

设计师生存手册Illustrator CS3



[设计师生存手册Illustrator CS3_ 下载链接1](#)

著者:戈尔丁

出版者:

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787115196361

《设计师生存手册Illustrator

CS3》不同于其他Illustrator图书，它并没有面面俱到地讲解软件的每一个菜单、工具、面板和功能，而是根据作者多年的Illustrator教学3/4验来组织书中内容，例如在讨论文本或画笔等内容之前会先把诸如外观和组之类的概念讲清楚。书中还附有大量技巧和提示，适时地提供给读者有价值的信息。

《设计师生存手册Illustrator

CS3》全书共分13章，主要内容包括Illustrator环境，矢量101，对象、组和图层，高级矢量，画笔、符号和蒙版，使用颜色，排版，3D和其他实时效果，使用矢量和像素，图像、扭曲与混合，Web和移动设计，印前和打印，存储和导出文件等。

《设计师生存手册Illustrator

CS3》能够教会Illustrator新用户如何有效使用这套软件，帮助老用户了解新版本所做的改进。无论读者有多少Illustrator的使用3/4验，都会受益于《设计师生存手册Illustrator CS3》所提供的丰富资源。

作者介绍:

目录:

[设计师生存手册Illustrator CS3_ 下载链接1](#)

标签

设计

艺术

文化

专业

illustrator

评论

弃了

[设计师生存手册Illustrator CS3 下载链接1](#)

书评

[设计师生存手册Illustrator CS3 下载链接1](#)