

C++程序设计



[C++程序设计 下载链接1](#)

著者:刘娜娜

出版者:北京航空航天大学

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787811245974

《C++程序设计》全面、系统地介绍了C++程序设计的基本概念、语法和编程方法，详尽地讲述了C++语言的数据类型、基本语句及数组指针和引用、函数的作用、类和对象、继承和派生、多态性、虚函数和模板等内容。通俗易懂，由浅入深，重点突出，例题丰富，注重实际应用。内容精炼，结构合理，便于自学。每章后均备有相当数量的习题，可供学习者练习使用。

作者介绍:

目录: 第1章 C++语言概述 1.1 面向对象程序设计的基本思想 1.1.1 面向对象程序设计 1.1.2 C++对面向对象程序设计方法的支持 1.2 C++程序的构成和书写形式 1.2.1 C++程序的构成和书写形式 1.2.2 C++程序设计风格 1.3 C++的字符集和关键字 1.3.1 字符集 1.3.2 标识符 1.3.3 关键字 1.4 C++程序的编写和实现 1.4.1 最简单的C++程序 1.4.2 C++程序的实现 1.4.3 C++上机实践 习题一第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 基本数据类型 2.1.1 整型(int) 2.1.2 浮点型数据(float) 2.1.3 字符型数据(char) 2.1.4 布尔类型(bool) 2.1.5 空类型(void) 2.2 常量 2.2.1 常量定义 2.2.2 数值常量 2.2.3 字符常量

2.2.4 符号常量 2.3 变量 2.3.1 变量定义 2.3.2 变量说明 2.3.3 常变量 2.4 运算符 2.4.1 算术运算符 2.4.2 关系运算符 2.4.3 逻辑运算符 2.4.4 位运算符 2.4.5 赋值运算符 2.4.6 其他运算符 2.5 表达式 2.5.1 表达式的种类 2.5.2 表达式中的类型转换 习题二第3章 预处理与程序结构 3.1 预处理 3.1.1 文件包含 3.1.2 条件编译 3.1.3 宏定义 3.2 顺序结构 3.3 选择结构 3.3.1 if语句 3.3.2 switch语句 3.4 循环结构 3.4.1 while循环语句 3.4.2 do-while循环语句 3.4.3 for循环语句 3.4.4 循环嵌套 3.4.5 转向语句 习题三第4章 数组 4.1 数组概述 4.2 一维数组 4.2.1 一维数组的定义 4.2.2 一维数组的应用 4.3 二维数组 4.3.1 二维数组的定义 4.3.2 二维数组的初始化 4.3.3 二维数组的应用 4.4 字符数组 4.4.1 字符数组的定义 4.4.2 字符数组的初始化 4.4.3 字符串 4.4.4 字符数组的应用 习题四第5章 函数 5.1 函数的定义与声明 5.1.1 函数的定义 5.1.2 函数的声明 5.2 函数的调用 5.2.1 函数值和return语句 5.2.2 函数调用的方式 5.2.3 函数参数 5.3 内联函数 5.4 函数重载 5.5 函数的嵌套调用和递归调用 5.5.1 函数的嵌套调用 5.5.2 数的递归调用 5.6 作用域 5.6.1 变量的存储类别 5.6.2 全局变量与局部变量 5.6.3 外部变量 5.6.4 内部函数与外部函数 5.7 C++的系统函数 习题五第6章 指针 6.1 指针概念 6.1.1 地址 6.1.2 指针 6.2 指针的定义及使用 6.2.1 指针变量的定义 6.2.2 指针运算 6.3 指针与数组 6.3.1 用指针访问数组 6.3.2 指针与字符串 6.4 指针与函数 6.4.1 指向函数的指针 6.4.2 指针用做函数参数 6.4.3 返回值为指针的函数 6.5 C++语言的动态存储分配 习题六第7章 类和对象的基础 7.1 类与对象的定义 7.1.1 类的定义 7.1.2 对象的定义 7.2 对象的初始化 7.2.1 构造函数 7.2.2 析构函数 7.2.3 复制构造函数 7.3 成员函数的特性 7.3.1 内联函数和外联函数 7.3.2 成员函数重载 7.3.3 设置参数的默认值 7.4 静态成员 7.4.1 静态数据成员 7.4.2 静态成员函数 7.5 友元 7.5.1 友元函数 7.5.2 友元类 7.6 类的作用域与对象的生存期 7.6.1 类的作用域 7.6.2 对象的生存期第8章 类和对象的应用 8.1 类和指针 8.1.1 指向类对象的指针 8.1.2 指向类的成员的指针 8.1.3 this指针 8.2 类和数组 8.2.1 对象数组 8.2.2 对象指针数组 8.2.3 指向对象数组的指针 8.3 常类型 8.3.1 常对象 8.3.2 常成员函数和常数据成员 8.4 子对象与堆对象 8.4.1 子对象 8.4.2 堆对象 习题八第9章 继承性和派生类 9.1 基类和派生类 9.1.1 派生类的定义格式 9.1.2 派生类的继承特性 9.1.3 单继承派生类的构造函数和析构函数 9.2 多重继承 9.2.1 多重继承的概念 9.2.2 多重继承的声明 9.2.3 多重继承的构造函数和析构函数 9.3 虚基类 9.3.1 虚基类的作用 9.3.2 虚基类的定义 9.3.3 虚基类的构造函数和初始化 习题九第10章 多态性和虚函数 10.1 函数重载 10.2 运算符重载 10.2.1 运算符重载的必要性 10.2.2 运算符重载的规则 10.2.3 运算符重载的实例 10.3 静态联编和动态联编 10.3.1 静态联编 10.3.2 动态联编 10.4 虚函数 10.5 纯虚函数和抽象类 10.5.1 纯虚函数 10.5.2 抽象类 10.6 虚析构函数 习题十第11章 C++的I/O流类库 11.1 标准输出 11.1.1 预定义的插入符 11.1.2 put()成员函数 11.1.3 write()成员函数 11.2 标准输入 11.2.1 预定义提取符 11.2.2 get()成员函数 11.2.3 read()成员函数 11.3 格式控制I/O操作 11.3.1 流的格式化标志 11.3.2 格式化输出函数 11.3.3 操作子 11.4 插入符和提取符的重载 11.5 字符串流 11.5.1 ostrstream类的构造函数 11.5.2 istrstream类的构造函数 11.6 磁盘文件的I/O操作 11.6.1 磁盘文件的打开和关闭 11.6.2 文件流状态的判别 11.6.3 文本文件的读和写 11.6.4 二进制文件的读和写 11.6.5 随机文件的读和写 习题十一第12章 模板 12.1 函数模板 12.1.1 函数模板 12.1.2 模板函数 12.1.3 模板实参的省略 12.2 类模板 12.2.1 类模板的概念与定义 12.2.2 模板类 12.2.3 模板类的继承与派生 习题十二 附录 I C++的关键字列表 附录 II C++运算符的优先级和结合性 附录 III 常用系统函数 附录 IV ASC II 码表参考文献 (收起)

[C++程序设计 下载链接1](#)

标签

评论

[C++程序设计_下载链接1](#)

书评

[C++程序设计_下载链接1](#)