

Google Android开发入门与实战



[Google Android开发入门与实战 下载链接1](#)

著者:姚尚朗

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2009 年6月

装帧:16开

isbn:9787115209306

本书内容上覆盖了用Android开发的大部分场景，从Android基础介绍、环境搭建、SDK介绍、Market使用，到应用剖析、组件介绍、实例演示等方面。从技术实现上，讲解了5个Android平台下的完整综合实例及源代码分析，分别是RSS阅读器、基于Google Map的个人GPS、豆瓣网（Web 2.0）客户端、在线音乐播放器、手机信息助手。

本书注重对实际动手能力的指导，在遵循技术研发知识体系的严密性同时，在容易产生错误、不易理解的环节配以了详实的开发情景截图，并将重要的知识点和经验技巧以“

小实验”、“小知识”的活泼形式呈现给读者。在程序实例的讲解方面，将实例安插在Android开发的精髓知识章节，这为初学者学习与实践结合提供了很好的指导。.

本书配套有300多分钟的全程开发视频光盘，指导读者快速、无障碍地学通Android实战开发技术。..

本书适合具备一定软件开发经验，想快速进入Android开发领域的程序员；具备一些手机开发经验的开发者和Android开发爱好者学习用书；也适合作为相关培训学校的Android培训教材。

特点：

- * 第一本国内开发团队原创的Android图书

- * 完全基于Android最新的SDK1.5

- * 著名台湾技术专家高焕堂、Google Android工程师何峰、InfoQ站长霍泰稳鼎力推荐！

- *

全书除了大量小型案例之外还包含了5个Android平台下的完整商业实例及源码分析，分别是RSS阅读器、基于GoogleMap的个人GPS、豆瓣客户端、在线音乐播放器、手机信息助手

- *

随书附赠的光盘中包含389分钟的详细教学视频以及Android开发必备开发资源，部分教学视频免费下载地址：<http://www.eoeandroid.com/viewthread.php?tid=328>

- *

读者对于此书内容的疑问可以访问<http://www.eoeandroid.com>社区，作者团队将会及时解答

作者介绍:

本书由国内Android知名专业开发团队eoeMobile团队倾心撰写。eoeMobile团队国内最早一批专注于Android开发的专业团队，目前团队已经在Google Market上有超过5款的作品，而且取得了可喜的下载量。国内著名网站豆瓣网的Android客户端(eoeDouban)也是由此团队制作。关于此团队的更多信息请访问:<http://www.eoeandroid.com> 社区

作者简介：

靳岩:

网名：海阳|haiyangjy

blog: <http://www.haiyangjy.com>

姚尚朗:

网名:iceskysl

blog: <http://iceskysl.1sters.com>

欢迎大家就书或者Android的问题和我们进行直接的交流。

社区支持:<http://www.eoeandroid.com/>

目录: 第1章 掀起你的盖头来——初识android 1

1.1 认识android 1

1.2 android的背景 2

1.2.1 android的历史 2

1.2.2 android的发展 2

1.3 我的android我做主 2

1.3.1 开发基于android平台的应用 3

1.3.2 参加android开发者大赛 3

1.3.3 个人英雄主义再现——得到更多人的认可和尊重 3

1.3.4 获得应有的收益——android market 3

1.4 真实体验——android模拟器 4

1.4.1 模拟器概述 4

1.4.2 模拟器和真机的区别 4

1.4.3 模拟器使用注意事项 4

1.5 更上一层楼——加入android开发社区 5

1.6 本章小结 6

第2章 工欲善其事 必先利其器——搭建android开发环境 7

2.1 开发android应用前的准备 7

2.1.1 android开发系统要求 7

2.1.2 android软件开发包 7

2.1.3 其他注意事项 8

2.2 windows开发环境搭建 8

2.2.1 jdk、eclipse、android sdk软件安装 8

2.2.2 sdk的家在哪里——设定android sdk home 14

2.2.3 真的准备好了吗——开发环境验证 14

2.2.4 创建android 虚拟设备(avd) 15

2.3 linux一族——ubuntu开发环境搭建 17

2.3.1 java、eclipse和adt插件安装 17

2.3.2 设定android sdk home 23

2.4 mac os一族——苹果开发环境搭建 24

2.5 本章小结 24

第3章 清点可用资本——android sdk介绍 25

3.1 android sdk 基础 25

3.2 深入探寻android sdk的密码 25

3.2.1 android sdk目录结构 25

3.2.2 android.jar及内部结构 27

3.2.3 sdk文档及阅读技巧 27

3.2.4 先来热热身——android sdk例子解析 28

3.2.5 sdk提供的工具介绍 31

3.3 android典型包分析 33

3.3.1 开发的基石——android api核心开发包介绍 33

3.3.2 拓展开发外延——android可选api介绍 34

3.4 本章小结 34

第4章 赚钱的市场——android market及应用发布 35

4.1 google market产生背景与目的 35

4.2 体验“选货”的乐趣——在g1上体验market的使用 35

4.3 android开发活动及特色应用 37

4.3.1 开发应用的领域 37

4.3.2 android market特色应用一览 38

- 4.4 你也可以做东家——申请market账号 43
 - 4.4.1 卖东西要先入伙——准备工作 43
 - 4.4.2 入伙过程——申请 44
- 4.5 开张了——在market上发布应用 45
 - 4.5.1 发布时可能遇到的错误 45
 - 4.5.2 卖东西也要签名——生成签名文件 46
 - 4.5.3 打包、签名、发布应用 48
- 4.6 本章小结 51
- 第5章 千里之行 始于足下——第一个应用helloworld 52
 - 5.1 helloworld应用分析 52
 - 5.1.1 新建一个android工程 52
 - 5.1.2 填写工程的信息 52
 - 5.1.3 编程实现 53
 - 5.1.4 运行项目 54
 - 5.2 调试项目 54
 - 5.2.1 设置断点 54
 - 5.2.2 debug 项目 55
 - 5.2.3 断点调试 55
 - 5.3 本章小结 56
- 第6章 磨刀不误砍柴工——android应用程序结构介绍 57
 - 6.1 android体系结构介绍 57
 - 6.1.1 应用程序(application) 57
 - 6.1.2 应用程序框架(application framework) 58
 - 6.1.3 库(libraries)和运行环境(runtime) 58
 - 6.2 android 应用程序组成 59
 - 6.2.1 activity介绍 59
 - 6.2.2 broadcast intent receiver介绍 60
 - 6.2.3 service介绍 61
 - 6.2.4 content provider介绍 61
 - 6.3 android应用工程文件组成 61
 - 6.4 本章小结 62
- 第7章 良好的学习开端——android基本组件介绍 63
 - 7.1 第一印象很重要——界面ui元素介绍 63
 - 7.1.1 视图组件(view) 63
 - 7.1.2 视图容器组件(viewgroup) 63
 - 7.1.3 布局组件(layout) 64
 - 7.1.4 布局参数(layoutparams) 64
 - 7.2 我的美丽我做主——android中应用界面布局 64
 - 7.2.1 实例操作演示 65
 - 7.2.2 实例编程实现 66
 - 7.3 不积跬步 无以至千里——常用widget组件介绍 75
 - 7.3.1 创建widget组件实例 75
 - 7.3.2 按钮(button)介绍与应用 76
 - 7.3.3 文本框(textview)介绍与应用 77
 - 7.3.4 编辑框(edittext)介绍与应用 79
 - 7.3.5 多项选择(checkbox)介绍与应用 81
 - 7.3.6 单项选择(radiogroup)介绍与应用 83
 - 7.3.7 下拉列表(spinner)介绍与应用 85
 - 7.3.8 自动完成文本(autocompleteTextView) 87
 - 7.3.9 日期选择器(datepicker)介绍与应用 89
 - 7.3.10 时间选择器(timepicker)介绍与应用 90
 - 7.3.11 滚动视图(scrollview)介绍与应用 91
 - 7.3.12 进度条(progressbar)介绍与应用 92
 - 7.3.13 拖动条(seekbar)介绍与应用 93

- 7.3.14 评分组件(ratingbar)介绍与应用 94
- 7.3.15 图片视图(imageview)介绍与应用 95
- 7.3.16 图片按钮(imagebutton)介绍与应用 96
- 7.3.17 切换图片(imageswitcher&gallery) 96
- 7.3.18 网格视图(gridview)介绍与应用 99
- 7.3.19 标签(tab)介绍与应用 101
- 7.4 友好的菜单——menu介绍与实例 102
 - 7.4.1 实例操作演示.. 103
 - 7.4.2 实例编程实现 103
- 7.5 android应用的灵魂——intent和activity介绍与实例 106
 - 7.5.1 实例操作演示 106
 - 7.5.2 实例编程实现 106
- 7.6 用好列表，做好程序——列表(listview)介绍与实例 111
 - 7.6.1 实例程序演示 111
 - 7.6.2 实例编程实现 112
- 7.7 友好地互动交流——对话框(dialog)介绍与实例 119
- 7.8 温馨的提醒——toast和notification应用 127
 - 7.8.1 实例操作演示 128
 - 7.8.2 实例编程实现 129
- 7.9 本章小结 135
- 第8章 移动信息仓库——android的数据存储操作 136
 - 8.1 android数据存储概述 136
 - 8.2 轻轻地我保护——sharedpreferences存储 136
 - 8.3 谁的文件，谁主宰——文件存储 140
 - 8.4 打造自己的数据库存储——sqlite存储方式 141
 - 8.4.1 android中对数据库操作 141
 - 8.4.2 完整地操作数据库——日记本实例 147
 - 8.5 我的数据你来用——contentprovider介绍 155
 - 8.5.1 初识contentprovider 155
 - 8.5.2 使用contentprovider读取系统数据 156
 - 8.5.3 使用contentprovider操作数据日记本实例 159
 - 8.6 再学一招——网络存储 171
 - 8.7 本章小结 173
- 第9章 我来“广播”你的“意图”——intent和broadcast面对面 174
 - 9.1 android应用程序的核心——intent 174
 - 9.1.1 intent基础 174
 - 9.1.2 用intent启动一个新的activity 174
 - 9.1.3 intent 详细讲解 177
 - 9.1.4 android解析intent实现 179
 - 9.2 用广播告诉你——利用intent来广播(broadcast)事件 180
 - 9.2.1 实现android中的广播事件 180
 - 9.2.2 broadcast receiver介绍 181
 - 9.3 应用实例详解 181
 - 9.3.1 程序操作演示 182
 - 9.3.2 实例编程实现 182
 - 9.4 本章小结 186
- 第10章 一切为用户服务——service应用实例 187
 - 10.1 认识service 187
 - 10.2 使用service 188
 - 10.3 service的生命周期 194
 - 10.4 实例学习service 194
 - 10.4.1 精彩实例——一定时提醒 194
 - 10.4.2 精彩实例二——音乐播放器 198
 - 10.5 本章小结 201

第11章 循序渐进——开发android应用的基本步骤	202
11.1 兵马未动 粮草先行——应用规划及架构设计	202
11.2 应用开发步骤	202
11.2.1 界面设计始终是第一位——实现ui	203
11.2.2 必备的动力源泉——数据操作和存储	203
11.2.3 华丽转身——实现多页面跳转	203
11.2.4 始终为用户做好服务——增加service	203
11.2.5 细节决定成败——完善应用细节	203
11.3 成功就在眼前——应用测试和发布	204
11.3.1 只欠东风——应用测试	204
11.3.2 可以赚钱了——发布到android market	204
11.4 本章小结	204
第12章 android综合案例一——rss阅读器实例	205
12.1 rss介绍	205
12.1.1 rss基础	205
12.1.2 rss的历史	205
12.1.3 rss语法介绍	206
12.2 sax介绍	207
12.2.1 sax基础	207
12.2.2 使用sax的作用	207
12.2.3 怎样使用sax	207
12.3 rss阅读器设计	209
12.3.1 rss阅读器功能设计	209
12.3.2 rss阅读器ui和交互流程设计	209
12.4 rss阅读器的实现	210
12.4.1 程序实体解析	210
12.4.2 实现一个自己的contenthandler	214
12.4.3 activity的实现	217
12.5 本章小结	220
第13章 android综合案例二——基于google map开发个人移动地图	221
13.1 项目ui规划	221
13.2 数据存储实现	222
13.2.1 设计数据库及表结构	222
13.2.2 设计sharepreference 存储	223
13.3 项目实现流程	223
13.3.1 创建项目工程	223
13.3.2 项目各功能及界面实现	224
13.3.3 实现数据存取	247
13.3.4 实现service	252
13.3.5 应用流程整体实现	254
13.3.6 后续开发完善	255
13.4 项目程序演示	255
13.5 项目程序签名、打包和发布	257
13.6 本章小结	259
第14章 android综合案例三——基于android的豆瓣网(web 2.0)移动客户端开发	260
14.1 关于豆瓣网和豆瓣网api	260
14.1.1 豆瓣网介绍	260
14.1.2 豆瓣网api介绍	261
14.1.3 豆瓣网api认证	261
14.1.4 豆瓣网api快速入门	264
14.1.5 豆瓣网api java库介绍	265
14.2 豆瓣网(web 2.0)客户端设计	268
14.2.1 客户端功能规划设计	268
14.2.2 ui和交互流程设计	268

14.2.3 数据存储设计	270
14.3 豆瓣网(web 2.0)客户端实现	270
14.3.1 申请api key	270
14.3.2 activity实现	271
14.4 本章小结	282
第15章 android综合案例四——在线音乐播放器	283
15.1 关于yobo和yobo api	283
15.1.1 yobo简介	284
15.1.2 yobo功能特点	284
15.1.3 yobo api介绍	284
15.2 在线播放器架构设计	285
15.2.1 在线播放器功能规划设计	285
15.2.2 在线播放器ui设计	285
15.2.3 在线播放器数据存储设计	286
15.3 在线播放器的编程实现	286
15.3.1 申请api key	286
15.3.2 基础功能实现	287
15.3.3 实现activity	290
15.3.4 实现service	306
15.3.5 后续发展展望	310
15.4 在线音乐播放器应用演示	310
15.5 在线音乐播放器应用打包、签名和发布	311
15.6 本章小结	311
第16章 android综合案例五——手机信息查看助手	312
16.1 手机信息查看助手功能规划和可行性分析	312
16.1.1 手机信息查看助手功能规划	312
16.1.2 手机信息查看助手可行性分析	312
16.2 手机信息查看助手功能实现	313
16.2.1 手机信息查看助手主界面	313
16.2.2 查看系统信息实现	316
16.2.3 查看硬件信息	320
16.2.4 查看软件信息	324
16.2.5 获取运行时信息	326
16.2.6 文件浏览器	328
16.2.7 项目的细节完善	331
16.3 手机信息查看助手功能展望	332
16.4 项目的打包、签名和发布	332
16.5 本章小结	333
第17章 芝麻开门——android底层开发和移植概述	334
17.1 android原始码下载	334
17.2 实机测试	335
17.2.1 neo freerunner 介绍	335
17.2.2 烧录androidfs.jffs2	336
17.3 android移植技术概论	337
17.3.1 android底层技术的重要性	337
17.3.2 android移植项目介绍	338
17.3.3 android的技术优点	340
• • • • •	(收起)

[Google Android开发入门与实战_下载链接1](#)

标签

Android

Google

编程

应用开发

程序设计

计算机

java

programming

评论

至少对于我一个java+android新手而言，能看懂

只看不买

质量太一般了，大量无用废话。代码也良莠不齐

书本身已经比较老了～ 对于一些应用案例 比如个人地图这些需要重新去熟悉新版 2.2 2.3的API 豆瓣API也采用OAuth验证了 但内容编排还不错 读者群体界定清楚另外 作者之一是我友邻>_< 人家毕业就开始 我还出来读了三年书才开始 这就是差距呀……

别买了，都上网看看扫描版够了。这书不怎么样。

短小精悍，实战代码，好

太浅了不推荐

推荐给刚刚接触android开发的同学。

目录：<http://snurl.com/sn9v6> 图书馆：仙林自然科学，仅一本！

带着功利心去看，甭管写得如何，能帮我尽快上手就成，不成就滚，哈哈！

這書出得有點早，不過寫豆瓣得例子挺有意思的。

一般，只不过在当时关于android 开发的书比较少

一次性工具书

书很薄，内容很少。

让我了解了一下android的结构

作为纯入门书还是可以的。不过现在来看有些讲的还是旧了。

书不错，写得深入浅出，很容易懂，适合入门。eoe团队的老师很牛！

简单的看了一下前面的几章，对android简历一点基本概念。最后的几章（实例）应该有意义。

写的真不咋地。。。学语言还是看教学视频靠谱

磨好一把刀，日后路好走。。

[Google Android开发入门与实战_下载链接1](#)

书评

最近对手机软件开发感兴趣了,先是想学iphone平台,可觉得有点难,就转到android.在网上找了几天资料,没发现什么好的视频教程,又不喜欢看电子书.计划就这样搁那了.
前几天,别人送了一张购书卡,趁机就去书店里边找找有什么适合自己的关于android的书.
在好几本关于android的书中买...

大幅的重复一样的代码粘贴 尤其xml 讲的内容看似很多实则很少
内容用一些实例讲了一些内容
但较为浅显就像是在介绍html的标签都是用来做什么一样而且不是很系统。
一向对邮电出版的书挺有好感这本书实在是让人失望

本书若作为没有接触过编程的人想进入android开发的入门读物还可以，但是作为有经验的开发者的话，本书过于简单，很多问题无法展开。只是适合做些小东西自己体验！倒是可以作为android的DIY指南！！呵呵

有些地方不够细心，例如瑕疵：
dip，应该是“设备无关的像素”而不是“设备相关的像素”。
“声明”函数比“申明”更恰当吧。

[illegible]

作为一个外行人来看这书，还是蛮有启迪作用的。这书涵盖了android开发的方方面面，一书看下来，对于apps的开发流程至少有了大概的了解。然而，真正的挑战还在后面，对于里面的案例，确实还是看得挺蒙的，第一是没有相关的基础，第二是对于里面的内容理解不深。曾经跟...

入门的第一本书，出版的比较早，后来又有了很多更好的书，这本书就显得有点无力了，就我阅读的还是推荐使用《android 揭秘》。但这毕竟是第一本书，阅读完没多久就在自习室丢了，怀有一些很复杂的情感在里面。书中配有细致的视频，有完整的实例，而且是eoe做成了产品的例子，...

内容不够系统，代码重复量大，很简单的代码每次都要重写一遍，占据很大篇幅。如果是初学者，看看倒无妨，大量的重复代码可以帮助记忆。如果有一定基础，那就看看目录吧，想知道哪方面的知识去csdn或者javaEye搜一搜，比书上讲的好。

看到eoe的大力推荐，买了这本书，但是看的相当失望。翻开第一页，连Google的拼写都拼错了，刚看完前几章就发现无数的拼写错误。讲的东西没有重点，该讲明的重要东西一笔带过，不重要的地方放一堆截图。作者明显是为写书而写书，思路不顺原理不清。实在是不本很差的书。

书中的几个例子还可参考一下，但是错误太多。最基本的东西都没讲清楚，虽然我花钱买了，但是绝对不值。

鄙视一下人邮的编辑，好多错误都没校对出来。
附带的视频也是不疼不痒，没太大的参考价值。

做为了一本入门的书还是可以的。基本上让你对android有个大概的了解，能写些简单的应用。不过，很多知识点解释得还不够清晰，很多没说很明白。特别是书中的代码，没有缩进，命名也不规范，看起来很吃力。总体来说，对初学者，还是值得一看的书。

目前国内的android书还是很少，这本用来入门挺不错。不过一定要用仔细读和运行光盘源码。光看书还是不够的。

内容结构不清楚，基础知识都企图混在代码里面，但是代码连缩进都没有，也没有解释最基础的比如属性结构等 代码连缩进都没有，哥，你说这个书怎么看？
每段代码下面，作者企图对代码进行解释，既然如此，干嘛不在代码里面写注释？
吸引我去看这本书的，是因为他的案例，的确...

总体还不错，但内容还远不够全面、深入，只适合入门，如果英语还行的话还不如直接去看google提供的开发文档。事实上本书的很多部分差不多就是对英文文档的翻译，google文档中比较简略的部分基本也没有提及...

[Google Android开发入门与实战 下载链接1](#)