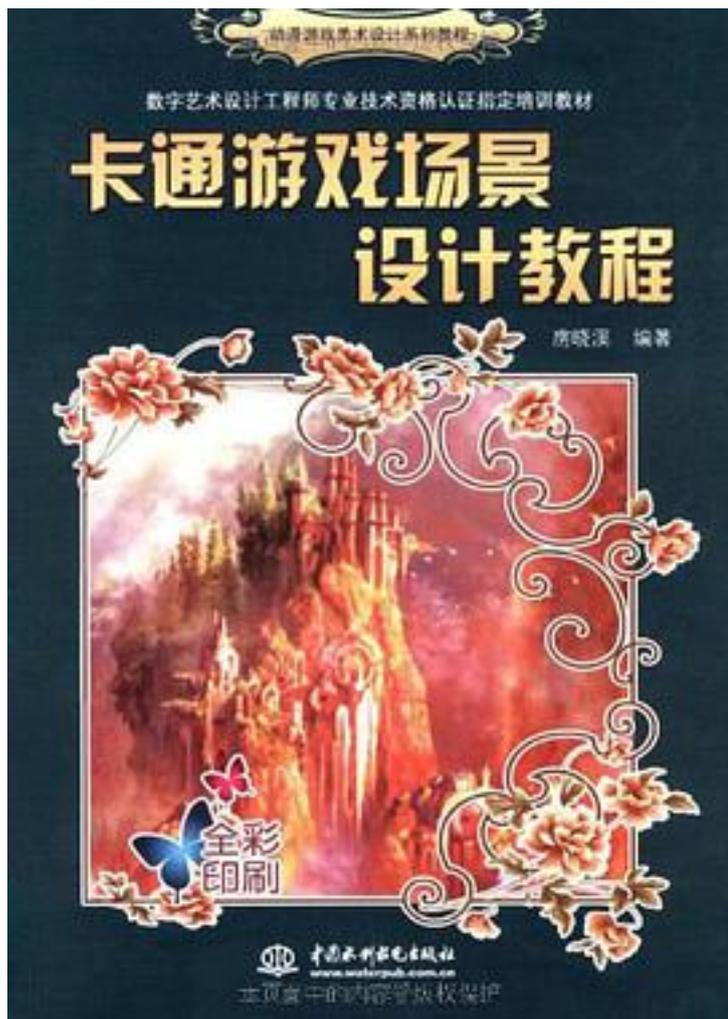


# 卡通游戏场景设计教程



[卡通游戏场景设计教程 下载链接1](#)

著者:房晓溪

出版者:

出版时间:2009-4

装帧:

isbn:9787508462028

《卡通游戏场景设计教程》全面讲述卡通游戏场景设计的基本概念和意义，卡通游戏场

景设计是游戏制作中的重要元素，其质量影响整个游戏的美感。卡通游戏场景设计就是根据游戏策划文案进行描述，从而制作出满足卡通游戏场景的图形及其思维过程。通过学习场景制作实例——室外场景和室外场景，详细讲解场景的制作流程以及在制作过程中应该注意的问题，使读者能够独立地制作游戏中的场景，能够掌握一定的表现技巧，绘制出属于自己风格并能被市场接受的场景，能够胜任游戏原画设计和制作技术的职位，具备强劲的就业竞争力。

《卡通游戏场景设计教程》可以作为本科及高职高专学生的教科书，也可作为希望从事卡通游戏场景设计和制作的初学者的入门参考书。

作者介绍:

目录:

[卡通游戏场景设计教程\\_下载链接1](#)

标签

评论

看不懂，只粗略的翻了一下

-----  
[卡通游戏场景设计教程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[卡通游戏场景设计教程\\_下载链接1](#)