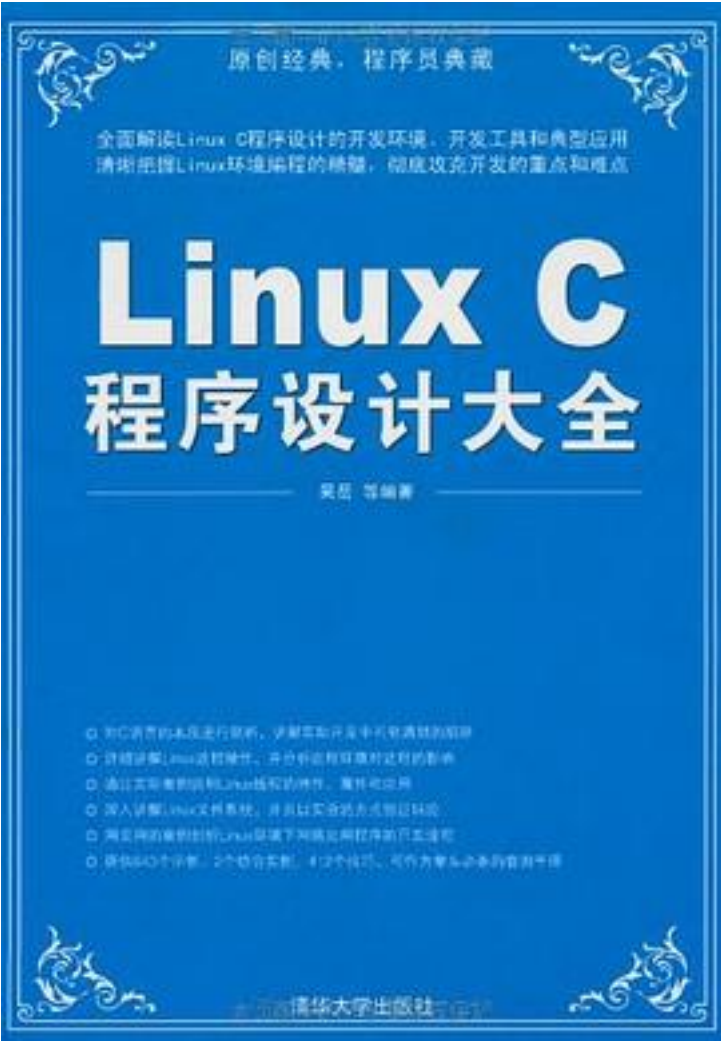


Linux C程序设计大全



[Linux C程序设计大全_ 下载链接1](#)

著者:吴岳

出版者:清华大学

出版时间:2009-2

装帧:

isbn:9787302192114

《Linux

C程序设计大全》讲述Linux是一个开放源代码的操作系统，其稳定性与低廉的价格使其在服务器、嵌入式领域以及桌面应用中逐渐占有越来越大的市场份额。因此，对Linux环境下的程序开发人员的需求也就越来越大了。C语言是Linux操作系统中的核心语言，掌握Linux环境下的C语言开发是至关重要的。《Linux

C程序设计大全》共分为6篇，循序渐进地讲述了Linux环境下的C语言编程技术，从基本概念到具体实践、从系统函数接口的认识到具体操作都进行了详细的阐述，并对具体知识点进行了详细的实例讲解。《Linux

C程序设计大全》的特点是详细介绍了Linux的系统接口函数、Linux的编程环境以及C语言程序开发的辅助技术。《Linux

C程序设计大全》通过大量实例，详细描述了Linux系统提供的系统函数接口，以及代码编写技巧，以方便读者实践。

作者介绍:

吴岳，毕业于北京航空航天大学，获硕士学位。具有多年的Linux环境开发经验，精通Linux系统函数接口、Linux内核、POSIX、TCP/IP协议。对Linux内核以及基于Linux的分布式系统有深入研究，目前致力于基于Linux的分布式系统的优化和并行算法的研究。十分喜爱开源项目，业余时间从事开源项目的普及和推广工作。曾经参与IBM公司的手写笔项目、北京顺潮电子有限公司的GPS车载终端项目等。

目录: 第1篇 Linux下C语言基础

第1章 Linux简介

1.1 GNU简介

1.2 Linux简介

1.2.1 Linux发展史

1.2.2 Linux发行版

1.2.3 Linux内核版本

1.2.4 Linux与UNIX的关系

1.2.5 Linux在服务器方面的发展

1.2.6 Linux在嵌入式系统方面的发展

1.2.7 Linux在桌面系统方面的发展

1.3 Linux环境下的其他编程语言

1.3.1 C++

1.3.2 Java

1.3.3 Perl

1.3.4 Python

1.3.5 Ruby

1.3.6 PHP

第2章 控制结构

2.1 goto语句

2.1.1 C语言中的无条件跳转

2.1.2 使用goto语句进行出错处理

2.1.3 出错处理的一般模型

2.2 C语言中的分支结构

2.2.1 分支结构的翻译

2.2.2 使用goto语句实现分支结构

2.3 短路计算

2.3.1 短路计算

2.3.2 &&运算的短路计算

2.3.3 ||运算的短路计算

2.4 C语言中的循环结构

- 2.4.1 while循环
- 2.4.2 do...while循环
- 2.4.3 for循环
- 2.5 switch语句
 - 2.5.1 switch语句的应用
 - 2.5.2 使用goto语句实现switch语句
- 2.6 优化控制结构
 - 2.6.1 表达式优化——使用替换程序中的乘除法
 - 2.6.2 表达式优化——常量折叠
 - 2.6.3 表达式优化——使用数学公式
 - 2.6.4 表达式优化——存储问题
 - 2.6.5 分支优化——改变判断顺序
 - 2.6.6 分支优化——使用switch语句
 - 2.6.7 循环优化——一次性计算
- 第3章 C语言中的函数
 - 3.1 函数的本质
 - 3.2 变量的作用域和生命期
 - 3.2.1 全局变量
 - 3.2.2 局部变量
 - 3.3 变量的初始值
 - 3.3.1 全局变量的初始值
 - 3.3.2 局部变量的初始值
 - 3.4 与函数有关的优化
 - 3.4.1 函数调用与程序优化
 - 3.4.2 变量存储优化
 - 3.5 编写多文件程序——变量的存储类别
 - 3.5.1 存储类别
 - 3.5.2 static变量的作用——改变变量的生命期
 - 3.5.3 static变量的作用——实现封装和模块化设计
 - 3.6 编写多文件的程序——链接的作用
 - 3.6.1 链接多个文件
 - 3.6.2 链接时符号解析规则
 - 3.6.3 链接规则的应用
 - 3.7 可变参数
 - 3.7.1 可变参数的概念
 - 3.7.2 实现一个简单的可变参数的函数
 - 3.7.3 可变参数实例
 - 3.7.4 关于printf函数的疑问——缺少整型参数
 - 3.7.5 关于printf函数的疑问——缺少字符串地址参数
- 第4章 C语言中的指针与字符串
 - 4.1 sizeof运算符
 - 4.1.1 sizeof运算符的应用——得到内置类型的大小
 - 4.1.2 sizeof运算符的应用——得到复合类型的大小
 - 4.2 指针的应用
 - 4.2.1 指针与别名陷阱
 - 4.2.2 数组的指针
 - 4.2.3 指针的指针
 - 4.2.4 指针与参数传递
 - 4.2.5 指针类型的意义
 - 4.2.6 void*型指针
 - 4.3 函数的指针
 - 4.3.1 C语言中的函数指针
 - 4.3.2 函数指针的应用——回调函数
 - 4.3.3 函数指针数组

4.4 字符串
4.4.1 字符串与字符数组
4.4.2 字符串与指针
4.4.3 限定修饰符const
4.4.4 const关键字修饰指针——在指针定义之前
4.4.5 const关键字修饰指针——在指针定义之中
4.4.6 const关键字修饰指针——在指针定义之前和定义之中
4.4.7 使用const关键字的意义
第5章 C语言的高级技术
第2篇 C语言开发环境
第6章 vi与vim编辑器
第7章 gcc编译器
第8章 makefile
第9章 gdb
第3篇 Linux进程操作
第10章 进程环境
第11章 进程控制
第12章 时间和日历历程
第13章 信号及信号处理
第14章 进程间通信
第15章 线程
第4篇 Linux文件操作
第17章 文件I/O
第18章 文件管理
第19章 目录操作
第20章 特殊文件
第21章 基于流的I/O
第5篇 Linux网络编程
第22章 TCP和UDP协议
第23章 网络编程基础
第24章 网络编程进阶
第25章 网络编程实例——实现文件传输程序
第26章 网络编程实例——简单的Web服务器
第6篇 shell脚本知识
第27章 shell脚本基础
第28章 shell脚本中的控制结构 844
• • • • • ([收起](#))

[Linux C程序设计大全_下载链接1](#)

标签

linux

C

编程

C程序设计大全

计算机

编程语言

系统编程

linux、 hacker

评论

书中错误比比皆是，看了两章没法看了，还好看的是电子版。

刚看了个开头几章。还不错。对初学者很有帮，想给4星的。但是附带的代码错误太多。跑不起来的程序不是好程序，容易让初学者产生挫败感。

我对国内的作者真的不敢恭维，拜托，别浪费我的时间和金钱。

烂啊烂啊,买完后悔死了....这里抄那里抄,实在不想说了....

入门指南，内容比较全面，讲解也基本到位了

这么多错误的书居然也可以出版发行，简直了……

书中错误很多，不过只有亲自实践过代码才能发现，即使如此，仍然有很多值得学习的地方，比如链接/库等相关的程序原理

草草而过，

觉得还不错，入门级的

[Linux C程序设计大全_下载链接1](#)

书评

细节错误太多，建议参考其他相关书籍。其中有关shell编程，库和链接的原理，makefile的写法等等可以用来快速参考，还是有一定价值的。至于代码，也可以对照这敲一下，然后你就能发现其中的很多细节错误，所以很怀疑作者写书的时候是不是自认为水平很高，然后就没有实际...

整本书目录内容编排还可以，按照这个目录可以把这本书写好。但是，这本书具体细节错误较多，网上抄袭比较多，抄还没有把知识来龙去脉抄清楚，书籍的内容质量不高，对知识和读者不是很负责。国产技术书籍应该多把质量关，多出精品。

在选择讲解的内容知识点上非常不错了，而且深浅合适，无过多细节。如果谁要学习c进行编程，推荐这本书再加一本c语言基础手册足够。无论针对是windows平台还是Linux平台，还是其他平台。该书的特点是把程序设计和操作系统，编译器等等糅合在一起，不是那种讲语言就语言让人摸不...

跟我想象当中的书差别很大，原以为是介绍Linux C编程比较详细的书，谁知道这本书是建议在你学过C语言的基础上来写的，所以看此书，需要先有个一般的C语言基础。这本书linux下讲的是比较详细，但是最基本的关于C语言语句语法上的东西就比较少了。而且书中小错误很多，我才看...

[Linux C程序设计大全_下载链接1](#)