

3ds Max 2009/VRay建筑动画制作实战从入门到精通



[3ds Max 2009/VRay建筑动画制作实战从入门到精通_下载链接1](#)

著者:袁素玉

出版者:

出版时间:2009-4

装帧:

isbn:9787115194428

《3ds

Max2009、Vray建筑动画制作实战从入门到精通》是“从入门到精通”系列书中的一本。《3ds Max2009、Vray建筑动画制作实战从入门到精通》使用最新版本的3ds Max 2009+VRay和After

Effects进行动画制作，介绍了全新的建筑动画制作理念和制作技术。全书共分为13章，分别介绍了建筑动画的理论知识、建筑动画的技术组成、建筑动画中LOGO的表现艺术、鸟瞰场景的表现、海上日出效果的表现、建筑生长动画的制作、建筑动画中水系的制作、植物场景和树木场景的创建、建筑动画中人物的表现手法、建筑动画中烟花的创建、室内大堂空间动画的创建及室内样板间空间的表现等内容。在每一章的最后还设置了举一反三部分，使读者在学习完本章内容后，通过这部分的实例进行温习巩固，从而受到更深层次的启发。附带的两张DVD光盘包含了书中所有案例的素材文件、源文件和多媒体视频教学文件。

《3ds

Max2009、Vray建筑动画制作实战从入门到精通》采用“教程+实例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为建筑动画制作初中级读者的学习用书，而且也可以作为大中专院校相关专业及平面设计培训班的教材。

作者介绍:

目录:

[3ds Max 2009/VRay建筑动画制作实战从入门到精通 下载链接1](#)

标签

3D2009/VRAY建筑动画

评论

[3ds Max 2009/VRay建筑动画制作实战从入门到精通 下载链接1](#)

书评

[3ds Max 2009/VRay建筑动画制作实战从入门到精通 下载链接1](#)