

动漫游戏美术基础



[动漫游戏美术基础_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-5

装帧:

isbn:9787111265429

《动漫游戏:美术基础》从理解透视的基本原理和掌握素描的基本技法开始，到培养人

体比例和人物速写的能力为止，循序渐进地夯实动漫游戏美术的能力，目标是为动漫游戏的角色、道具、场景以及动漫游戏的三维模型的创建以及贴图的绘制打好牢固的美术基础和造型能力的根基。《动漫游戏:美术基础》介绍了动漫游戏美术的知识，包括动漫游戏美术的相关概念和分类，以及动漫游戏美术的表现技巧，还系统讲解了人体的基本解剖知识和有关结构、体块的理解，以及石膏头像写生的过程，使学生在了解基本人体解剖知识的基础上，运用恰当的方法结合动态规律对石膏头像进行写生。《动漫游戏:美术基础》还讲解了速写的概念和功能，并以人物速写的表现过程实例，讲解了速写训练的基本内容和要领。使读者能掌握一定的表现技巧和对场景人物进行概括性的描绘。

《动漫游戏:美术基础》语言通俗易懂，内容丰富翔实，突出了以实用为中心的特点，可以作为本科及高职高专学生动漫游戏相关专业的教学用书，也可以作为希望从事动漫游戏方面开发的爱好者的入门参考书。

作者介绍:

目录:

[动漫游戏美术基础_下载链接1](#)

标签

美工

影视动画

动漫教育

cgwang

评论

[动漫游戏美术基础_下载链接1](#)

书评

[动漫游戏美术基础 下载链接1](#)