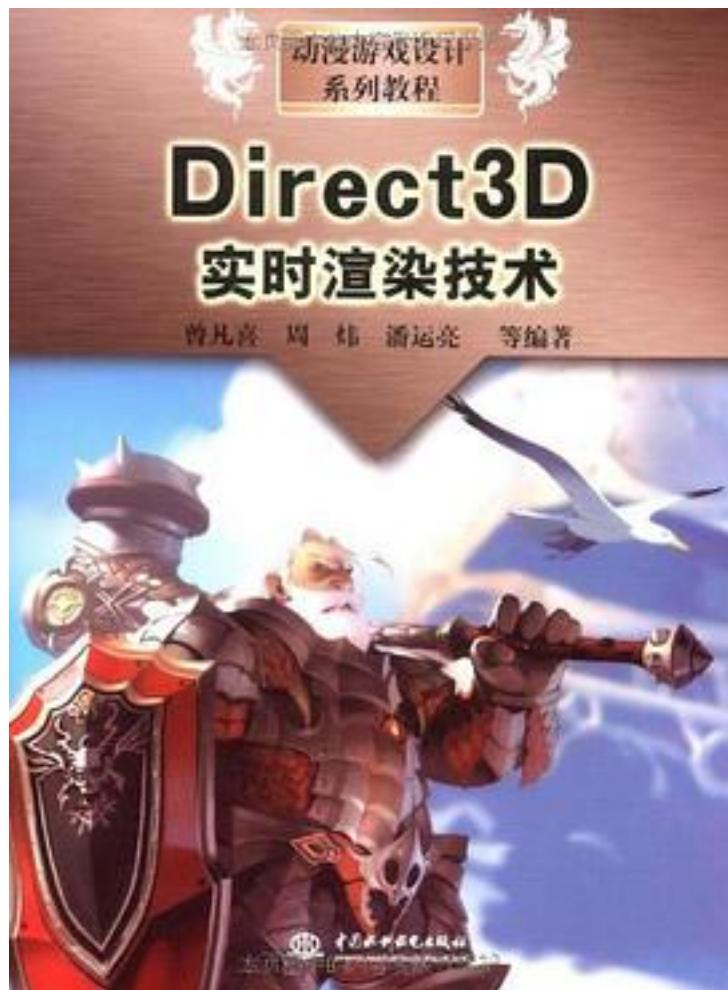


Direct3D实时渲染技术



[Direct3D实时渲染技术_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-5

装帧:

isbn:9787508464190

《Direct3D实时渲染技术》不仅系统地讲述了DirectX接口和函数的使用，而且简单剖析了其背后隐含的3D数学和图形学原理，并对DirectX接口介绍得十分详细，基础部分的

内容不亚于帮助文档。注重实践，实例丰富。部分重要的程序代码在书中列出，既突出了代码的重要性，又没有缩减整《Direct3D实时渲染技术》的文字量。读者可以对照程序代码看书，有利于加深对Direct3D的理解和掌握。

作者介绍:

目录:

[Direct3D实时渲染技术 下载链接1](#)

标签

评论

[Direct3D实时渲染技术 下载链接1](#)

书评

[Direct3D实时渲染技术 下载链接1](#)