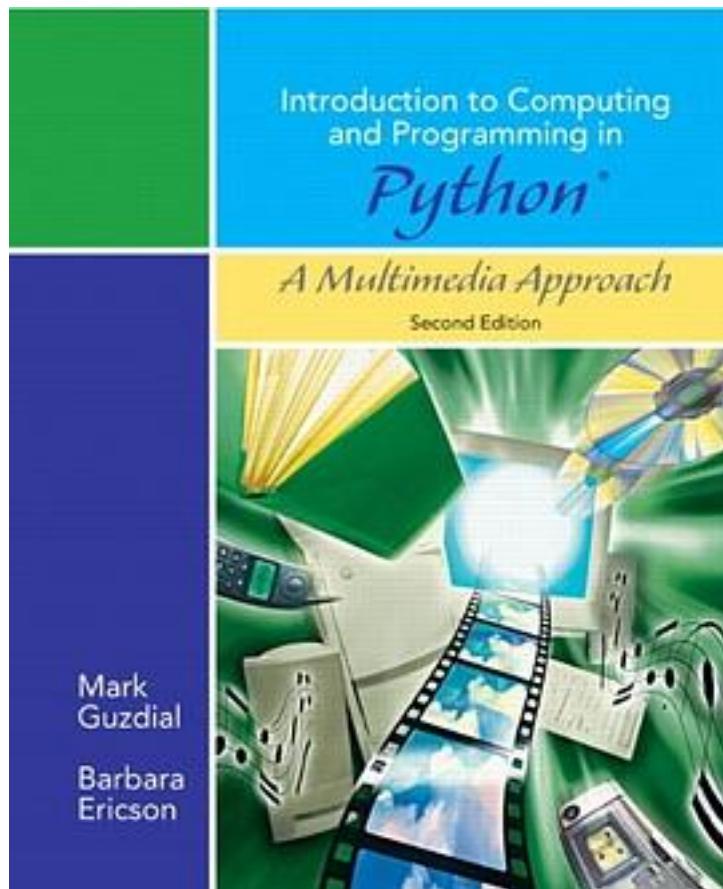


Introduction to Computing and Programming in Python, A Multimedia Approach (2nd Edition)



[Introduction to Computing and Programming in Python, A Multimedia Approach \(2nd Edition\) 下载链接1](#)

著者:Mark J. Guzdial

出版者:Prentice Hall

出版时间:2009-07-11

装帧:Paperback

isbn:9780136060239

For courses in Introduction to Computing or Introduction to Programming. There is a growing interest in computing for non-CS majors, or for students who have not yet

determined their majors (sometimes called the "CS0" market). Computer science professors are also confronted with increased attrition and failure rates. Guzdial introduces programming as a way of creating and manipulating media-a context familiar and intriguing to today's students. Students begin actual programming early on (sometimes over 100 lines of code in the second assignment). Guzdial's approach has met with substantial success in class testing.

作者介绍:

Mark Guzdial

是佐治亚理工学院计算机学院交互式计算专业的教授。他是ACM国际计算机教育研究系列研讨会的创立者之一，ACM教育委员会副主席，“Journal of the Learning Sciences”和“Communications of the ACM”编委会委员。Guzdial博士主要关注计算机教育方面的研究。他的第一本著作论述Squeak语言及其在教育中的应用。他是Swiki (Squeak Wiki) 的早期开发者，Swiki是第一个专门用于学校的wiki。他出版了多本关于利用多媒体编程环境学习计算机编程的著作，影响了世界各地的计算机本科生教学。

Barbara Ericson

是佐治亚理工学院计算机学院“计算机普及”课程的主管和研究人员。她从2004年开始就致力于改善计算机基础教育，现在是计算机科学教师协会的师范教育代表，美国女性信息技术中心K-12联盟的合作主席，计算机科学AP考试开发委员会成员。她的研究兴趣涉及计算机图形学、人工智能和面向对象编程等多个领域。

目录:

[Introduction to Computing and Programming in Python, A Multimedia Approach \(2nd Edition\)](#) [下载链接1](#)

标签

Python

英文版

Multimedia

评论

实乃一本特殊的“计算机导论”，以多媒体处理为主线，以Python为工具，介绍了不少计算机科学，尤其是多媒体方面的入门知识。一遍下来，也温习了不少功课。

[Introduction to Computing and Programming in Python, A Multimedia Approach \(2nd Edition\) 下载链接1](#)

书评

本书中译本已经上架，中文名是《Python计算与编程实践：多媒体方法》
<http://product.china-pub.com/3661972>
这不是我译的最好的一本书，但却是我译得最好的一本书。

[Introduction to Computing and Programming in Python, A Multimedia Approach \(2nd Edition\) 下载链接1](#)