

数据结构



[数据结构_下载链接1](#)

著者:杨升

出版者:厦门大学出版社

出版时间:2009-8

装帧:

isbn:9787561532553

《数据结构(C语言版)》共分9章：第1章概述了数据结构的一些基本概念和术语，以及算法和算法分析的概念；第2章介绍线性表的逻辑结构和存储结构及运算实现；第3章介绍特殊线性表实例——栈和队列的定义及其存储结构，以及应用实例；第4章介绍串的基本概念及基本操作应用；第5章介绍数组和广义表的定义及存储结构；第6章主要介绍树和二叉树的定义及基本术语，详细讨论了二叉树的遍历运算及其应用；第7章介绍图的基本概念和图的几种存储结构，特别介绍了图的遍历、生成树、拓扑排序、关键路径、最短路径等内容；第8章介绍了查找，包括静态查找表、动态查找表和哈希表；第9章主要讨论了各种内部排序算法及其性能分析。

作者介绍:

目录: 前言

第1章 概论

1.1 什么是数据结构

1.1.1 基本概念和术语

1.1.2 数据的存储结构

1.1.3 数据结构与数据类型
1.2 为什么要学习数据结构
1.2.1 数据结构的重要性
1.2.2 数据结构的一个应用例子
1.3 算法和算法分析
1.3.1 算法的特点
1.3.2 算法的度量
本章小结
习题

第2章 线性表
2.1 线性表的定义及基本操作
2.1.1 线性表的定义
2.1.2 线性表的基本操作
2.2 线性表的顺序存储
2.2.1 顺序表的定义
2.2.2 顺序表的基本操作
2.3 线性表的链式存储
2.3.1 单链表
2.3.2 双向链表
2.3.3 循环链表
2.3.4 静态链表
2.4 线性表的存储方式小结
2.5 线性表的应用
2.5.1 顺序表的应用
2.5.2 链表的应用
本章小结
实验
习题

第3章 栈和队列
3.1 栈
3.1.1 栈的定义
3.1.2 栈的基本操作
3.1.3 栈的顺序存储
3.1.4 栈的链式存储
3.2 队列
3.2.1 队列的定义
3.2.2 队列的基本操作
3.2.3 队列的顺序存储
3.2.4 队列的链式存储
3.3 栈和队列的应用
3.3.1 栈的应用
3.3.2 队列的应用
本章小结
实验
习题

第4章 串
4.1 串的基本概念及基本运算
4.1.1 串的基本概念
4.1.2 串的基本操作
4.2 串的存储结构
4.2.1 串的顺序存储结构

4.2.2 串的链式存储结构

4.3 串的模式匹配运算

4.3.1 基本的模式匹配算法

4.3.2 模式匹配的改进算法--kmp算法

本章小结

实验

习题

第5章 数组和广义表

5.1 数组的存储结构与寻址

5.1.1 一维数组的存储结构

5.1.2 二维数组的存储结构

5.2 矩阵的压缩存储

.....

第6章 树和二叉树

第7章 图

第8章 查找

第9章 排序

各章习题参考答案

参考文献

• • • • • (收起)

[数据结构 下载链接1](#)

标签

评论

[数据结构 下载链接1](#)

书评

[数据结构](#) [下载链接1](#)