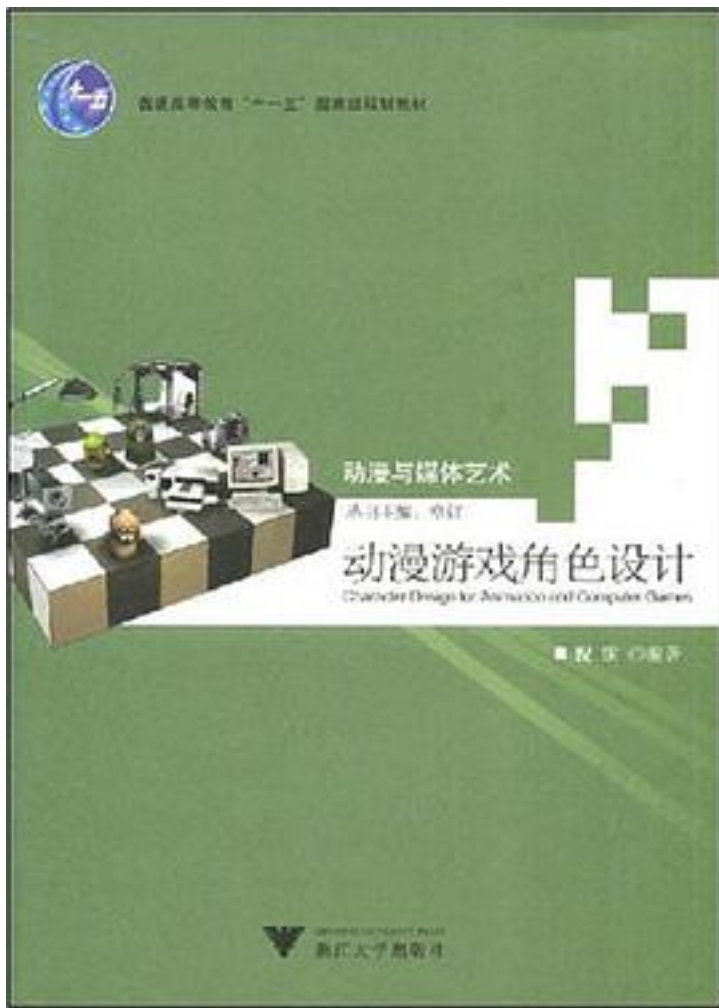


动漫游戏角色设计



[动漫游戏角色设计 下载链接1](#)

著者:房晓溪 编

出版者:

出版时间:2009-6

装帧:

isbn:9787111268581

《动漫游戏角色设计》介绍了游戏角色的分类、制作角色的流程、以及角色制作过程中

要用到的各种技巧。通过角色的创建过程学习用简单的基本几何物体编辑多边形对象的方式和通过贴图表现模型细节的方法。《动漫游戏角色设计》介绍了写实角色的创建过程，高面人体模型的布线及高面模型在各行各业的应用。还介绍了Bones骨骼和Character Studio对象的一些基础功能，以及通过控制该类型的物体创建角色动画的方法。在角色模型创建完毕后，可以通过设置顶点关键帧来创建动画，从而对角色的制作流程有全面系统的了解和认识。《动漫游戏角色设计》语言通俗易懂，内容丰富翔实，突出了以实用为中心的特点，可以作为本科及高职高专学生学习动漫游戏色彩相关专业的教科书，也可以作为从事动漫游戏方面开发的爱好者的入门参考书。

作者介绍:

目录:

[动漫游戏角色设计_下载链接1](#)

标签

评论

[动漫游戏角色设计_下载链接1](#)

书评

[动漫游戏角色设计_下载链接1](#)