

LoadRunner虚拟用户开发指南



[LoadRunner虚拟用户开发指南_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-5

装帧:

isbn:9787121084737

《LoadRunner虚拟用户开发指南》内容为：很多测试工程师希望在掌握LoadRunner使用的基础上，能够深入学习LoadRunner Vuser脚本的开发知识，以提高自己的性能测试水平。《LoadRunner虚拟用户开发指南》正是基于这一目的而创作的。全书共分为7章。第1章是基础知识，重点讲解虚拟用户

开发基础；第2章讲解Web虚拟用户的开发方法；第3章是基于Socket的Vuser开发方法，可以解决很多不能通过录制生成Vuser脚本的问题；第4章详细探讨了动态链接库的相关知识；第5章是.NET虚拟用户的相关知识，提供了很多实用的学习程序来提高读者的开发能力；第6章探讨了Java虚拟用户的相关知识；第7章是一个案例，讲解了一个基于UDP协议应用程序的Vuser脚本的开发方法。

《LoadRunner虚拟用户开发指南》重点面向LoadRunner的使用者，以帮助他们提高虚拟用户开发技能。《LoadRunner虚拟用户开发指南》亦可作为大学教材来使用。

作者介绍:

目录: 第1章 虚拟用户开发基础 1

1.1 虚拟用户开发简介 1

1.1.1 VUSER开发准备工作 2

1.1.2 脚本协议选择 2

1.1.3 脚本的一般构成 4

1.1.4 几个重要的概念 6

1.1.5 脚本调试方法 10

1.1.6 学习建议 15

1.2 C语言与VUSER脚本 15

1.2.1 常用的基本概念 15

1.2.2 数组、指针、字符串 19

1.2.3 PRINTF函数用法 33

1.2.4 分支与循环语句 34

1.2.5 VUSER中常用的C语言函数 37

1.2.6 文件基础操作 47

1.3 VUSER开发常用函数 58

1.3.1 用户事务函数 58

1.3.2 字符串处理函数 67

1.3.3 消息处理函数 68

1.3.4 脚本信息函数 80

1.3.5 错误处理函数 84

1.4 参数化功能详解 86

1.4.1 参数化基础知识 86

1.4.2 FILE类型参数详解 89

1.4.3 参数化应用举例 97

1.5 小结 100

第2章 深入WEB虚拟用户 101

2.1 WEB虚拟用户概述 101

2.2 HTTP协议知识 102

2.2.1 HTTP简介 102

2.2.2 HTTP常用术语 102

2.2.3 HTTP会话过程 103

2.2.4 HTTP消息类型 106

2.2.5 消息起始行 107

2.2.6 消息头域 110

2.2.7 消息主体 113

2.2.8 查看HTTP数据 114

2.3 COOKIES应用知识 114

2.3.1 COOKIES基础知识 114

2.3.2 COOKIE常用函数 116

2.3.3 COOKIE常见问题 116

2.4 检查点技术详解	117
2.4.1 检查点简介	117
2.4.2 文本检查点	118
2.4.3 图像检查点	130
2.4.4 全局检查点	133
2.4.5 应用举例	137
2.5 关联应用技术详解	139
2.5.1 关联简介	139
2.5.2 关联函数	139
2.5.3 自动关联	142
2.5.4 手工关联	147
2.5.5 应用实例	155
2.6 部分常用函数	162
2.6.1 动作函数	162
2.6.2 授权函数	168
2.6.3 其他函数	170
2.7 一些常见问题	172
2.8 小结	178
第3章 深入WINDOWS SOCKETS虚拟用户	179
3.1 SOCKETS协议虚拟用户简介	179
3.2 SOCKET 协议虚拟用户函数	181
3.2.1 基本函数	181
3.2.2 关联函数	191
3.2.3 超时函数	195
3.2.4 BUFFER函数	197
3.3 使用代理方式录制WEB脚本	202
3.3.1 代理录制方式简介	202
3.3.2 代理录制百度搜索	202
3.4 SOCKET协议虚拟用户案例	214
3.4.1 待测试SOCKET程序简介	214
3.4.2 单机代理方式录制脚本	218
3.4.3 多机代理方式录制脚本	225
3.4.4 SOCKET脚本的参数化	229
3.5 小结	231
第4章 深入VISUAL C++动态链接库	233
4.1 动态链接库概述	234
4.1.1 静态库与动态库	234
4.1.2 动态链接库的种类	234
4.1.3 在脚本中使用DLL	235
4.1.4 DLL适应范围	237
4.1.5 学习提示	237
4.2 创建WIN32动态链接库	238
4.2.1 创建自己的WIN32 动态链接库..	238
4.2.2 DUMPBIN与DEPENDS工具	242
4.3 在VISUAL C++中使用DLL	245
4.3.1 隐式加载	245
4.3.2 头文件问题	254
4.3.3 显式加载	257
4.4 解决名字改编问题	261
4.4.1 EXTERN “C” 标志	261
4.4.2 模块定义文件	263
4.4.3 函数调用约定	269
4.5 动态链接库扩展知识	274
4.5.1 导出与封装C++类	274

4.5.2 MFC动态链接库简介	279
4.5.3 DLLMAIN函数简介	283
4.6 小结	287
第5章 深入.NET虚拟用户	289
5.1 认识.NET虚拟用户	290
5.1.1 .NET虚拟用户适用范围	290
5.1.2 安装与配置.NET插件	290
5.2 创建.NET虚拟用户	293
5.2.1 创建虚拟用户项目	293
5.2.2 参数化、集合点、事务	294
5.3 基于.NET的面向对象基础	300
5.4 .NET虚拟用户常用程序	307
5.4.1 文件工具类FILEUTIL	307
5.4.2 目录工具类DIRECTORYUTIL	313
5.4.3 XML工具类XMLUTIL	316
5.4.4 主机信息类HOSTINFORMATION	318
5.4.5 HTTP工具类HTTPTOOLS	320
5.4.6 日期工具类DATETIMETOOLS	322
5.4.7 进程工具类PROCESSTOOLS	323
5.4.8 常用工具类TOOLS	325
5.5 C/S应用开发与测试案例	329
5.5.1 COMMANDRUNNER背景介绍	330
5.5.2 COMMONSDK设计与实现	331
5.5.3 COMMANDLISTENER设计与实现	335
5.5.4 COMMANDCENTER设计与实现	348
5.5.5 .NET虚拟用户脚本开发	356
5.5.6 案例总结	363
5.6 视频播放性能测试案例	363
5.6.1 创建自定义的播放器类	364
5.6.2 创建抽象虚拟用户类	368
5.6.3 创建抽象并发测试类	373
5.6.4 创建自定义虚拟用户类与并发测试类	375
5.6.5 创建LOADRUNNER.NET虚拟用户	378
5.6.6 案例总结	381
5.7 小结	381
第6章 深入JAVA虚拟用户	383
6.1 认识JAVA虚拟用户	384
6.1.1 JAVA虚拟用户协议简介	384
6.1.2 JAVA虚拟用户适用范围	386
6.1.3 VUSER脚本开发环境配置	387
6.2 JAVA虚拟用户基础	390
6.2.1 JAVA虚拟用户开发基础	390
6.2.2 JAVA虚拟用户常用API	399
6.3 并发下载测试案例	400
6.4 JAVA算法测试案例	403
6.5 本章小结	417
第7章 网络通信虚拟用户开发案例	419
7.1 项目背景与学习指导	420
7.1.1 项目背景	420
7.1.2 学习指导	421
7.2 网络协议基础知识	421
7.2.1 TCP/IP构架概述	421
7.2.2 TCP与UDP比较	422
7.3 通信协议设计与分析	423

- 7.3.1 字节序 424
- 7.3.2 信息摘要算法 425
- 7.3.3 数据包格式 426
- 7.4 中心服务器的设计与实现 428
 - 7.4.1 服务器概述 428
 - 7.4.2 CUDPSERVER类 430
 - 7.4.3 程序入口 437
 - 7.4.4 包头处理 438
 - 7.4.5 辅助类 442
- 7.5 客户端设计与实现 455
 - 7.5.1 客户端概述 455
 - 7.5.2 导出函数的实现 461
 - 7.5.3 CUDPCLIENT包装类 464
- 7.6 测试脚本设计 472
 - 7.6.1 基本功能测试 472
 - 7.6.2 非法协议标志测试 475
 - 7.6.3 非法版本号测试 477
 - 7.6.4 其他测试 478
- 7.7 小结 478
- 附录A WAP协议VUSER开发 479
- 附录B WEB SERVICES协议VUSER开发 485
 - B.1 WEB SERVICES协议简介 485
 - B.2 WEB SERVICES脚本开发 486
- 附录C FTP协议VUSER开发 493
- 索引 499
- 参考文献 503
- • • • • (收起)

[LoadRunner虚拟用户开发指南_下载链接1](#)

标签

测试

想读，希望对我写Loadrunner脚本有所帮助

性能测试

LoadRunner

还要看的

根深蒂固

性能

希望对我写Loadrunner脚本有所帮助

评论

只有部分章节（高级脚本部分）值得一看，其他的没什么看头。

不错的工具书，适合做床头工具查阅之用。很多方面的知识没接触过，无法深入理解，对于已接触的知识点是用来学习深入的好方法。

截图换篇幅.....只能证明作者的人品

[LoadRunner虚拟用户开发指南_下载链接1](#)

书评

比如将java那章，讲了一堆怎么安装java，eclipse，大量截图，甚至修改环境变量截图就有4幅。我无语

[LoadRunner虚拟用户开发指南_下载链接1](#)