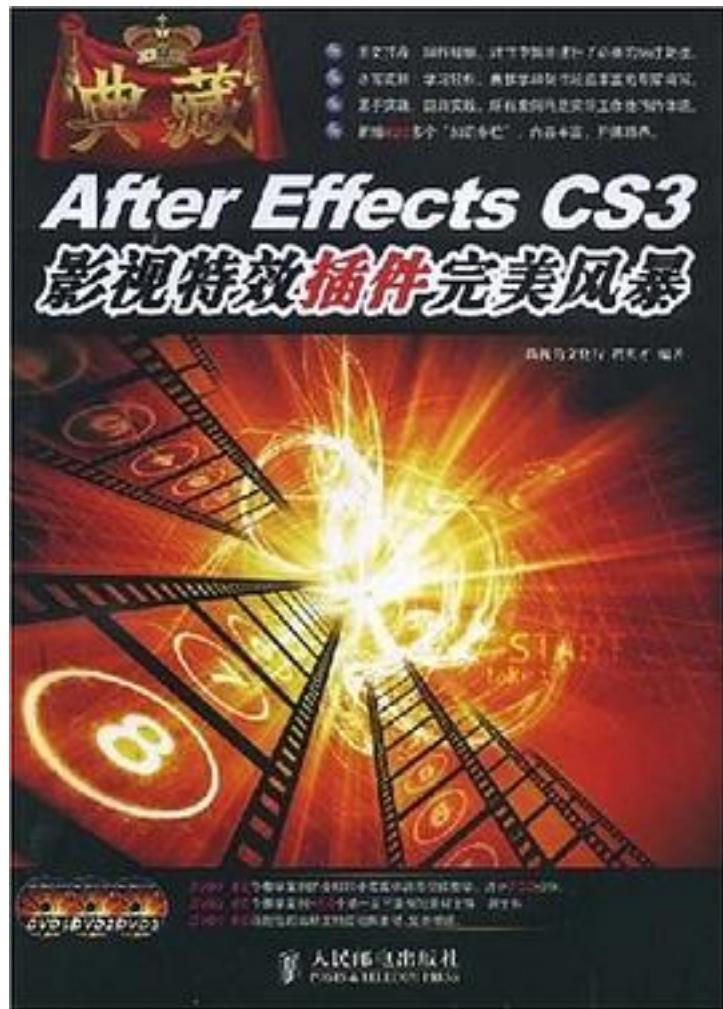


# 典藏



[典藏 下载链接1](#)

著者:贾少政

出版者:

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787115194435

《3ds Max/VRay室内外效果图渲染技术详解》是3ds Max 9和VRay

1.5RC3的专业学习用书，针对效果图表现设计中关心的问题——室内外场景的布光和渲染技术以案例的形式进行了全面的讲解。全书共分11章，详细介绍了室内外效果图的精确建模、材质设置、灯光渲染及后期处理等方面的操作，并且对如何营造不同空间场景中的不同气氛进行了详细地描述。

《3ds Max/VRay室内外效果图渲染技术详解》内容丰富，图文并茂，结构清晰，循序渐进，具有实用性和可操作性强的特点，适用于室内外效果图制作的初学者，也适合具有一定基础的中级商业制图者阅读。

作者介绍:

目录:

[典藏](#) [下载链接1](#)

标签

评论

---

[典藏](#) [下载链接1](#)

书评

---

[典藏](#) [下载链接1](#)