

写实风格游戏角色制作教程



[写实风格游戏角色制作教程_下载链接1](#)

著者:房晓溪

出版者:

出版时间:2009-4

装帧:

isbn:9787508462776

《写实风格游戏角色制作教程》全面讲述游戏中写实风格游戏角色制作技巧。通过《写

实风格游戏角色制作教程》的深入学习，加深对写实风格游戏角色制作的理解。写实风格游戏角色制作是游戏制作中必不可少的过程，其设计质量高低直接影响整个游戏的视觉审美，写实风格游戏角色制作作为满足游戏情节的需要所绘制。设计的风格是根据策划方案的要求而决定的。《写实风格游戏角色制作教程》讲述了写实风格游戏角色制作中头、躯干、四肢等部位的制作设定及材质的表现技巧和人物角色的基本的结构线的理解。讲述了写实风格游戏角色制作的建模，必须将角色客观内在的结构视觉感受，根据需要表现出来在创建完角色的模型以后，再把角色的各个部位的UV展开，然后再导出到Photoshop里面根据原画的设定进行贴图的绘制，刻画各个部分的贴图细节，把角色的贴图绘制完成。通过材质的贴图来表现细节变化。学习完本课程，学员将具备良好的写实风格游戏角色制作的理论和实践能力，能够胜任写实风格游戏角色制作技术的职位，具备强劲的就业竞争力。《写实风格游戏角色制作教程》可以作为本科及高职高专学生的教科书，也可以作为希望从事游戏原画设计和制作技术方面开发的初学者的入门参考书。

作者介绍:

目录:

[写实风格游戏角色制作教程_下载链接1](#)

标签

美工

原画

评论

[写实风格游戏角色制作教程_下载链接1](#)

书评

[写实风格游戏角色制作教程_下载链接1](#)