

动漫游戏色彩基础



[动漫游戏色彩基础_下载链接1](#)

著者:房晓溪 编

出版者:

出版时间:2009-6

装帧:

isbn:9787111271352

《动漫游戏色彩基础》以理解最基本的色彩理论知识，基本掌握色彩规律为主线，讲解

了色彩的表现方法和技术，循序渐进地培养读者掌握动漫游戏色彩的能力，旨在为动漫游戏的角色、道具、场景以及动漫游戏的三维模型的创建打好基础。《动漫游戏色彩基础》对棉布、丝绸、皮革、铁、钢和铜等物质的基本特征和制作方法进行了分析，并对游戏场景中的砖石、土壤、草坪及道具木纹材质贴图的绘制方法进行了讲解，通过使用Photoshop的绘制和修改工具，介绍了绘制皮肤材质的方法和技巧。

《动漫游戏色彩基础》可作为本科及高职高专学生动漫游戏色彩和相关专业的教材，也可作为希望从事动漫游戏开发人员的入门参考书。

作者介绍:

目录:

[动漫游戏色彩基础 下载链接1](#)

标签

评论

[动漫游戏色彩基础 下载链接1](#)

书评

[动漫游戏色彩基础 下载链接1](#)