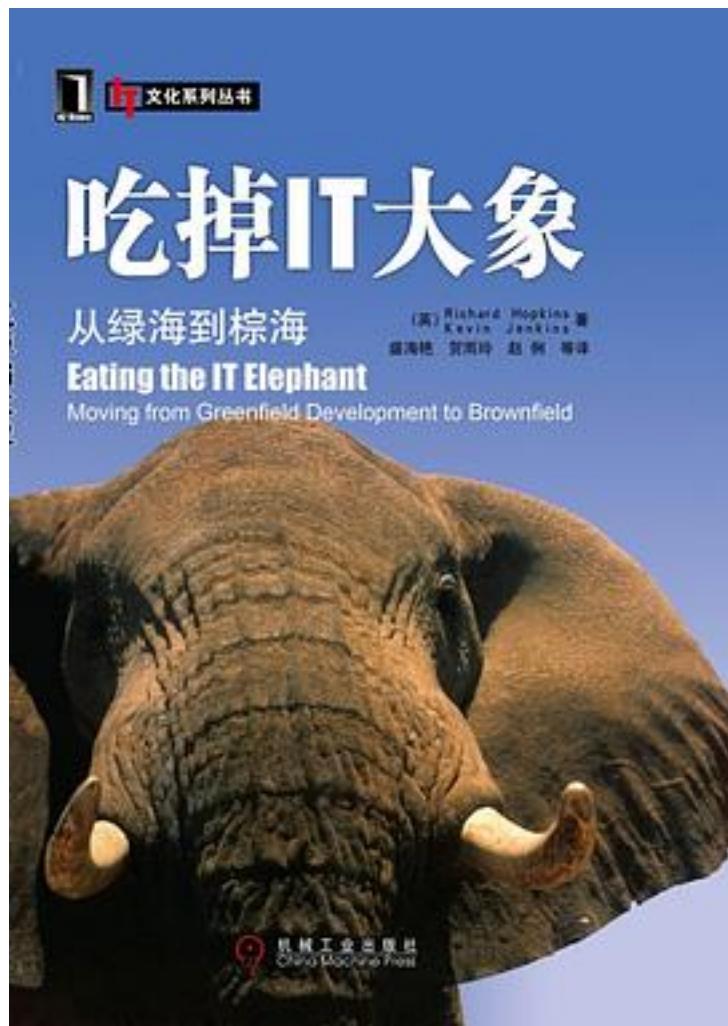


# 吃掉IT大象



[吃掉IT大象 下载链接1](#)

著者:[英] 霍普金斯

出版者:机械工业出版社

出版时间:2009-3

装帧:平装

isbn:9787111255215

《吃掉IT大象:从绿海到棕海》是一本适用于大型IT项目管理人员的图书，重点介绍一种

全新的项目开发方法：棕海方法。《吃掉IT大象:从绿海到棕海》立意新颖，语言生动，书中穿插大量真实案例，以方便读者的理解。书中解释了为什么日积月累的业务和IT复杂性是大型项目失败的根本原因，并展示了如何通过“一口一口吃掉大象”来克服这种复杂性。借助《吃掉IT大象:从绿海到棕海》，我们将学会如何管理棕海项目的每个阶段，如何利用突破性的协作、沟通和虚拟工具，包括Web2.0、语义软件工程、模型驱动的开发和体系结构，甚至是虚拟世界。

## 作者介绍：

Richard Hopkins和Kevin Jenkins

都是IBM英国服务部门的IT架构师。他们也都是IBM英国及爱尔兰技术顾问小组的成员。他们也是描述IBM的Elephant Eater实现的专利所有者。Richard Hopkins也在IBM的服务部门工作了多年。在这期间，他曾担任全球很多客户的首席架构师。在过去的11年间，Richard成功领导了很多系统的交付，每天都有数以万计的用户和数百万客户使用他的系统。作为IBM的领导者，Kevin也成功交付了很多用于政府、金融机构和零售业的系统。在这期间，Kevin还对大量项目进行评审，积累了丰富的成功与失败的经验，从而使他得以开发出本书中的概念。

## 目录: 第一部分 棕海简介

### 第1章 吃掉大象是一件难事

1.1 当今的交付方法

1.2 为什么大型项目会失败

1.2.1 全球化IT系统的要求

1.2.2 组织和规划

1.2.3 项目报告

1.2.4 变更管理

1.2.5 引入的复杂性

1.2.6 需求定义

1.3 环境的复杂性

1.3.1 复杂性无处不在

1.3.2 复杂性是如何造成的

1.3.3 环境复杂性的效应

1.4 必须审视棕海

注释

### 第2章 语言的混淆

2.1 棕海简介

2.2 关键的沟通问题

2.3 克服沟通的复杂性

注释

### 第3章 我们需要一个大嘴超人

3.1 吃掉大象的策略

3.2 理解环境

3.3 设计ELEPHANT EATER的结构

3.3.1 视图

3.3.2 资料库

3.3.3 转换

3.3.4 工件

3.4 ELEPHANT EATER实战演习

3.4.1 棕海生命周期

3.4.2 迭代式的生成和精化

3.4.3 利用现有环境

3.5 棕海信仰

- 3.5.1 使业务与IT密不可分
- 3.5.2 接受复杂性
- 3.5.3 利用现有环境
- 3.5.4 迭代式生成和精化
- 3.5.5 使用你自己的语言
- 3.5.6 只建立一个事实版本
- 3.5.7 消除业务与IT之间的鸿沟

注释

#### 第4章 通向大脑的高速公路

- 4.1 另一种壁纸
- 4.2 侵入HILBERT空间
- 4.3 体系结构是解决方案
- 4.4 在业务/IT鸿沟之间架起桥梁

注释

#### 第5章 神秘的元人

- 5.1 让一切成为可能
- 5.1.1 软件考古学家发现了“宝贝鱼”
- 5.1.2 基本的业务选项
- 5.1.3 按你的需要提供服务
- 5.2 业务服务的长尾巴
- 5.2.1 实现语义Web
- 5.2.2 动态服务
- 5.2.3 我们所做的每件事都是由你驱动的
- 5.3 吸引企业的“企业吸引子”
- 5.4 棕海之死

注释

#### 第二部分 ELEPHANT EATER

- 第6章 只有在完美的世界中，抽象才有用
- 6.1 ELEPHANT EATER的几点考虑
  - 6.1.1 缺少透明度
  - 6.1.2 多个互相冲突的目标
  - 6.1.3 动态方面
- 6.2 系统集成和工程技术
- 6.3 抽象是体系结构的核心
  - 6.3.1 魔镜，魔镜，请告诉我，所有软件中哪一个是好的
  - 6.3.2 探测深度
  - 6.3.3 涟漪效应
- 6.4 我们是否需要一个“大统一工具”
- 6.5 吃掉大象的专家指南

注释

#### 第7章 ELEPHANT EATER的进化

- 7.1 棕海的来源
- 7.2 棕海与CASE的区别
- 7.3 棕海与MDA的区别
- 7.3.1 为业务分析师赋予了力量
- 7.3.2 进化，而不是革命

注释

#### 第8章 棕海开发

- 8.1 敏捷开发与瀑布开发的结合
  - 8.1.1 用敏捷方法来解决一个瀑布问题
  - 8.1.2 转变模型驱动的体系结构的方向
  - 8.1.3 加速棕海项目的交付
- 8.2 棕海开发方法

注释

第9章 ELEPHANT EATER的内部机理  
第10章 ELEPHANT EATER实战演习  
· · · · · (收起)

[吃掉IT大象](#) [下载链接1](#)

标签

软件工程

IT

软件开发

项目管理

计算机

IBM

编程

管理

评论

大型项目,300+人年,棕海,主要问题是沟通问题,

---

看不大懂， 主要讲如何保证大型项目的成功

---

[吃掉IT大象](#) [下载链接1](#)

## 书评

记得03年IBM董事长郭士纳先生的《认识大象不能跳舞》可以说在管理界引起一阵风。而作为他的姐妹篇，从技术层面上向每一个IT企业的管理者或是工程师再次验证了，谁说大象不能跳舞。  
而《吃掉IT大象》这本书是从侧面讲了世界上因为遗留问题，使很多软件项目犹如一头庞大的大象。...

---

[吃掉IT大象](#) [下载链接1](#)