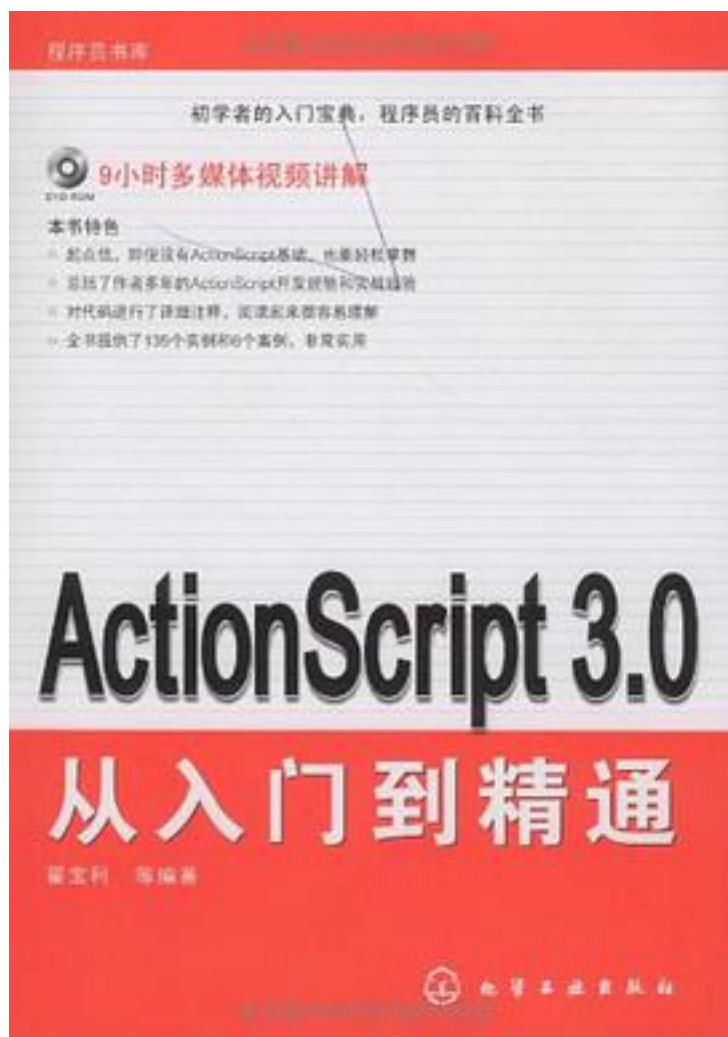


ActionScript 3.0从入门到精通



[ActionScript 3.0从入门到精通_下载链接1](#)

著者:翟宝利

出版者:

出版时间:2009-9

装帧:

isbn:9787122063007

《ActionScript 3.0从入门到精通》分为四篇，共19章，从ActionScript

3.0的基本概念讲起，详细介绍了编程的语法和技巧。第一篇（第1章～第2章）讲述了ActionScript 3.0的基础知识，包括开发环境、学习技巧以及ActionScript 3.0的基本特点。第二篇（第3章～第8章）讲述了ActionScript 3.0程序的基本构成单位，包括值、循环、条件、函数等。同时由于ActionScript 3.0是由事件驱动的面向对象编程语言，在后两章也对面向对象思想以及事件的内部机制进行了详细剖析。第三篇（第9章～第14章）讲述了Flash本身所特有的多媒体编程功能，包括矢量图、位图、动画、文本、声音、视频等各种处理方式。第四篇（第15章～第19章）讲述了ActionScript 3.0在XML数据处理、通讯、本地持久性、第三方类库等方面的扩展知识。

ActionScript动作脚本是Adobe Flash Player运行时（runtime）环境的编程语言，ActionScript 3.0是其最新版本。与前两个版本相比，ActionScript 3.0运行于全新的虚拟机AVM2上，使用JIT（Just InTime）编码技术，将字节码转换为机器码来提高性能，效率出众。

《ActionScript 3.0从入门到精通》由浅入深地讲解了ActionScript 3.0的面向对象编程，并辅以大量生动实例来说明ActionScript 3.0的使用技巧和编程思想，适于正在学习并使用ActionScript的程序员或对编程感兴趣的设计师以及业余爱好者研究学习。

作者介绍:

目录:

[ActionScript 3.0从入门到精通_下载链接1](#)

标签

AS3.0

2011_08_19

评论

[ActionScript 3.0从入门到精通_下载链接1](#)

书评

[ActionScript 3.0从入门到精通_下载链接1](#)