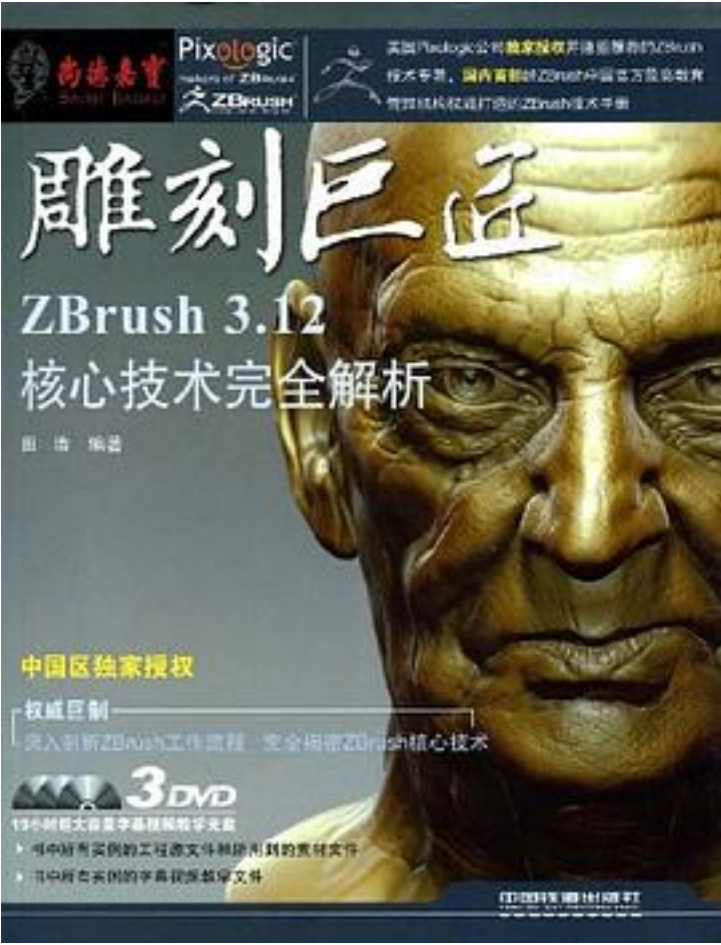


雕刻巨匠



[雕刻巨匠_下载链接1](#)

著者:田涛

出版者:

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787113098902

《雕刻巨匠ZBrush3.12核心技术完全解析》从实用角度出发，详细介绍了ZBrush软件的工程流程和核心技术。全书共分11章，第1~4章是基础篇，详细介绍了软件界面的变化和软件的功能及模块构成。第5~7章是应用篇，通过三个实例的完整制作过程来讲

解软件的操作流程和核心技术。第8～11章是技术拓展篇，内容包含软件的调板介绍，常见问题解答(包含多种流程的解决方案)，ZBrush相关插件介绍和使用，以及ZBrush与3ds Max和Maya等其他3D软件交互的内容(书中介绍的是置换贴图内容，光盘中的视频教学将演示法线贴图的制作和应用等内容)。

《雕刻巨匠ZBrush3.12核心技术完全解析》配套光盘中不仅包含书中所有实例的工程源文件，同时提供了书中实例制作的近19个小时的字幕视频教学，方便读者学习。

《雕刻巨匠ZBrush3.12核心技术完全解析》内容讲解系统全面，适合游戏制作、影视制作、卡通角色设计、原画设计、美术设计等从业人员阅读，同时也可作为影视、动漫、广告及其相关专业的教材。

作者介绍:

目录:

[雕刻巨匠_下载链接1_](#)

标签

zbrush

CG

雕刻

方法

10

评论

杭州时期 浙江图书馆 2010-3-16至2012-10-15

[雕刻巨匠_下载链接1](#)

书评

[雕刻巨匠_下载链接1](#)