

动画运动规律



[动画运动规律_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-12

装帧:

isbn:9787800007880

《动画运动规律》主要从以下几方面介绍动画运动规律：运动规律的基本知识，如动画空间、速度、时间、距离等；运动力学；人物、兽类、飞禽类、爬行动物等的运动规律

，风、火、水、雨、雪、闪电、云、烟等自然现象的运动规律，最后通过一些案例来演示动画实际运动绘制效果。

《动画运动规律》内容简练、实例丰富。作者结合基础操作知识以及实际经典动画的运动设计图，给读者呈现了详细的设计参考。适合作为动画院校和相关院校动画专业的教材选用，也可以作为对动画有兴趣人员的自学参考用书。

作者介绍:

目录:

[动画运动规律_下载链接1](#)

标签

评论

[动画运动规律_下载链接1](#)

书评

[动画运动规律_下载链接1](#)