

英雄伝説 空の軌跡 FC シナリオブック



[英雄伝説 空の軌跡 FC シナリオブック_ 下载链接1](#)

著者:falcom

出版者:

出版时间:2009-9

装帧:

isbn:9784775307489

「英雄传说」系列原本是由Falcom早期名作「屠龙剑」系列衍生出来的外传游戏，後

来独立成为单一的系列作并大受好评。目前整个「英雄传说」系列分为三大单元，「英雄传说I」与「英雄传说II」是属于较传统的「伊赛鲁哈撒篇」；「英雄传说III～白发魔女」「英雄传说IV～朱红血」与「英雄传说V～海之槛歌」则是彻底颠覆传统RPG思维的「卡卡布篇三部曲」。而最新作「英雄传说VI～空之轨迹」则是全新单元，将有全新的游戏世界观，登场人物也会完全不同，加上画面将以3D背景+2D人物来表现，给玩家全新视觉感受。

游戏设定在一个名为利贝尔王国的和平国度，并以利用七曜石生产的动力装置「导力器」而闻名于世，不过利贝尔的富庶和平也引起其他国家觊觎，邻国埃雷波尼亚帝国就不是骚扰利贝尔王国边界希望挑动战争，而玩家扮演的就是隶属于「游击士工会」的调停使者艾丝蒂尔，为了调停两国的纠纷而踏上旅程，展开波澜壮阔的冒险。

在利贝尔王国洛连特街附近长大的少女艾丝蒂尔自幼向往游击士职业，其父亲也是一名游击士，因此她也立志能成为其中的一员。她和弟弟约修亚以成为游击士为目标，一起埋头于各种各样的修行。

有一天，艾丝蒂尔的父亲卡西乌斯收到一封信，看完信后他得知有大事发生便留下艾丝蒂尔和约修亚独自启程。随着父亲的突然离开，作为见习游击士的两人为了成为真正的游击士也决定踏上游击士的冒险旅程。

作者介绍:

目录:

[英雄伝説 空の軌跡 FC シナリオブック_下载链接1](#)

标签

游戏

RPG

空之轨迹

falcom

日本

英雄传说

神作

豆瓣连游戏都有！

评论

好的故事，花了55个小时prefer过关，看完后一阵感动，情节音乐节奏梅花说

三天，实际用时50：45：23，全任务攻略完成。从游戏欣赏者/制作人的角度，可改进之处是有的，但是——日式RPG要的不就是幻想、青春、冒险的浪漫嘛！冲着这OP和ED也要给五星啊！

其实我一直都很想揍约书亚，不过看在エステルの份上算了……

游戏频道啊啊啊

好怀念~ 都说世界上有两种人，一种人知道空轨……

神作啊神作啊！！！！

……这样的条目也行Σ(O_O)？

提妲大萌！

白花恋诗一章让我喜欢上了这个游戏。其他的人设、画风、严谨之类，都是浮云。

人生第一款RPG，昨晚熬夜打最終關卡打到四點鐘，最後《星の在り処》響起的瞬間濕了。我大概真的不適合玩這類遊戲，純爲了劇情和音樂，斷斷續續通了快一個月才通完FC。約修亞這個笨蛋，艾絲蒂爾好萌TWT

终于在等到零之轨迹的消息后拿出来重温了一遍。。感动啊感动

成长

上最细腻的游戏剧情吧~~

其实当年玩得想吐血...

毫不含糊5颗星！！

三部曲最经典的一作，博士你果然逃不过盐之杭啊

独自架构出一个世界，游击士，导力器，很欧洲，虽然是日本产的。。

我TMD就是喜欢单纯的爱....

豆瓣为什么不弄个游戏的呢。。。

我承认 此游戏是神作。。。

[英雄伝説 空の軌跡 FC シナリオブック_下载链接1](#)

书评

玩儿的不是很连贯，中间停顿了很长时间，也间接说明玩儿过了sc之后，fc的吸引力就差了一点点。也因为玩儿的不连贯，中间很多支线都错过了，有点沮丧，同时决心有时间要仔细的再玩儿一次。从一开始的无意识，现在已经形成习惯，每款游戏都要玩儿两遍才罢休，第一遍为了满足好奇...

[英雄伝説 空の軌跡 FC シナリオブック_下载链接1](#)