

# 构建高性能Web站点



[构建高性能Web站点 下载链接1](#)

著者:郭欣

出版者:电子工业出版社

出版时间:2009-8

装帧:

isbn:9787121093357

本书围绕如何构建高性能Web站点，从多个方面、多个角度进行了全面的阐述，涵盖了Web站点性能优化的几乎所有内容，包括数据的网络传输、服务器并发处理能力、动态

网页缓存、动态网页静态化、应用层数据缓存、分布式缓存、Web服务器缓存、反向代理缓存、脚本解释速度、页面组件分离、浏览器本地缓存、浏览器并发请求、文件的分发、数据库I/O优化、数据库访问、数据库分布式设计、负载均衡、分布式文件系统、性能监控等。在这些内容中充分抓住本质并结合实践，通过通俗易懂的文字和生动有趣的配图，让读者充分并深入理解高性能架构的真相。同时，本书充分应用跨学科知识和科学分析方法，通过宽泛的视野和独特的角度，将本书的内容展现得更加透彻和富有趣味。

## 作者介绍:

郭欣,曾在腾讯网基础平台研发团队,负责诸多Web应用的开发和技术管理,并致力于性能研究和实践推广.在加入腾讯之前,获得国家系统分析师职称.目前在工作之余从事独立研究,其中包括高性能Web架构和Web敏捷开发框架,并且积极投身开源事业,同时在为SmartDeveloper系列进行创作.

## 目录: 第1章 绪论

- 1.1 等待的真相
- 1.2 瓶颈在哪里
- 1.3 增加带宽
- 1.4 减少网页中的HTTP请求
- 1.5 加快服务器脚本计算速度
- 1.6 使用动态内容缓存
- 1.7 使用数据缓存
- 1.8 将动态内容静态化
- 1.9 更换Web服务器软件
- 1.10 页面组件分离
- 1.11 合理部署服务器
- 1.12 使用负载均衡
- 1.13 优化数据库
- 1.14 考虑可扩展性
- 1.15 减少视觉等待

## 第2章 数据的网络传输

- 2.1 分层网络模型
- 2.2 带宽
- 2.3 响应时间
- 2.4 互联互通

## 第3章 服务器并发处理能力

- 3.1 吞吐率
- 3.2 CPU并发计算
- 3.3 系统调用
- 3.4 内存分配
- 3.5 持久连接
- 3.6 I/O模型

## 第4章 动态内容缓存

- 4.1 重复的开销
- 4.2 缓存与速度
- 4.3 页面缓存
- 4.4 局部无缓存
- 4.5 静态化内容

## 第5章 动态脚本加速

- 5.1 opcode缓存

5.2 解释器扩展模块

5.3 脚本跟踪与分析

第6章 浏览器缓存

6.1 别忘了浏览器

6.2 缓存协商

6.3 彻底消灭请求

第7章 Web服务器缓存

7.1 URL映射

7.2 缓存响应内容

7.3 缓存文件描述符

第8章 反向代理缓存

8.1 传统代理

8.2 何为反向

8.3 在反向代理上创建缓存

8.4 小心穿过代理

8.5 流量分配

第9章 Web组件分离

9.1 备受争议的分离

9.2 因材施教

9.3 拥有不同的域名

9.4 浏览器并发数

9.5 发挥各自的潜力

第10章 分布式缓存

10.1 数据库的前端缓存区

10.2 使用memcached

10.3 读操作缓存

10.4 写操作缓存

10.5 监控状态

10.6 缓存扩展

第11章 数据库性能优化

11.1 友好的状态报告

11.2 正确使用索引

11.3 锁定与等待

11.4 事务性表的性能

11.5 使用查询缓存

11.6 临时表

11.7 线程池

11.8 反范式化设计

11.9 放弃关系型数据库

第12章 Web负载均衡

12.1 一些思考

12.2 HTTP重定向

12.3 DNS负载均衡

12.4 反向代理负载均衡

12.5 IP负载均衡

12.6 直接路由

12.7 IP隧道

12.8 考虑可用性

第13章 共享文件系统

13.1 网络共享

13.2 NFS

13.3 局限性

第14章 内容分发和同步

14.1 复制

14.2 SSH  
14.3 WebDAV  
14.4 rsync  
14.5 Hashtree  
14.6 分发还是同步  
14.7 反向代理  
第15章 分布式文件系统  
15.1 文件系统  
15.2 存储节点和追踪器  
15.3 MogileFS  
第16章 数据库扩展  
16.1 复制和分离  
16.2 垂直分区  
16.3 水平分区  
第17章 分布式计算  
17.1 异步计算  
17.2 并行计算  
第18章 性能监控  
18.1 实时监控  
18.2 监控代理  
18.3 系统监控  
18.4 服务监控  
18.5 响应时间监控  
参考文献  
索引  
· · · · · (收起)

[构建高性能Web站点](#) [下载链接1](#)

标签

web

架构

性能优化

Web开发

互联网

性能

网站建设

计算机

## 评论

真的不错，图书馆借看了一个半月，web架构师必看~~~~

-----  
比较全面，而且动手的例子很多很直观，作者确实是下了功夫的

-----  
很窄的领域

-----  
: TP393.092/0472

-----  
了解一些概念

-----  
真本书最大的特点是“广”。涉及到web站点性能的诸多方面都有涉及，当然，广带来的问题就是在每一个点上都无法描述得特别透彻。不过，从实用的角度来说，对一般的中小型站点，这本书提供的知识面足够开发者和架构者使用了。

-----  
前端的优化比较多，有较多细节。

-----  
涉及的面挺广，做优化时应该拿出来当手册使

各章都读了一遍，内容很适应，都是从工程实践中总结出来的。很适合需要全面了解构建大规模高可用性Web站点的人，是很好的入门书。遗憾的是，没有引入更多的延伸阅读内容

我不是做web开发的，原以为web开发就是jsp + html之类的捣鼓，后台用一些ejb等框架实现业务逻辑而已。但这本书用翔实的数据，和丰富的经验告诉我：web开发的水很深，远比我想象丰富和艰深。技术部分已经离我远去了，但对于他之前的概述认为写得很棒。记住一点：带宽的概念，它既不是数据传输速率，也不能比喻成道路宽度。

很全面的介绍了web开发相关的知识和工具。越发觉得岗位的过度细分不利于开发者成长，过早局限了自己。

国人能出这么好的书真不简单。

讲得很全，而且也有操作指导。适合扩展知识面。

浅显易懂虎头蛇尾～

拓宽视野的书，理出一条脉络帮助查缺补漏，具体的工具可以不看，但逐层分析问题的思路挺值得学习，对比实验和一些形象的比喻（星球上发展铁路的例子）也很有助于理解问题

系统的温故了一遍基础概念…

==估计是我读过的最快的书。。总共1个小时左右。。适合新手

介绍很给力，有几个地方给我了解惑

性能优化方面讲的不错

作者是大牛，里面数据详细，真是好书。

[构建高性能Web站点](#) [下载链接1](#)

## 书评

这本书刚出来的时候就第一时间阅读了。

本来是没想着写书评的。但最近向很多同学推荐这本书的时候，得到的回答却都是说看上去感觉太高阶了。其实不然，这本书确实是适合各个层次的读者阅读的。虽然全书涉及到了Web开发、操作系统和计算机网络等诸多方面，但作者的描述非常...

对于我这种门外汉来说，这本书为我打开一扇窗，从这本书里可以了解到建立一个高性能web站点所需要注意的方方面面，并且对一些只是听过的“大词”有了一个直接的认识，原来负载均衡有这么多层次，反向代理还能干这个，缓存存在于从前端到后端各个方面等等。全书概括起来从两个...

这是一本一周就可以读完的技术书籍，并不是因为它的简单，而是因为它很吸引我，很多的地方讲的非常好，例如服务器的IO模型以及缓存使用的各个环节。非常可贵的是作者的很多测试数据是非常真实的，是的可以更好的定量的去看问题。

介绍了很多时下流行的各种网站优化方法，但是感觉太偏于操作，有时候看起来便有点知其然而不知所以然，泛泛观还可以，作为深入读就显得内容不够了。

而且，作为初学者，书中有很多地方介绍的不够仔细，很多名词都是忽然冒出来的，初学者会觉得不明白，作为有经验的开发，则底层...

只看了这本书的前4章，我就不得不上来说两句了，这是我到现在为止看过的最过瘾的书了。看书的过程有种庖丁解牛的快感。  
在关于网站的性能优化方面，我还没看过那本说比这本更全面，更具操作性的。如果你是使用linux+apache+php+mysql，这本书将具备非常高的实操性，说是《葵...

最近刚把这此书读完,我读书超慢,断断续续的。这本书值得推荐。  
该书有几个特点是在国产书中少见的 1.涉及互联网开发领域的上下游技术介绍。  
由于题材是性能优化,所以涉及了开发,服务器优化,文件系统各个方面,适应阅读人群很广  
,只要搞互联网领域技术都可以从中有所收获，并了解...

请尊重创作者的劳动，勿提供下载信息、或转载他人的文章。请尊重创作者的劳动，勿提供下载信息、或转载他人的文章。请尊重创作者的劳动，勿提供下载信息、或转载他人的文章。请尊重创作者的劳动，勿提供下载信息、或转载他人的文章。请尊重创作者的劳动，勿提供下载信息、或转...

很不要脸的看着电子版,然后还来写书评.等了好久一直都没有纸质书再卖,  
如果它再版或者有货了,一定买一本放着.  
从操作系统,或是webserver,或是app,都讲的很细节,但是又不是那种拖泥带水的一堆废话,  
说的例子都是实际中能遇到的,原理说的深入浅出,举的例子也很生动,能让人搞懂...

感觉介绍的一些传统加速方法如smarty局部缓存, squid反向代理, 静态化在ugc为主的  
web 2.0场景中可能会用得越来越少;  
从书某段测试结果看来, 不要迷信epoll,如果有前端反向代理, 后端服务器用select/poll/  
epoll没什么大的性能区别,可用lighttp试验

我是来评价书的，怎么楼上清一色的都对作者起色心呢？这让我很纳闷的。让我突然想起一句话：喜欢就要拥有，没有拆不散的夫妻，只有不努力的小三,俗话说：只要锄头挥的好，不怕墙角挖不倒。我谨慎的说一句：祝愿楼上的几个人 (man or woman) 早日成功。我现在开始写...

工作也快五年了，零零散散的也了解过一些 web 服务性能优化的方法，但总是不成体系。偶然在多抓鱼的推荐里面看到这本书，看了一下豆瓣的评论和本书的目录，感觉是比较合适的书，果断下单买了下来。阴历年里的日子里，工作上的事情少了些，用十来天的时间，断断续续的看完了这...

---

由于本人不喜科技书弄成儿童书的模样，看着便讨厌，在图书馆几次撞见都被我忽略。近日针对网站架构设计进行主题阅读，时间紧迫，随手一翻，喜出望外，难得的精致好书，全面细致，重点突出，而且招招都有定量分析，初阶的技术都掠过了，不像某些书，连安装，配置都给贴上来，读来越觉...

---

毕业入职后主要做的是 web 后台开发，才开始深入接触 web，在学校时基本都和笨重的 windows 打交道，大四实习时参与过移动 app 后端的工作，其实也和 web 后端差不多主要是提供接口，而 web 的性能在前端和后端都挺重要。此这本书对于像我这种新手有一个全景式的介绍，我发现有不...

---

技术苦力是指，在工业知识丰富，亲力亲为的工人，受一些屁都不懂得所谓经理指挥干活的人，当然现在作者应该处于高位了，但是是从底层走出来的，值得敬佩，但是更多的高位却是只会搞政治的小丑

---

在书店站了两个多小时，算是把这本书翻完了。和 O'Reilly 的几本 web sites 书不同，这本书是站在后台架构的角度谈的高性能网站，书的内容不见得有多高深，但可操作性强，是完全站在工程师的角度写的，属于比较靠谱的技术书籍。最后让我再赞美一下新华书店吧，它给没银子的 IT 们...

---

一星期能读完的书，结合自己所做的应用的理解，体会比较深刻。对于 web 前端的同学更加应该读读，这本书对于后端也有谈到，但是不深入。总的来说，是一部不错的书，并且读起来不费劲。

---

前大半部分还行，有些信息量；末尾几章很一般，基本是在一些开源产品的 Introduction，有些失望。

---

数据的网络传输、服务器并发处理能力、动态内容缓存、动态脚本加速、浏览器缓存、web 服务器缓存、反向代理缓存、web 组件分离、分布式缓存、数据库性能优化、web

负载均衡、共享文件系统、内容分发和同步、分布式文件系统、数据库扩展、分布式计算、性能监控 1、数据如何发送：应...

---

[构建高性能Web站点 下载链接1](#)