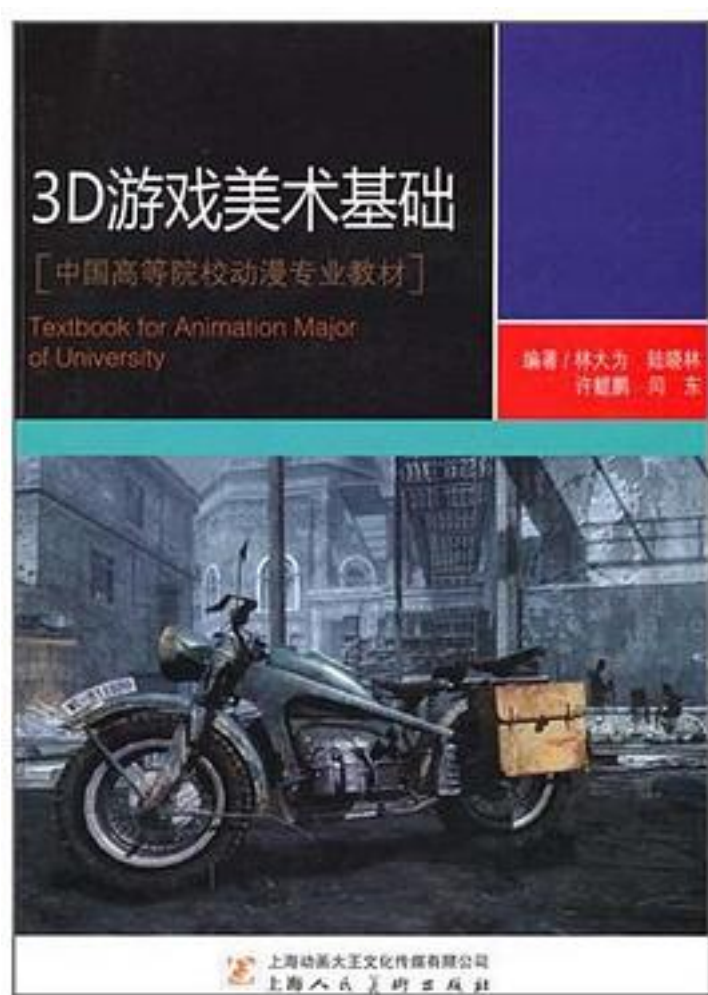


# 3D游戏美术基础



[3D游戏美术基础\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-7

装帧:

isbn:9787561766644

《3D游戏美术基础》 内容简介：CWC是国内领先的游戏美术原创设计和外包制作服务

提供商之一，其制作水平与国际3A级的游戏美术要求同步。本教材的编写从学校课堂教育入手，结合行业最新的视频游戏制作流程，严格按照实际游戏制作工作要求来编写，学生学习之后可以为今后就业的实际操作，打下坚实的基础。

《3D游戏美术基础》作为3D游戏美术制作的基础论述，通过案例的详细讲解，突出流程的严谨程度，强调了美术基础在游戏制作中的重要性，淡化单一软件的依赖，提倡学生灵活掌握和运用专业软件。本教材为学院游戏专业和游戏制作企业之间开辟一条直通快车道，通过该教材的学习，可使学生了解游戏制作企业的专业需求，对游戏美术人才的长期发展提供了完备的素材，为全面提高整个游戏行业的整体素质打下基础。

作者介绍:

目录:

[3D游戏美术基础\\_下载链接1](#)

标签

照片级3D作品能力

游戏美术

评论

-----  
[3D游戏美术基础\\_下载链接1](#)

书评

-----

