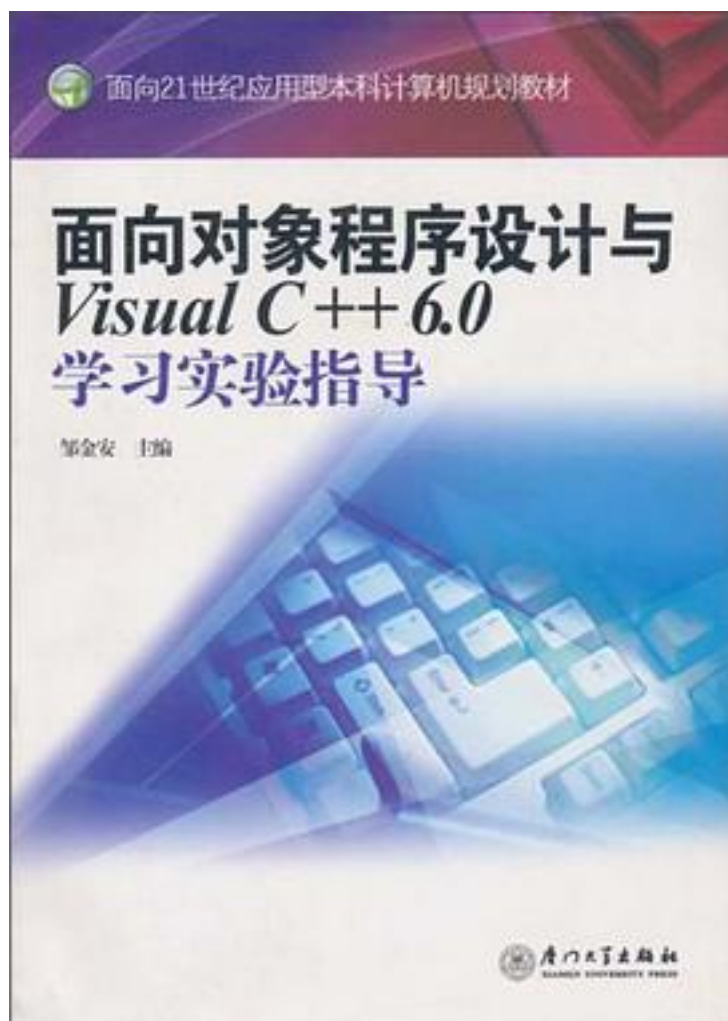


# 面向对象程序设计与Visual C++6.0学习实验指导



[面向对象程序设计与Visual C++6.0学习实验指导\\_下载链接1](#)

著者:邹金安 编

出版者:厦门大学出版社

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787561532171

《面向21世纪应用型本科计算机规划教材·面向对象程序设计与Visual

C++6.0学习实验指导》主要内容：为配合《面向对象程序设计与VisualC++6.0教程》的学习与实验，编者编写了此书。全书正文分四部分，第一部为各章知识点，对教程各章的重点知识点进行了回顾；第二部分为实验，共设计了12个实验，其中包括两个综合实验；第三部分为课程设计，包括“课程设计指导书”，以及“图书出版管理系统”和“复数计算器”的设计；第四部分为模拟试卷，包括4套模拟试卷，并提供参考答案和评分标准。

作者介绍:

目录: 前言

第一部分 各章知识点

第1章 Visual C++集成开发环境

知识点1: Visual C++常用功能键及其意义

第2章 程序设计概述

知识点1: 编程操作流程

知识点2: IDE集成开发环境

知识点3: 主函数的返回类型

知识点4: C++的头文件

知识点5: 结构化程序设计

知识点6: 面向对象程序设计

第3章 C++语言基础

知识点1: 向量的定义

知识点2: 向量的常用方法

知识点3: 内联函数

知识点4: 函数重载

知识点5: 引用

知识点6: 名空间的定义

知识点7: 名空间成员的访问

知识点8: 编译预处理

知识点9: #include指令

知识点10: #define和#undef指令

第4章 类

知识点1: 类的定义

知识点2: 类的三种访问类型

知识点3: 类的成员函数

知识点4: 对象的定义

知识点5: 类外访问成员的方法

知识点6: 静态数据成员

知识点7: 静态成员函数

知识点8: 友员函数

知识点9: 友员类

知识点10: 运算符重载

第5章 对象

知识点1: 构造函数

知识点2: 构造函数的重载

知识点3: 拷贝构造函数

知识点4: 析构函数

知识点5: 构造顺序

知识点6: 静态对象

第6章 继承

知识点1: 继承和派生的概念

知识点2: 派生类的声明

知识点3: 多继承  
知识点4: 派生类的构造函数  
知识点5: 类的继承方式  
知识点6: 虚拟继承  
第7章 面向对象程序设计的方法与步骤  
知识点1: 抽象编程  
知识点2: 过程化分析步骤  
知识点3: 基于对象的分析步骤  
第8章 多态与抽象类  
知识点1: 多态的概念  
知识点2: 多态的分类  
知识点3: 虚函数  
知识点4: 虚函数与重载的关系  
知识点5: 虚函数的限制  
知识点6: 纯虚函数  
知识点7: 抽象类  
第9章 模板  
知识点1: 模板的概念  
知识点2: 函数模板  
知识点3: 类模板  
知识点4: 类模板的成员函数  
知识点5: 类模板的对象  
第10章 异常  
知识点1: 异常处理的语法  
知识点2: 关于异常的一些注意点  
知识点3: 异常处理的执行过程  
第11章 IO流  
知识点1: 输入/输出标准流类  
知识点2: 常用的I/O流类库控制符  
知识点3: 文件流类  
知识点4: 打开磁盘文件  
知识点5: 文件打开模式  
知识点6: 关闭磁盘文件  
知识点7: 对ASCII文件的操作  
知识点8: 对二进制文件的操作  
知识点9: 文件定位  
第12章 创建应用程序框架  
知识点1: projects类型  
知识点2: 创建MFC App wizard[exe]应用程序流程  
知识点3: Class Wizard类向导  
第13章 MFC应用简介  
知识点1: MFC (Microsoft Foundation Class)  
知识点2: MFC的类体系  
第14章 对话框编程  
知识点1: 对话框的常用成员函数  
知识点2: 消息对话框  
知识点3: 静态控件 (CStatic)  
知识点4: 按钮控件 (CButton)  
知识点5: 编辑框控件 (CEdit)  
知识点6: 列表框控件 (CListBox)  
知识点7: 滚动条控件 (CScrollBar)  
知识点8: 滑动条控件 (CSliderCtrl)  
知识点9: 组合框控件 (CComboBox)  
第15章 文档类与视图

知识点1: 文档/视图概念  
知识点2: 文档类 (CDocument)  
知识点3: 视图类 (CView)  
知识点4: 文档、视图框架 (Document Frame, View Frame)  
知识点5: 文档模板 (Document Template)  
第16章 高级应用程序  
知识点1: ODBC/MFC类  
知识点2: CDataBase类  
知识点3: CRecordSet类  
知识点4: 多线程  
知识点5: CWinThread类  
第二部分 实验  
实验一 C++程序的编辑、调试与运行  
实验二 数组、指针的使用  
实验三 类的定义和使用  
实验四 类的继承、多态与运算符重载  
实验五 标准设备与文件流的输入输出  
实验六 综合实验一: 学生选课小系统  
实验七 创建简单的MFC应用程序  
实验八 滚动条的设计与实现  
实验九 windows标准控件在可视化编程中的应用  
实验十 幸运52游戏模拟程序的设计与实现  
实验十一 数据库应用程序的开发  
实验十二 综合实验二: 小型学生信息管理系统  
第三部分 课程设计  
课程设计指导书  
课程设计1: 图书出版管理系统  
课程设计2: 复数计算器  
第四部分 模拟试卷  
模拟试卷1  
模拟试卷1 参考答案及评分标准  
模拟试卷2  
模拟试卷2 参考答案及评分标准  
模拟试卷3  
模拟试卷3 参考答案及评分标准  
模拟试卷4  
模拟试卷4 参考答案及评分标准  
附录A Visual C++6.0程序调试  
附录B MFC库简介  
附录C Visual C++开发Windows程序的步骤  
• • • • • ([收起](#))

[面向对象程序设计与Visual C++6.0学习实验指导 下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[面向对象程序设计与Visual C++6.0学习实验指导 下载链接1](#)

书评

-----  
[面向对象程序设计与Visual C++6.0学习实验指导 下载链接1](#)