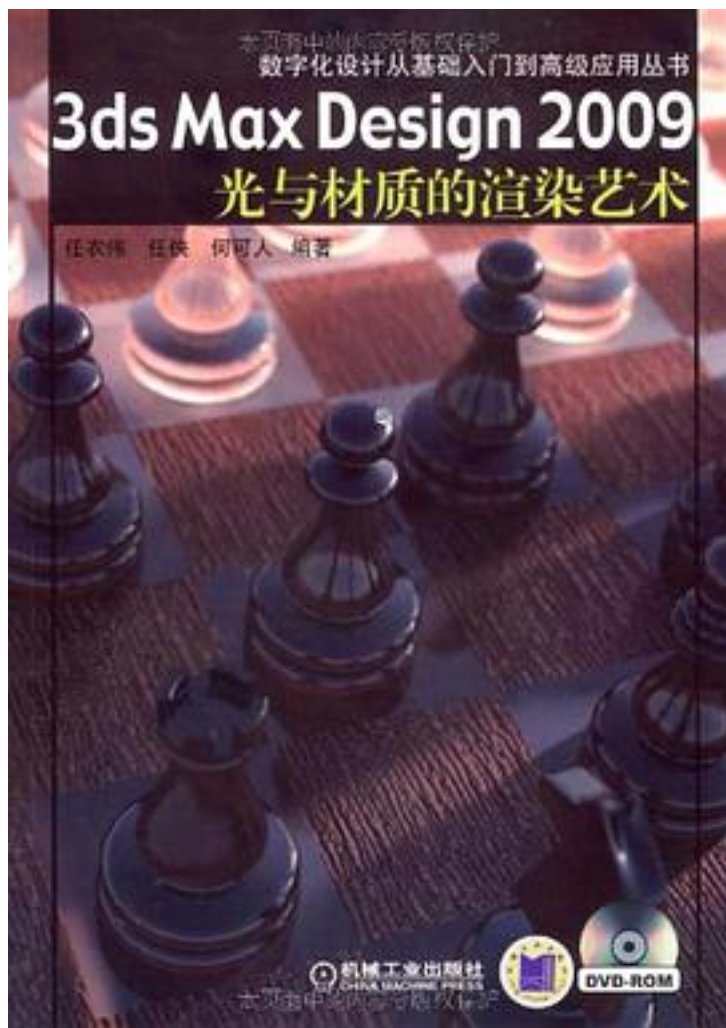


3DS Max Design2009光与材质的渲染艺术



[3DS Max Design2009光与材质的渲染艺术_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-6

装帧:

isbn:9787111268710

《3DSMaxDesign2009光与材质的渲染艺术》以全新的角度介绍3ds Max Design

2009的材质、照明设计和渲染知识，研究重点是刚刚被定义为2009版本默认渲染器的Mental ray渲染器。《3DSMaxDesign2009光与材质的渲染艺术》详尽介绍了光度学灯光和物理天空系统、摄影机与曝光控制系统、渲染命令和材质知识，对Mental ray的Pro材质、建筑与设计材质、3ds Max Design 2009照明设计分析系统、环形贴图UV、Mentalray的Production Shader、mr Proxy代理物体应用等重要新功能进行了专题研究，并由基础知识逐步过渡到高级应用实例。《3DSMaxDesign2009光与材质的渲染艺术》可作为3ds Max初学者的教材，也可作为3ds Max老用户更新知识的重要参考资料。

作者介绍:

目录:

[3DS Max Design2009光与材质的渲染艺术_下载链接1_](#)

标签

评论

[3DS Max Design2009光与材质的渲染艺术_下载链接1_](#)

书评

[3DS Max Design2009光与材质的渲染艺术_下载链接1_](#)