3 体系结构是解决方案

4.4 在业务/IT鸿沟之间架起桥梁

注释

第5章 神秘的元人

5.1 让一切成为可能

5.1.1 软件考古学家发现了“宝贝鱼”

5.1.2 基本的业务选项

5.1.3 按你的需要提供服务

5.2 业务服务的长尾巴

5.2.1 实现语义Web

5.2.2 动态服务

5.2.3 我们所做的每件事都是由你驱动的

5.3 吸引企业的“企业吸引子”

5.4 棕海之死

注释

第二部分 ELEPHANT EATER

第6章 只有在完美的世界中，抽象才有用

6.1 ELEPHANT EATER的几点考虑

6.1.1 缺少透明度

6.1.2 多个互相冲突的目标

6.1.3 动态方面

6.2 系统集成和工程技术

6.3 抽象是体系结构的核心

6.3.1 魔镜，魔镜，请告诉我，所有软件中哪一个是对的

6.3.2 探测深度

6.3.3 涟漪效应

6.4 我们是否需要一个“大统一工具”

6.5 吃掉大象的专家指南

注释

第7章 ELEPHANT EATER的进化

7.1 棕海的来源

7.2 棕海与CASE的区别

7.3 棕海与MDA的区别

7.3.1 为业务分析师赋予了力量

7.3.2 进化，而不是革命

注释

第8章 棕海开发

8.1 敏捷开发与瀑布开发的结合

8.1.1 用敏捷方法来解决一个瀑布问题

8.1.2 转变模型驱动的体系结构的方向

8.1.3 加速棕海项目的交付

8.2 棕海开发方法

注释

第9章 ELEPHANT EATER的内部机理  
第10章 ELEPHANT EATER实战演习  
• • • • • ([收起](#))

[吃掉IT大象\\_下载链接1\\_](#)

标签

软件工程

IT

软件开发

项目管理

计算机

IBM

编程

管理

评论

大型项目,300+人年,棕海,主要问题是沟通问题,

-----  
看不大懂，主要讲如何保证大型项目的成功

-----

[吃掉IT大象\\_下载链接1](#)

## 书评

记得03年IBM董事长郭士纳先生的《谁说大象不能跳舞》可以说在管理界引起一阵风。而作为他的姐妹篇，从技术层面上向每一个IT企业的管理者或是工程师再次验证了，谁说大象不能跳舞。而《吃掉IT大象》这本书是从侧面讲了世界上因为遗留问题，使很多软件项目犹如一头庞大的大象。...

-----  
[吃掉IT大象\\_下载链接1](#)