

# 3ds Max动画设计基础



[3ds Max动画设计基础\\_下载链接1](#)

著者:田广军

出版者:

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787040259520

《任务引领课程改革系列教材·3ds Max动画设计基础》由浅入深地介绍了3ds

Max软件的使用技巧和工作流程，为希望进入CG(计算机图形图像)行业的学习者打下坚实的基础。书中按照3ds Max软件的功能共分为8章，内容包括：软件操作入门、常用建模方法、NURBS建模、多边形建模、材质贴图 and 灯光设置、环境大气效果与视频特效、室外效果图制作、动画制作等。

《任务引领课程改革系列教材·3ds Max动画设计基础》可作为各类中等职业学校动漫、多媒体、实用美术等专业或社会初、中级培训班的教材，还可以作为初学者的自学用书。

作者介绍:

目录:

[3ds Max动画设计基础\\_下载链接1\\_](#)

标签

评论

-----  
[3ds Max动画设计基础\\_下载链接1\\_](#)

书评

-----  
[3ds Max动画设计基础\\_下载链接1\\_](#)