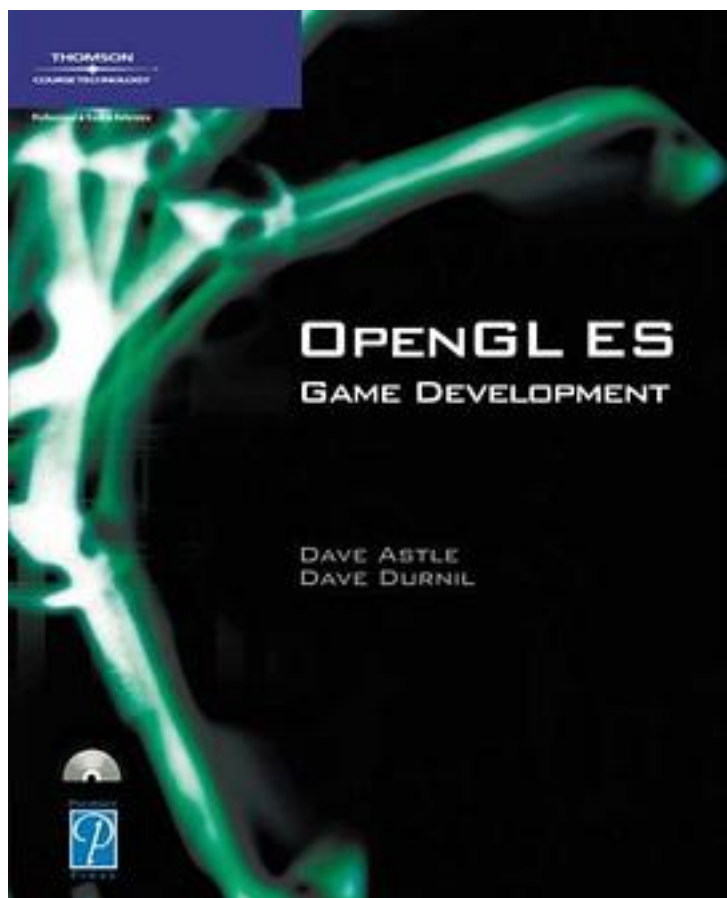


OpenGL ES Game Development (Game Development Series)



[OpenGL ES Game Development \(Game Development Series\) 下载链接1](#)

著者:Dave Astle

出版者:Course Technology PTR

出版时间:2004-09-16

装帧:Paperback

isbn:9781592003709

作者介绍:

目录:

[OpenGL ES Game Development \(Game Development Series\) 下载链接1](#)

标签

计算机图形学

游戏编程

OpenGL

Graphics

3D

计算机科学

OpenGL_ES

OpenGLES

评论

浏览了一遍，其中GLES部分主要是跟OpenGL的差异对比，需要先熟悉OpenGL的API，其他包括EGL、几个游戏引擎、游戏商业模式等。

还行，讲的一般般

[OpenGL ES Game Development \(Game Development Series\) 下载链接1](#)

书评

[OpenGL ES Game Development \(Game Development Series\) 下载链接1](#)