

博弈三国



[博弈三国 下载链接1](#)

著者:吴闲云

出版者:湖南人民出版社

出版时间:2009-5

装帧:

isbn:9787543857223

《博弈三国》内容为：三国中的博弈，奇就奇在他是“实用博弈”，而非现今茜方的“理论博弈”。理论博弈，都要受到许多假设条件的限制。比如：博弈的双方都是理性人，都在同起跑线上，都用公平的手段竞争这些很难在现实中发生。实用博弈，是不受任何条件限制的，和现实情况非常接近。比如，当你走进股市，或是走进商场，你就会发现自己总是个“弱者”，对手总是在使用不公平的手段竞争，这些情况就和三国中的情况是一致的。细细研究三国，就会发现三国的主旋律一直都是围绕“弱者怎样战胜强者”这条主线进展的。一般来说，弱者是很难战胜强者的，但在三国中，偏偏十有八九都是以“弱者胜出”而告终。所以，研究三国，就是研究“实用博弈”最好的教材。

作者介绍:

目录: 第一回 刘关张桃园结义 “备羽飞公司” 起步
第二回 战黄巾显示力量投官军依附 “大猪”
第三回 大将军变革体制失败少壮派清除宦党成功
第四回 矫诏檄文会义师聚点均衡推盟主
第五回 董卓开创蓝海战略盟军陷入囚徒困境
第六回 斗鸡博弈重复上演局外力量改变均衡
第七回 曹操誓报杀父大仇刘备难接烫手山芋
第八回 刘玄德能伸能屈曹孟德先后用计
第九回 辕门射戟退袁术小沛截马毁前情
第十回 “核心能力” 失窃典韦吕布丧命
第十一回 刘备后园种菜曹操青梅煮酒
第十二回 枭雄曹操攘内外儿女袁绍拒良机
第十三回 弃下邳关公失计较上土山张辽说罪便
第十四回 三杰古城重聚首二雄官渡再开战
第十五回 十面埋伏程昱逞计苍亭之战袁绍完败
第十六回 袁绍立嗣起内乱郭嘉献计定河北
第十七回 坐荆州景升无远志屯新野玄德添新愁
第十八回 遇元直公司显生气得子L明玄德上正路
第十九回 新野烧樊城弃刘备逃命刘表亡刘琮降荆州归曹
第二十回 驻江夏刘皇叔暂安心境赴柴桑诸葛亮大话联盟
第二十一回 七星坛诸葛亮迷阵三江口周郎放大火
第二十二回 释曹操关羽背黑锅占荆襄诸葛亮用兵符
第二十三回 孙权嫁妹巩固同盟刘备叹言疑潘周瑜
第二十四回 曹操终平西凉大患马韩怎比桃园三杰
第二十五回 玄德文火煮青蛙季玉糊涂让益州
第二十六回 西征汉中半途而废南下合肥无功而返
第二十七回 三军狂饮诱蛇出洞二猛巧谋将计就计
第二十八回 黄忠骄敌取胜曹操折股退兵
第二十九回 忘嘱托惹翻东吴蔑风险痛失荆州
第三十回 绝退路糜芳反叛人歧途关公归神
第三十一回 拒谏谏囚忠臣先主强东进弃根基失理性蜀军终败北
第三十二回 托孤白帝隆中战略中断出兵东吴司马计划实施
第三十三回 平南蛮诸葛亮搞军演屯西凉司马被削职
第三十四回 失街亭孔明斩马谲抢战功仲达气曹真
第三十五回 诸葛亮再出祁山 司马懿二气曹真
第三十六回 孔明三屯祁山寨仲达初封大都督
第三十七回 三气曹真司马懿赌赛 四出祁山诸葛亮班师
第三十八回 张郃命丧木门道孔明魂归五丈原
第三十九回 司马懿推病赚曹爽晋武帝绍魏成大统
附录 博弈论基础知识

• • • • • [\(收起\)](#)

[博弈三国_下载链接1](#)

标签

吴闲云

三国

博弈

历史

谋略

解读

博弈三国

评论

评论

读了吴闲云的著作，我才知道，牛人是如何读书的，读书应该读到什么境界才算是读通了。

为嘛我读的时候看到三国人物总是去联想武将技能呢%>_<%

一开始觉得枯燥无味，读完才知道这是个思维模式嵌入的过程，本书的用处可一点也不闲，可以作为理性能力不强又想熟悉博弈论思维方式的一种捷径

人多资源少，玩厚黑的人才有市场

基本上，有一套比较通行的价值观然后观察细致点儿都可以写这种书了，吴闲云发挥很稳定，这是他的长处

太烧脑了，弃之。

很有意思

三国博弈论的书太多了，来来回回都跳不出那些框子。其实，陈寿的《三国志》就是完美正解。

: K236.07/6831

一开始还是冲着作者的大名打了一星，今天看了一下，果然名不虚传。包着伪博弈论外衣的成功学鸡汤，读之令人作呕。随随便便就打着博弈论的旗号写这种地摊文学，求放过，您这水平还是写写“未来的你一定会感激现在努力的你”吧

刘备与诸葛亮、关羽的关系分析远超戏曲中的角度。

休憩56th，完全是因为评论了水浒和西游以后为了出书而出书的凑数作，毫无心得，一点内涵也没有

我爱死理性派

原来卧龙、凤雏得一可安的天下乃区区益州也~~

毫无疑问，吴大师的书是非常好看的。

吴老师的逻辑清晰

有趣

精辟另类的视角分析三国

部分很勉强的解读有求完整凑数之嫌，但瑕不掩瑜，切入点新，分析思维明确，有思维大解放之感，爽哉

虽然有些分析有点模式化和牵强，大多数也仅停留在简单的单向博弈，但能非常理性的从策略博弈的角度将三国中的人物行为和各场战役一一分析，彻底推翻了长久以来受演义影响的民众对于某些人物感性的偏见认识，单从这点就很牛逼。

[博弈三国_下载链接1](#)

书评

1.首先是瓦解。皇帝将原本集中的相权，拆开分成了若干股，由三公九卿各持股若干份。其次是架空。皇帝又私设一个“内朝”，选用自己最亲信的人，组成宫中决策机构。“内朝”对“外朝”发号施令，“外朝”即三公九卿，仅剩个名分。2.打击太监就有可能被说成是挑战皇权。...

三国一直是我最喜欢的历史题材之一，游戏小说演义史实相关评论都玩过看过一些。作为一个浅薄地不能再浅薄的人，我还是能大言不惭地说我对三国有个大概的了解，能大致复述时间轴和几个重要的事件。正好最近读了《囚徒的困境》这本书，对博弈论有了一丢丢大致了解，在同学的强烈...

从博弈方面解读三国确实是一个与众不同的角度，以前没有看过类似的著作。但是我觉得作者在引用史料方面做的不是很好，不知道他是以博弈论来解说三国真实的历史事件，还是想通过博弈论来解说三国演义，众所周知，三国演义和三国志正史的记载很多是不一致的，而作者一会引用三国...

作者仅从单一博弈模型，试图用利益最大化来分析三国人物行为动机，有一定道理，但是行为驱动本身除了利益，还有各种其他因素，因为世界上没有人是绝对理性的。所以我认为作者有意把问题简单化了，更正确的做法是把三国行为放在历史大时代背景下，除了利益博弈模型，还应该运用...

这本书的阅读需要对三国故事和背景有清楚的了解，对当时的政治制度和文化有着很深的理解才有可能理解里面的结论。如果早点读到这本书，自己的人生不会犯这么大错。现在后悔就晚了。自己最大感悟有：优选策略不是常有的，关键的地方只要错一步，将导致后面无穷的被动。在这些被...

博弈是一门关于如何选择的艺术，讲的是身陷局中，如何胜出。书中以博弈论视角，将三国之中屡屡发生的弱者是如何胜出的条分缕析。胜负之理，强者胜出是常道。双方博弈之道：集中优势力量攻击对手薄弱环节。弱者亦是如此，弱中取强点，尚无强点可依，正取之道系创造机会增加一...

比较喜欢开篇作者的一篇转世胡想，真正读了内容，感觉有点像根据结果的倒推，后人

评论前人总归是各种有理，一件事情无非做与不做两种选择，作为权谋书来看太牵强，对人物和其背景的刻画也不够细致。是一本简单好读的书。

这本书从三方博弈的角度来看三国，角度很有意思，也的确能够解释三国里面的一些事情。但是，吴大师试图把很多事情都放在三方博弈的框架里讲，有时候未免觉得有点牵强。瑕不掩瑜，这是本读起来很轻松的历史谋略书。

吴的书入口还是不错的，但感觉这本书写的不如其他几本，从结果倒推决策，反正总是可以找到合理决策原因的，找不到，就标以非理智决策。可能作者文科出身，对数字概率完全是瞎扯，处处可见三分之一，二分之一，而实际选项并不可能是概率相等的，否则就不需要做选择了。越来越觉...

没有读完过三国,对于整个三国演义的前前后后也不甚了解,但是在读完这本书以后,无论再和谁谈起三国,我想我都可以对答如流,简直是一本精简本的三国,真牛,作者我很崇拜.

倒过去看历史，总会发现提出的理论不停地被印证，这个过程非常爽。但这种感觉消退之后，总会害怕是不是又陷入了马后炮的论证套路。
这本书从头到尾反复告诉大家这些原则：
1.任何选择都可能造成三种后果：收益，保本，亏损。
2.博弈就是在理性考虑的基础上，根据概率制定策划...

其实概率这个词很误导人，决策中几乎没有需要在几十上百种可能间选择的情况（即使如下棋也是，因为有定式，棋手不会在所有可能中搜索最佳答案）大多数情况只有上中下三策，因此，精确分析既无必要，甚至也无可能。思维的深度决定于决策树的高度，但人生的宽度却不是由思维的深...

[博弈三国_下载链接1](#)