

# Maya印象 角色绑定与动画规律专业技法



[Maya印象 角色绑定与动画规律专业技法\\_下载链接1](#)

著者:石英华

出版者:

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787115194114

《印象Maya角色绑定与动画规律专业技法》主要讲解了用Maya

2008进行角色骨骼设置的思路及操作技巧。《印象Maya角色绑定与动画规律专业技法》共分为7章，通过讲解工作中最常用的4个典型案例的制作过程，向读者展示了Maya 2008骨骼设置的技术精髓。书中的主要内容包括：角色动作的分析与骨骼设置思路、常用工具的应用、创建角色骨架、搭建骨骼控制系统（包括两足动物、四足动物及鸟类）、骨骼绑定与权重调节及高级骨骼设置。《印象Maya角色绑定与动画规律专业技法》在讲解过程中还介绍了很多大型动画制作公司常用的AdvancedSkeleton骨骼插件的一些实用技巧，希望对大家的工作有帮助。书中介绍的所有实例在实际工作中经常会遇到，实用性强。每一个实例都有详尽的制作过程。

《印象Maya角色绑定与动画规律专业技法》配有1张大容量DVD光盘，包括完整的教学视频及场景文件，读者在阅读《印象Maya角色绑定与动画规律专业技法》时，可参照视频教学内容进行循序渐进的学习。

作者介绍:

目录:

[Maya印象 角色绑定与动画规律专业技法\\_下载链接1\\_](#)

## 标签

教程

动画

Maya

印象

## 评论

-----  
[Maya印象 角色绑定与动画规律专业技法\\_下载链接1\\_](#)

-----  
[Maya印象 角色绑定与动画规律专业技法 下载链接1](#)