

影视特效制作



[影视特效制作_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-5

装帧:

isbn:9787121085994

《影视特效制作》是全国数字媒体动漫游戏专业主干课程标准教材系列丛书中的一本，

重点介绍影视的制作技巧和制作理念。《影视特效制作》使用After Effects进行制作，介绍了全新的制作技术和制作理念。全书分为10章，第1章讲述了影视特效的基本理念，使读者对影视特效有一个初步的了解。第2章介绍了影视特效所应用到的软件，有三维制作软件、后期合成软件及音频处理软件等。第3章讲述了After Effects的基本操作，主要包括项目管理及基本特效的使用。第4章深入介绍了After Effects的一些高级技巧，主要包括画面调色、遮罩的使用、运动追踪及表达式的使用等。第5章通过具体的实例介绍了影视片头动画的制作流程和技巧。第6章介绍了产品广告动画制作。第7章介绍了实拍视频合成动画制作，讲述了如何将实拍素材和后期特效完美地融合到一起。第8章介绍了使用Fume.FX模拟流体的动画效果，Fume.FX插件可以模拟包括烟雾、火焰、流水等流体。第9章讲述了角色动画的制作，制作了一个可爱的卡通角色。第10章主要讲述了一些炫目特效的制作。在每一章的最后还设置了练习题部分，使读者在学习了本章的内容后，对所用到的知识点进行思考和温习，从而受到更深层次的启发。读者对象：《影视特效制作》可作为高等院校、职业院校相关专业学生的授课教材使用，同时也适合广大影视制作爱好者，以及影视后期设计师阅读使用，还可以作为社会相关培训班的参考教材。

作者介绍:

目录:

[影视特效制作_下载链接1](#)

标签

评论

2010-07

[影视特效制作_下载链接1](#)

书评

