

# 3ds Max经典教程



[3ds Max经典教程\\_下载链接1](#)

著者:Darren Brooker

出版者:

出版时间:2009-2

装帧:

isbn:9787115190116

《3ds Max经典教程(高级篇):解析CG灯光技术》从最简单的灯光基础开始,循序渐进,逐步剖析灯光高级技巧,包括光线追踪技术、Mental Ray渲染和合成等内容。通过《3ds Max经典教程(高级篇):解析CG灯光技术》你不仅可以了解光学理论基础、CG灯光历史、理解阴影等知识,还可以通过学习基本灯光技术、高级灯光技巧、专用灯光技术、灯光匹配特性、灯光和光学镜头效果等来验证这些原理。《3ds Max经典教程(高级篇):解析CG灯光技术》还重点讲述了Mental Ray渲染、游戏灯光及合成技术,并穿插给出小窍门和技巧的实际应用案例。灯光是决定CG场景成败的一个重要因素,这本一站式的教程将帮助你精通CG灯光技术。

这些宝贵而精湛的数字灯光技术源自Autodesk公司3D专家Darren Brooker近20年经验的积累,无论你是CG灯光初学者,还是希望进一步提高已有灯光技术的中级用户,通过学习本教程都将获益匪浅。

[点击链接进入新版： 3dsMax经典教程高级篇-解析CG灯光技术-第3版-附光盘](#)

作者介绍:

Darren Brooker在渲染和灯光方面屡获大奖， he现在是Autodesk的产品专家。作为一名经验丰富的CG艺术大师。Darren曾与Cosgrove Hall Digital、Pepper's Ghost和RedVision等工作室一同创作了作品《不列颠战场》（Battlefield Britain）并因此获得了BAFTA颁发的最佳视觉特效奖。Darren曾在The Guardian，3D World，CGL，Computer Arts，Creation，Post Update和Digit等多个杂志上发表文章。

目录:

[3ds Max经典教程\\_下载链接1](#)

标签

设计

评论

-----  
[3ds Max经典教程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[3ds Max经典教程\\_下载链接1](#)