

Java程序员，上班那点事儿



[Java程序员，上班那点事儿 下载链接1](#)

著者:钟声

出版者:清华大学

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787302205142

《Java程序员，上班那点事儿》对于即将从事Java职业或初步从业的程序员来说是一本难得的好书。从生存、制胜、发展三个方面入手，为大家展示出程序员求职与工作的一幅3D全景图像。《Java程序员，上班那点事儿》中既有在公司中的生存技巧，又有

高手达人的进阶策略，既有求职攻略的按图索骥，又有入职后生产环境的破解揭秘。书中浓缩了程序员求职与工作、生存与发展的点滴经验，希望《Java程序员，上班那点事儿》能够成为你的朋友。望《Java程序员，上班那点事儿》能让即将走向工作岗位的程序员和已经成为程序员的朋友，对工作和软件行业做到既“知己”又“知彼”，在入职前对职业状况清楚了解，入职后对职业方向清晰认识，使大家的工作更加得心应手，更加轻松愉快。

作者介绍:

钟声：现就职于某集团通信公司，资深开发专家。某集团通信公司研发部门经理，是中国电信综合网管技术领域公认的技术专家和解决方案专家。

钟声属于典型的70后的实战型人物，他热衷于OpenSource项目事业，是“CACTI中国”的活跃人物之一。

目录: 第一篇 生存法则

第1章 知己知彼，百战不殆

1.1 问题1：这个职业赚钱吗？赚多少钱

1.1.1 修炼第一层境界：剑指四方，试问天下谁与争锋

1.1.2 修炼第二层境界：世界如此之大，要学的东西很多

1.1.3 修炼第三层境界：最深即最浅，最浅即最深，不过如此

1.1.4 点评“修炼三层境界”

1.1.5 回答这个问题

1.2 问题2：大学毕业生找不到职业入口

1.2.1 工作经验都是什么经验

1.2.2 他们为什么面试的时候这么问？

1.2.3 程序员的笔试

1.2.4 回答这个问题

1.3 问题3：跨行业真的这么难吗？

1.3.1 跨行业最难的是什么

1.3.2 跨行业的入口——原来从事行业的业务知识

1.3.3 农民造出了飞机，为什么他还是农民

1.3.4 回答这个问题

1.4 秘诀：经营自己的优势

1.4.1 善于发掘和积累自己的优势

1.4.2 善于展示与利用自己的优势

1.5 点评“经营自我”

第2章 软件开发职业的误区

2.1 误区1：软件开发职业是青春饭

2.1.1 不必为30岁以后烦恼

2.1.2 岁以后照样可以编程序

2.1.3 多岁的程序员多的是

2.1.4 点评“青春饭”

2.2 误区2：做软件开发必须要加班熬夜的工作

2.2.1 程序员们熬夜工作的借口

2.2.2 常态加班的危害

2.2.3 控制好工作的一日时间表才是关键

2.2.4 “偏执与狂热”不等于加班加点

2.2.5 程序员的大脑与第二大脑

2.2.6 点评“加班熬夜”

2.3 误区3：开发一个软件产品一定是集团作战

2.3.1 几百人的公司其他人都在干什么

- 2.3.2 需要较全的人员配置的项目
- 2.3.3 坚信，只要是“人”做到的我就能做到
- 2.3.4 点评“集团作战”
- 2.4 误区4：程序员不是一般人
 - 2.4.1 程序员的与众不同与平凡
 - 2.4.2 程序员们就是一般人
 - 2.4.3 点评“一般人”
- 2.5 误区5：存在“软件蓝领”岗位
 - 2.5.1 “软件蓝领”是个“美梦”
 - 2.5.2 “让程序员放弃思考？”是个“噩梦”
 - 2.5.3 软件开发流程“理想”的“不理想”
 - 2.5.4 “软件蓝领概念”忽略的东西
 - 2.5.5 现实中的软件开发团队
 - 2.5.6 点评“拧螺丝”
- 2.6 关于误区
- 第3章 程序员的“菜鸟心态综合症”
 - 3.1 症状1：指望着公司里有一个老师
 - 3.1.1 临床表现
 - 3.1.2 治疗1：弄明白她为什么辞职
 - 3.1.3 治疗2：理解公司的本质是什么
 - 3.1.4 治疗3：要搞清楚你的主管是你的老板，他绝对不是你的老师
 - 3.2 症状2：不知道怎么让自己前进
 - 3.2.1 临床表现
 - 3.2.2 治疗1：你只管低着头上山，暂时不要向山上看
 - 3.2.3 治疗2：明知山有虎，偏向虎山行
 - 3.2.4 治疗3：没有过不去的火焰山
 - 3.2.5 治疗4：虚心使人进步，骄傲自满要不得
 - 3.3 症状3：想做圈养的羊，不想做野生的狼
 - 3.3.1 临床表现
 - 3.3.2 治疗1：理解“丛林法则”生存的法则
 - 3.3.3 治疗2：向掠食动物学习如何生存
 - 3.4 症状4：缺乏自信，总对自己说No
 - 3.4.1 临床表现
 - 3.4.2 治疗1：生活取决于自己
 - 3.4.3 治疗2：找到通往高楼的那扇门
 - 3.4.4 治疗3：逐个排除你恐惧的理由
 - 3.5 症状5：缺少幸福感，内心总在跳跃
 - 3.5.1 临床表现
 - 3.5.2 治疗1：比一比到底谁最幸福
 - 3.5.3 治疗2：要努力进取也要找到幸福的理由
 - 3.6 症状6：困兽心态，焦躁与不安
 - 3.6.1 临床表现
 - 3.6.2 治疗1：像猴子一样生活
 - 3.6.3 治疗2：多和团队成员沟通
 - 3.7 症状7：缺少感激心，心存感激让你受益匪浅
 - 3.7.1 临床表现
 - 3.7.2 治疗1：心存感激不等于低人一等
 - 3.7.3 治疗2：首先应该对你的领导心存感激
 - 3.7.4 真心换真心
 - 3.8 症状8：不知道什么是“团队合作”
 - 3.8.1 临床表现
 - 3.8.2 治疗1：分析在公司上班的三个目标
 - 3.8.3 治疗2：团队合作——就是团队主管的目标
 - 3.9 点评“心态”

第4章 换位思考，项目主管的招聘技巧

4.1 招聘就像大海捞针

4.2 技巧1：是否有独立完成项目的经验

4.2.1 独立完成一个项目的经验是什么经验

4.2.2 没有独立生存的能力不能有最佳团队合作

4.2.3 测试手段

4.2.4 锻炼攻略：需要主动寻找独立工作的机会

4.3 技巧2：是否有独立解决问题的能力

4.3.1 见招拆招的能力

4.3.2 程序员的韧性

4.3.3 测试手段

4.3.4 锻炼攻略：训练创意思维

4.4 技巧3：评价程序员的思考方式

4.4.1 一切皆程序

4.4.2 找到规律

4.4.3 锻炼攻略：抓住中心把复杂的事情变简单

4.5 点评“换位思考”

第5章 程序员，保持你前进的步伐

5.1 程序员前进的四个阶段

5.1.1 第一阶段，找到一个编程语言去入门

5.1.2 第二阶段，用这门语言去分析和推理

5.1.3 第三个阶段，新知识新技术的积累

5.1.4 第四个阶段，大道无形

5.2 学习与积累

5.2.1 找到好书，相当于找到一个好老师

5.2.2 每本书都没有从头看到尾是不是等于不用功？

5.2.3 学会建立沉淀目录

第二卷 制胜法宝

第6章 Java程序员的七种武器

6.1 武器1：编程IDE开发工具

6.1.1 Team Leader的嗜好

6.1.2 什么功能是程序员最需要的

6.1.3 下面这些IDE你都得到

6.1.4 点评“开发工具”

6.2 武器2：数据库系统

6.2.1 广告与市场的力量

6.2.2 不要盲目选择数据库，根据用途选择合适的数据库

6.2.3 以下这些数据库绝不能仅仅是“眼熟”

6.2.4 研究一下JDBC源程序

6.2.5 不熟悉数据库就会“绕远”

6.2.6 点评“真相”

6.3 武器3：Web服务器软件

6.3.1 Web服务器是如何工作的

6.3.2 支持JSP的Web服务器的原理

6.3.3 常用的WebServer

6.3.4 研究一下Web Server的源程序

6.3.5 点评“深入研究”

6.4 武器4：操作系统

6.4.1 让我们看看这个招聘启事

6.4.2 Java程序员为什么需要研究操作系统

6.4.3 我们应该更关心操作系统的哪些方面

6.4.4 哪些操作系统我们要重点关注

6.4.5 点评“Linux”

6.5 武器5：编程语言

6.5.1 Java程序员只会Java语言行吗

6.5.2 各个编程语言的特长

6.5.3 点评“第二门语言”

6.6 武器6：辅助设计工具

6.6.1 UML图设计工具

6.6.2 常用UML设计工具

6.6.3 UML要“灵活”的掌握

6.7 武器7：版本控制工具

6.7.1 工作原理

6.7.2 常用版本控制工具

6.7.3 融入团队的开发氛围

6.8 点评“武器”

第7章 破除Java开发中的封建迷信

7.1 迷信1：Java占内存到底大不大

7.1.1 测试一：让程序去裸奔

7.1.2 测试二：针尖对麦芒

7.1.3 让人不再“迷信”的测试结果

7.1.4 先天与后天

7.2 迷信2：Java和C到底谁快

7.2.1 测试一：让程序转起来

7.2.2 测试二：读取个大文件吧

7.2.3 测试三：内存处理的速度

7.2.4 测试结果分析

7.2.5 也不要过于迷信C语言

7.2.6 Java语言与C语言之间的应用比较

7.3 迷信3：Java就等于JSP吗

7.3.1 一个面试的现象

7.3.2 JSP开发时间长了的误解

7.3.3 Java的纯真年代

7.3.4 Java绝对不等于JSP

7.3.5 努力保持一个纯真的心态

7.3.6 点评“纯真”

7.4 迷信5：C/S与B/S相比一无是处

7.4.1 B/S是一个很好的创意

7.4.2 B/S程序本身也是一个C/S程序

7.4.3 C/S程序的优势——速度

7.4.4 C/S程序的应用领域

7.5 迷信6：J2EE的开发必须用EJB

7.5.1 EJB真人真事

7.5.2 我们不禁要问，什么是“服务集群”？什么是“企业级开发”？

7.5.3 把EJB掰开了揉碎了

7.5.4 EJB的最底层究竟是什么

7.5.5 EJB中所谓的“服务群集”

7.5.6 这种部署难道是无懈可击

7.5.7 EJB活学活用，J2EE不是必须使用EJB

7.5.8 “技术”不是神，不要动不动就“崇拜”

7.6 点评“迷信”

第8章 揭秘中大型应用系统

8.1 何谓“中大型应用系统”？

8.2 无法学习与模拟

8.3 资深程序员的“经验”

8.4 为什么要熟悉系统的运行环境

8.5 带你进机房里去看看硬件设备

8.5.1 机房的基本情况

- 8.5.2 U的概念
- 8.5.3 机房中的设备
- 8.5.4 在机房里发现了什么
- 8.6 安全与效率——永恒的主题
 - 8.6.1 绝对安全是不存在的
 - 8.6.2 RAID
 - 8.6.3 负载均衡
 - 8.6.4 双机、集群的配置模式
 - 8.6.5 网络流量与速率
 - 8.6.6 带宽
- 8.7 一个软硬件部署方案实例
- 8.8 点评“经验”
- 第9章 为什么要学习用框架开发
 - 9.1 学习框架是因为它“火”
 - 9.2 使用框架开发的好处
 - 9.2.1 框架的目的是简化编程工作
 - 9.2.2 框架是一个应用程序的半成品
 - 9.2.3 框架的好处是代码重用
 - 9.3 框架不仅仅只有“SSH”
 - 9.3.1 WebWork
 - 9.3.2 EasyJWeb
 - 9.3.3 Click
 - 9.3.4 JBlooming
 - 9.4 用框架的思想去“自由思考”
 - 9.5 自己也可以试着做一个
 - 9.5.1 先看看不用框架怎么编写程序
 - 9.5.2 从应用程序中找到共性的东西
 - 9.5.3 我们试着做一个最简单的框架
 - 9.5.4 有了这个框架开发工作被简化
 - 9.6 点评“自由思考”
- 第三卷 达人策略
- 第10章 高手有多高菜鸟有多菜
 - 10.1 五年工作经验的“菜鸟”
 - 10.2 高手是怎样炼成的
 - 10.2.1 修炼1：Java悟道
 - 10.2.2 修炼2：关注程序的品质
 - 10.2.3 修炼3：“技术”与“技巧”都很重要
 - 10.2.4 修炼4：走入Java的底层程序开发
 - 10.2.5 修炼5：从Worker到Maker
 - 10.3 点评“高手有多高，菜鸟有多菜”
- 第11章 控制内存的功力
 - 11.1 别指望Java和内存无关
 - 11.2 容易被搞晕的——堆和栈
 - 11.2.1 堆——用new建立，垃圾自动回收负责回收
 - 11.2.2 栈——存放基本数据类型，速度快
 - 11.2.3 何谓栈的“数据共享”
 - 11.2.4 实例化对象的两种方法
 - 11.3 内存控制心中有数
 - 11.3.1 两个读取内存信息函数
 - 11.3.2 开发Java程序内存看的见
 - 11.3.3 必须要介绍的虚拟机的参数“-Xmx”
 - 11.4 内存控制效率优化的启示
 - 11.4.1 启示1：String和StringBuffer的不同之处
 - 11.4.2 启示2：用“-Xmx”参数来提高内存可控制量

- 11.4.3 启示3：二维数组比一维数组占用更多内存空间
- 11.4.4 启示4：用HashMap提高内存查询速度
- 11.4.5 启示5：用“arrayCopy()”提高数组截取速度
- 11.5 内存垃圾回收问题
 - 11.5.1 什么是内存垃圾，哪些内存符合垃圾的标准
 - 11.5.2 JVM垃圾回收的相关知识
- 11.6 点评“功力”
- 第12章 产品和项目是程序员永恒的主题
 - 12.1 项目和产品
 - 12.1.1 “产品”的定义
 - 12.1.2 “项目”的定义
 - 12.1.3 “产品”和“项目”的区别
 - 12.2 软件产品开发是“艺术”
 - 12.2.1 软件产品开发需要灵感
 - 12.2.2 程序作品是你的一个传世的艺术作品
 - 12.2.3 软件产品开发需要“前瞻性”
 - 12.3 软件项目开发是“军事行动”
 - 12.3.1 开发者就是这个程序的“三军统帅”
 - 12.3.2 “项目”开发需要“运筹帷幄”
 - 12.3.3 项目控制，一艘船的故事
 - 12.3.4 点评“军事行动”
- 第13章 非技术知识对工作的辅助
 - 13.1 辅助1：“英语”不需要专业，因为它只是工具
 - 13.1.1 英语与编程序无关
 - 13.1.2 用英语可以看一些英文文档
 - 13.1.3 掌握基本的工作交流时的英语词汇
 - 13.2 辅助2：“Google”不是万能的，但不会用万万不能
 - 13.2.1 在网页标题中搜索关键字：intitle
 - 13.2.2 在特定站点中搜索关键字：site
 - 13.2.3 在url链接中搜索关键字：inurl
 - 13.2.4 精确匹配搜索：双引号
 - 13.2.5 搜索结果中不希望含某特定查询词：减号
 - 13.3 辅助3：程序员的常用文档写作
 - 13.3.1 程序员在软件开发过程中需要提交的文档
 - 13.3.2 程序员在日常工作中需要提交的文档
 - 13.4 点评“非技术”
- 结束语
- 致谢
- 读者来信选登
 - • • • • (收起)

[Java程序员，上班那点事儿_下载链接1](#)

标签

java

职场

Java程序员上班那点事儿

计算机

软件开发

IT

Java

编程

评论

能给-1星么，哈哈哈哈哈哈

算是java杂文，啥都有，总体来说不错~

算是鼓励一下技术书籍吧

很适合我这种什么都不懂的菜鸟来读

菜鸟读物

还行，有点意思

最大的优点就是：不装B

读过的不是全本的，呃。

想讲的东西很多，但是在我看来，每一点都讲得马马虎虎，另外，语言不够流畅（指汉语）。IDE的介绍中不知道为什么没提NetBeans。代码的排版还有些缩进的问题，这是小问题，但也可看出制作不够用心。最后，价值观方面，程序员就要变成动物（狼）吗？

个人认为，这本书与定价不符。。。

一本引领程序员学习就业的经典书籍，本人也是学习软件开发专业的学生，看完之后受益匪浅

立志----思考----奋斗 平实易懂，我觉得很好。

有些可取之处，特别是面对那些正处于求职迷惘期的人。

看完了手都黑了

在图书大厦,2个小时翻了翻，还行吧，不过排版很乱啊，出版社太挫..

写的比较浅，有些东西还挺有用的，给个3.5分...

第三章对刚步入职场的程序员还是有些好处的

兴趣不大。。草草略过。

我只看了其中一句....笑喷了....这货也配写书...

适合没入行的想做java相关的看看

[Java程序员，上班那点事儿 下载链接1](#)

书评

这本书真的很差，写技术方面的内容简直就是渣渣！就说那“三个迷信”，前两个作者都没搞懂JVM的运行机制，也不知道C程序的运行原理；而且那几个测试用例写的我都无力吐槽了，用循环来测试程序的内存占用真不知道是怎么想的；对于第三个迷信，我只能说里面的面试者估计只是自己...

我不是做Java开发的，我学的东西挺杂的，然后啥都没学好，基本就属于作者所说的“高、大、全”型的，惭愧。
因为不是做Java的，所以跟Java相关的那部分看的不是很仔细，但是有些东西是相同的，所以还是有一些收获的。对于书，我觉得也有点“高、大、全”了，想说的东西很多， ...

工作几年，看到了这本书。
书中对“菜鸟”程序员的批评，句句刺痛内心：那不就是在说我吗？
读后回味，发现自己一直在程序员修炼的第一层境界里横冲直撞。。。
就这样混过了几年时间。
之前，听过一个名词，叫“艺术感召”，大体是这样一个意思：当一个画家或者音...

这段时间看了本书，推荐大家看看-----《程序员的那点小事》，这本书写的真是不错。有许多方面的价值，针对今天这个主题，我就根据这本书中的一部分读后感，来说说大家对程序员这个职业的几点误区： 1. 软件开发是青春饭； 2. 做软件开发的是必须要加班...

给迷茫的程序员指明方向, 这本书可以让你帮助你, 这本书不是讲技术的, 有点像和你聊天, 谈得内容很宽泛, 如果你要在技术上提升自己, 可以把这本书里面所列的一些内容仔细推敲一下, 比如JAVa的技术你可以阅读JAVA编程思想, 关于前台开发可以找JavaScript高级编程, 不过我认为...

先说明我不是java程序员，只是闲着看过java的语法。看这本书，第一感觉是，作者高考那种议论文一定写的不错。里边有很多各种或精辟或赘余的“论据”，写作风格比较独特。书中写的多是java程序员工作中的一些事，对于刚毕业的想从事Java开发的人应该比较有用，像我这种也就是...

这本书面向的对象是初入职场或者即将进入的职场的人，对于我这种已经有多年工作经验的人来说，收获不大。对于新人来说还是具有一些指导意义，最典型的就是“菜鸟心态综合症”。其他内容就比较浅显了。总的来说，本书的作者态度还是比较实在，花2个小时读完还是不亏的。

不错啊，挺写实的，蛮搞笑。菜鸟进阶宝典，老油条混世之技巧在书里体现得淋漓尽致啊。不过现在java已经被认为是coffee base language了，要变羣手还是要了解native编程啊 买程序员T恤还是要看geekus啊，有木有 shop57988023.taobao.com，穿上战袍不再是菜鸟了有木有

书中前几章介绍了一点软件工程的東西，夹杂了项目中的人员职位等。但是，后面讲的确实一些java的基础知识，感觉不对题啊。

写的很有意思,以后想从事java工作的同学们可以看看.不单单写java.看完这个还能学到怎样做人,怎样做事.

一本引领程序员学习就业的经典书籍，本人也是学习软件开发专业的学生，看完之后受益匪浅，非常推荐君一看！！！

花了一个上午加中午的20分钟把这本书读完了,可以说是两口气读完的吧.
第一章:入行前的"经典问题",对自己没有什么大的触动,因为自己热爱编程。没有比做自己喜欢的事情更令人高兴的了，你说呢？
第二章：工作以后的误区，从提高班毕业的人对这些也不是很在乎，能力上有这份自信
o ...

[Java程序员，上班那点事儿 下载链接1](#)