

# Java典型应用彻查1000例.图形与网络游戏开发



[Java典型应用彻查1000例.图形与网络游戏开发\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:科学出版社

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787030244864

《Java典型应用彻查1000例·图形与网络游戏开发》实例丰富，编排合理，可以让有初级Java基础的读者，从陌生到完全熟练地设计网络游戏，进而掌握3D立体绘图方法，适合作为Java网络游戏开发课程的教材。《Java典型应用彻查1000例·图形与网络游戏开发》光盘不仅包含全部范例源代码以及习题答案，还含有350分钟的教学视频，特别适合自学之用。“Java典型应用彻查1000例”系列丛书以提出并解决问题为导向，通过超过1000个开发范例，全面介绍Java语言从基础到网络、数据库、游戏和Web开发的特性和实现方法。本系列丛书共六册，每册可独立学习，若能全部融会贯通，则效果更佳。《Java典型应用彻查1000例·图形与网络游戏开发》是丛书第三册，内容涵盖Java基础动画到网络在线游戏，循序渐进地介绍了基础图文动画、事件处理、在线游戏、2D绘图设计、3D绘图设计、Java Applet与网页等知识，并通过大量范例详尽演示理论知识的实际应用。本系列丛书的作者是中国台湾地区长期从事Java教学的知名教授。

作者介绍:

目录:

[Java典型应用彻查1000例.图形与网络游戏开发 下载链接1](#)

标签

java

评论

-----  
[Java典型应用彻查1000例.图形与网络游戏开发 下载链接1](#)

书评

-----  
[Java典型应用彻查1000例.图形与网络游戏开发 下载链接1](#)