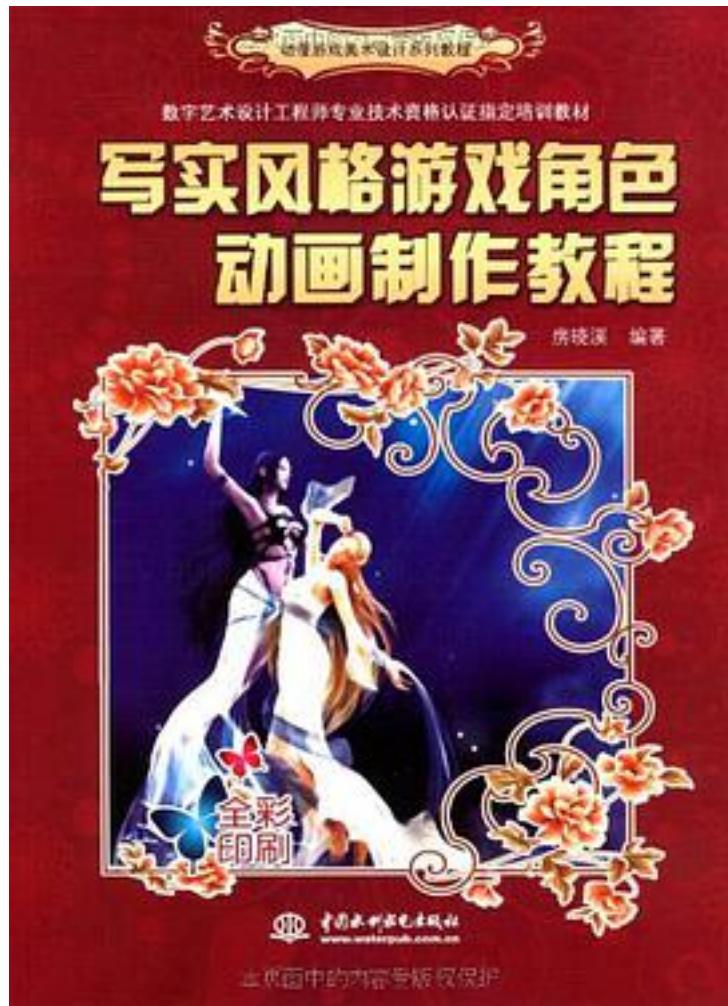


# 写实风格游戏角色动画制作教程



[写实风格游戏角色动画制作教程 下载链接1](#)

著者:房晓溪

出版者:

出版时间:2009-3

装帧:

isbn:9787508462660

《写实风格游戏角色动画制作教程》全面讲述游戏角色动画制作的基本概念和意义，以

及作为一个游戏角色动画制作设计师所要具备的基本素质，游戏角色动画制作是游戏中必不可少的过程，其制作质量的高低直接影响整个游戏的最终效果。通过选择两个完全不同类型的游戏角色——怪兽和机甲，来演示不同的制作怪物的流程。《写实风格游戏角色动画制作教程》通过学习游戏动画开发技术，了解动作的制作是表现游戏交互性以及保证游戏生命力的关键因素。《写实风格游戏角色动画制作教程》通过熟悉动画的语言，参考动画片中的动作，了解动画片中制作角色的方法和流程，结合现在流行的引擎来创建完整的游戏角色动画。

学习完本课程，读者将具备良好的游戏角色动画制作技术理论和实践能力，能够胜任游戏角色动画制作技术的职位，具备强劲的就业竞争力。

作者介绍:

目录:

[写实风格游戏角色动画制作教程](#) [下载链接1](#)

标签

评论

---

[写实风格游戏角色动画制作教程](#) [下载链接1](#)

书评

---

[写实风格游戏角色动画制作教程](#) [下载链接1](#)