

# 电玩游戏Java实战DIY



[电玩游戏Java实战DIY\\_下载链接1\\_](#)

著者:Ian Cinnamon

出版者:

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787030240040

《电玩游戏Java实战DIY》是“图解电子创新制作”丛书之一，全书共12章，主要介绍

用Java开发各种游戏的详细过程，包括Java游戏开发基础、竞速类游戏、棋盘类游戏、射击类游戏、策略类游戏、怀旧类游戏、益智类游戏等共57个项目。书中所有项目都提供了源程序，并给出了清晰的代码批注，更具有易读性。读者可直接使用这些程序，也可以按照自己的爱好对其进行修改。书中的游戏开发思路和创意拓展具有较高的参考价值。《电玩游戏Java实战DIY》既可作为游戏开发人员或Java学习者的学习和参考资料，也可以作为与游戏开发相关的培训教材。

作者介绍:

目录:

[电玩游戏Java实战DIY\\_下载链接1](#)

## 标签

Java

编程语言

java

## 评论

-----  
[电玩游戏Java实战DIY\\_下载链接1](#)

## 书评

我大学学的是电子信息专业，跟程序只有一点点关系。  
学C语言和汇编语言，面对的都是黑乎乎的窗口，从来没有实感。借了几本C++的书，面对的也只是代码行。借VB的书，有界面，但毫无美感可言。  
在借本书之前，我还不会用Eclipse，也不懂编程规范。

本书第一个游戏，疾驰赛车。跟...

-----  
[电玩游戏Java实战DIY\\_下载链接1\\_](#)