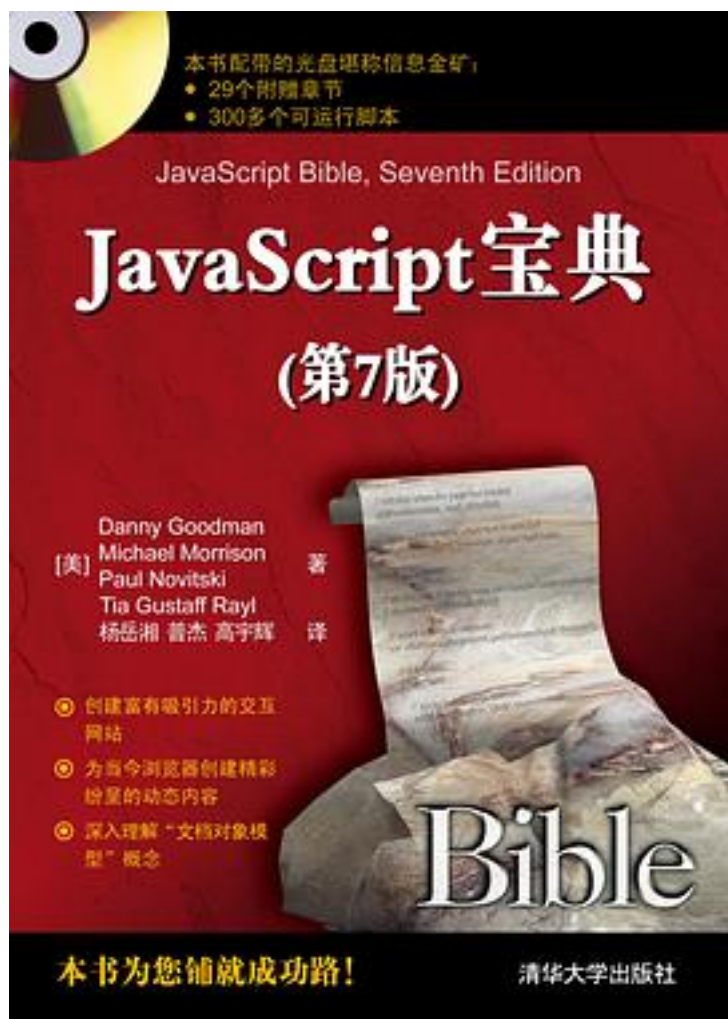


JavaScript宝典



[JavaScript宝典_下载链接1](#)

著者:

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2009-6

装帧:

isbn:9787115193384

JavaScript脚本用于创建Web浏览器支持的交互式网页，是一种简单易学的Web编程语

言。《JavaScript宝典(第6版)》全面系统地介绍了客户端JavaScript脚本编程技术。从简单介绍JavaScript与Web开始,循序渐进地介绍了Web浏览器、基本的编程技巧和编程步骤。接着,深入探讨了浏览器文档对象模型的发展,详细介绍了JavaScript对象的有关知识,包括对象的属性、方法和事件处理程序等内容。最后,细致地讲述了JavaScript核心语言,包括String, Math, Date和Array等核心对象以及异常处理等内容。通过《JavaScript宝典(第6版)》的学习,读者可以根据实际需要制作出自己的动态网页,全方位拓展自己的网页设计知识和基本技能。

《JavaScript宝典(第6版)》内容全面、示例典型,适合各层次的网页设计人员学习和参考。

作者介绍:

目录: 第1部分 JavaScript起步
第1章 JavaScript在万维网及其他方面的作用
第2章 开发适用于各种浏览器的JavaScript
第3章 第1个JavaScript脚本
第2部分 JavaScript教程
第4章 浏览器对象和文档对象
第5章 脚本和HTML文档
第6章 程序设计基础之一
第7章 程序设计基础之二
第8章 window和document对象
第9章 表单和表单元素
第10章 String、Math和Date对象
第11章 用脚本编写框架和多窗口
第12章 图像和动态HTML
第3部分 文档对象参考
第13章 JavaScript基础
第14章 文档对象模型基础
第15章 通用html元素对象
第16章 window对象和frame对象
第17章 location对象和history对象
第18章 document对象和body对象
第19章 Link和Anchor对象
第20章 Image对象、Area对象、Map对象和Canvas对象
第21章 Form及其相关对象
第22章 按钮对象
第23章 文本相关表单对象
第24章 选择、选项和文件上传对象
第25章 event对象
第26章 styleSheet表和style对象
第27章 Ajax和XML
第4部分 JavaScript核心语言参考
第28章 string对象
第29章 Math、Number和Boolean对象
第30章 date对象
第31章 Array对象
第32章 控制结构和异常处理
第33章 JavaScript操作符
第34章 函数和自定义对象
第35章 全局函数和语句

第5部分 附录
附录A JavaScript和浏览器对象快速参考
附录B JavaScript保留字
附录C 练习答案
附录D JavaScript和DOM Internet资源
附录E 本书配套光盘内容
第6部分 附赠章节(本部分内容在光盘中)
第36章 主体文本对象
第37章 HTML指示性对象
第38章 表和列表对象
第39章 Navigator和其他环境对象
第40章 定位对象
第41章 嵌入对象
第42章 正则表达式和RegExp对象
第43章 数据输入验证
第44章 脚本化Java applet和插件
第45章 脚本调试
第46章 安全和NetScape签名脚本
第47章 跨浏览器动态HTML问题
第48章 Internet Explorer的行为
第49章 应用程序：表格和日历
第50章 应用程序：查找表
第51章 应用程序：较小的订单
第52章 应用程序：分级式目录
第53章 应用程序：计算和绘图
第54章 应用程序：智能Updated标志位
第55章 应用程序：Decision Helper
第56章 应用程序：跨浏览器DHTML拼图游戏
第57章 转换XML数据
第58章 应用程序：创建自定义google地图
· · · · · (收起)

[JavaScript宝典_下载链接1](#)

标签

Javascript

编程

前端

web开发

skim

JavaScript

JS

评论

感觉是3本书的合体

[JavaScript宝典_下载链接1](#)

书评

[JavaScript宝典_下载链接1](#)