

多媒体技术及应用



[多媒体技术及应用_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-4

装帧:

isbn:9787560530277

《多媒体技术及应用》根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》中有关《多媒体技术及应用》课程“教学基本要求”，面向管理、人文等对多媒体技术以应用为主的专业编写，目标是了解多媒体信息表示和处理的基本原理，掌握常用多媒体素材的制作方法和处理技术，在理解多媒体应用软件设计原理的基础上，能够使用创作工具进行多媒体应用系统的设计与开发。

《多媒体技术及应用》内容分为8章，分别是多媒体技术概述、数字音频基础、数字图像基础、视频和动画技术、多媒体数据压缩、多媒体存储技术、网络多媒体应用技术、多媒体应用软件开发。《多媒体技术及应用》以应用为主，涉及的软件包括Goldwave、Photoshop、Premiere、GIF Animator、Flash、Nero、Video Pack、Real Producer、Real Helix、Windows Media Encoder和Authorware等。

《多媒体技术及应用》论述深入浅出，例题和实验丰富、生动有趣、贴近应用。《多媒体技术及应用》可作为高等院校多媒体技术应用类课程的教材和教学参考书，也可以作为多媒体技术爱好者的自学读物。

作者介绍:

目录:

[多媒体技术及应用 下载链接1](#)

标签

评论

[多媒体技术及应用 下载链接1](#)

书评

[多媒体技术及应用 下载链接1](#)