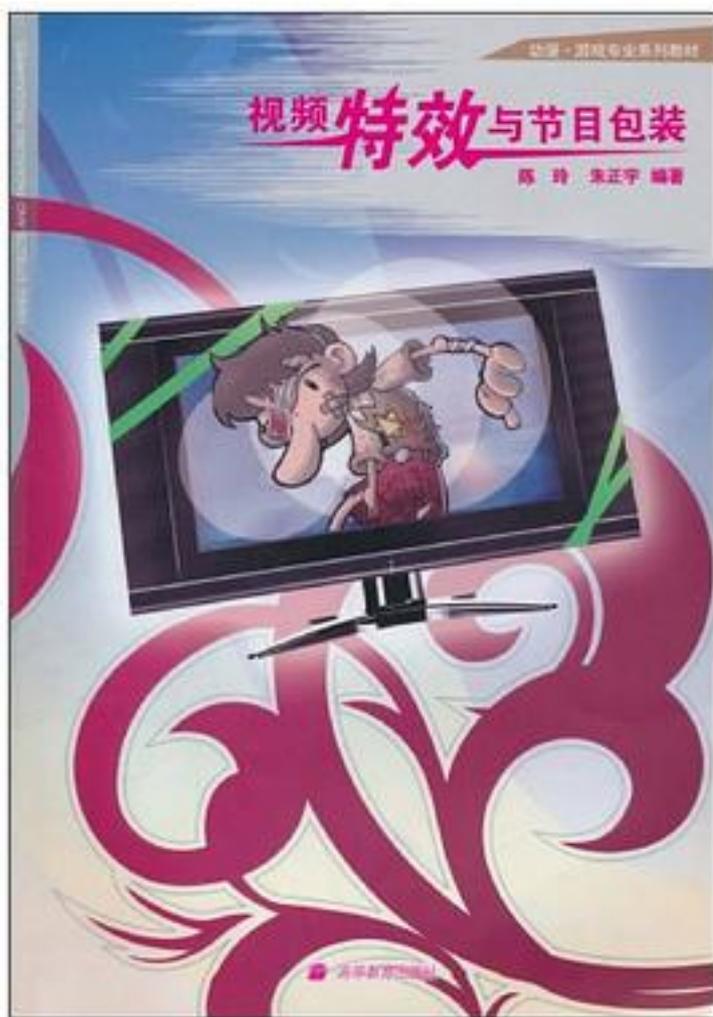


视频特效与节目包装



[视频特效与节目包装_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-8

装帧:

isbn:9787040235197

《视频特效与节目包装》是动漫·游戏专业系列教材之一。《视频特效与节目包装》主

要针对常见的节目包装元素和特效技术进行详细的讲解，内容涉及After Effects CS3的基础知识、关键帧设置、摄像机运动、粒子系统、表达式以及第三方插件等。全书共分为5章，内容包括：After Effects CS3的基本功能和操作、调色单元、抠像合成、字幕、仿真与特效等。《视频特效与节目包装》在编写过程中，试图将基本功能、实际案例和插件操作进行融合，使读者在了解原理的基础上掌握操作方法。为了方便读者的学习，《视频特效与节目包装》附带一张光盘，里面包含所有《视频特效与节目包装》中出现的素材以及项目文件。《视频特效与节目包装》注重实际操作，图文并茂，知识点新颖实用，适合影视后期、节目包装以及动漫·游戏专业的学生阅读，也适合相关的影视后期制作爱好者学习使用。

作者介绍:

目录:

[视频特效与节目包装_下载链接1](#)

标签

教程

思维

影视后期

媒体

评论

[视频特效与节目包装_下载链接1](#)

书评

[视频特效与节目包装_下载链接1](#)