

# 动画场景设计



[动画场景设计 下载链接1](#)

著者:吕锋

出版者:

出版时间:2008-12

装帧:

isbn:9787539424842

《动画场景设计》是动画创作中重要的组成部分，涵盖面很广，包括影片中各主场景的

色彩气氛图、平面图、立体鸟瞰图、景物结构分析图等。一方面，它给动画导演提供了镜头调度、运动主体调度、镜头构图、景物透视与光影及空间想象的依据；另一方面，也直接影响着整部作品的艺术水平。动画场景设计是一门集功能性与艺术性于一体的空间造型艺术。《动画场景设计(附盘)》主要介绍动画场景设计概论、动画场景空间设计与镜头表现、动画场景色彩创作、动画片的光影造型、动画场景中的陈设道具与材质表现等内容。

作者介绍:

目录:

[动画场景设计 下载链接1](#)

标签

动画场景阅读计划

动画

评论

一本非常不错的教学指南 动画场景选例水平很高 值得借鉴

[动画场景设计 下载链接1](#)

书评

[动画场景设计 下载链接1](#)