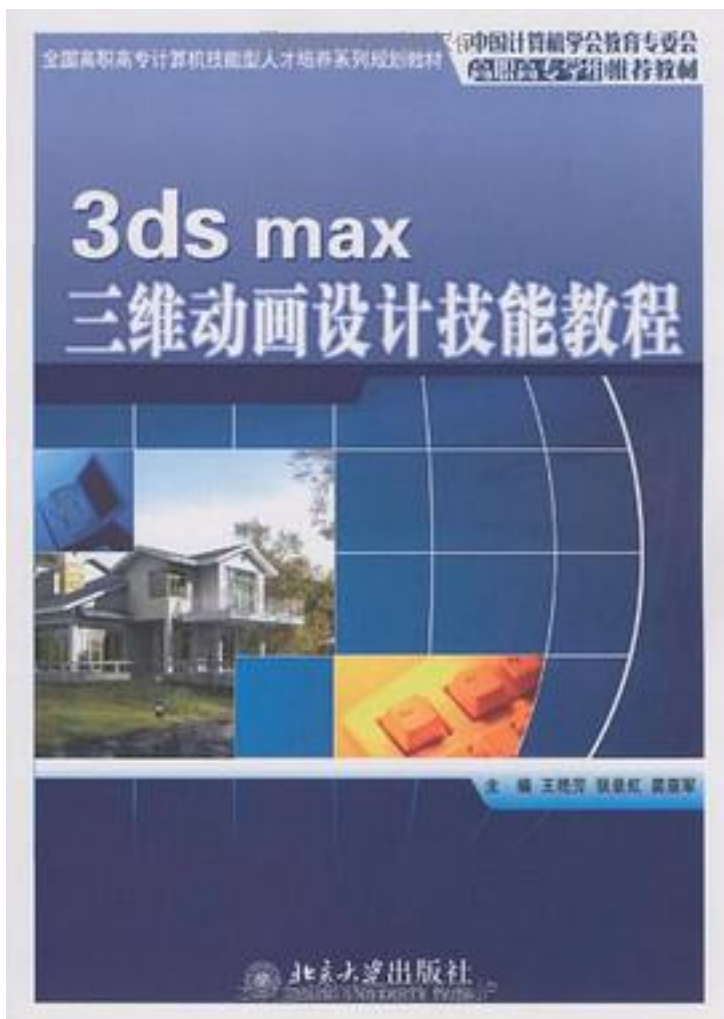


# 3ds max三维动画设计技能教程



[3ds max三维动画设计技能教程 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787301153680

《3ds max三维动画设计技能教程》涵盖了3ds

max的各个知识点，从建模的基础知识入手，详细地介绍了对象的基本操作、三维工具建模、二维图形及二维图形生成三维模型的方法、高级建模、材质与贴图、灯光与摄像机等大量应用知识，并将3ds max常用的技术完美地融合到大量的实例中。《3ds max三维动画设计技能教程》共分7章，采用项目驱动的方式编写，首先引入案例效果，其次详细阐述案例的操作步骤，再次进行相关知识的简要讲解，最后以举一反三的形式显示实例效果，方便读者边学边练，有利于提高学习兴趣，并达到快速掌握知识和应用技巧的目的。

《3ds max三维动画设计技能教程》既可作为高职高专院校相应课程的教材，也可供从事专业设计的工作人员参考。

作者介绍:

目录:

[3ds max三维动画设计技能教程\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[3ds max三维动画设计技能教程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[3ds max三维动画设计技能教程\\_下载链接1](#)