

交互设计概论



[交互设计概论_下载链接1](#)

著者:李四达

出版者:清华大学出版社

出版时间:2009-9

装帧:

isbn:9787302207740

《交互设计概论》是一本全面论述交互设计的理论、概念、方法、历史和未来发展的专业基础教材。交互设计是一个关注交互行为、用户体验与人机间有效沟通的数字产品设计领域，它涉及可用性研究、用户分析、情感研究、界面设计、认知心理、工业设计和人机工程学等诸多领域。内容共分7章，包括交互设计与交互媒体、交互设计的理论探索、交互设计方法和流程、工业时代的人机交互、后工业时代的交互设计、设计心理学与交互设计、交互设计的未来发展等。重点介绍了用户模型、UCD、用户体验、UI设计以及交互设计的历史、观念和美学等概念。《交互设计概论》内容丰富，条理清晰，图文并茂，通俗易懂，史料新颖翔实，针对性强，适合于课程教学或专业课讲义,对于数字媒体和工业设计行业的交互设计师、用户界面设计师、UI设计师和可用性工程师也有一定的指导作用。

此外，《交互设计概论》还配套CD-ROM光盘一张，内容包括教学练习图像素材、交互设计及交互艺术作品演示和研究论文等，是读者掌握该领域理论和方法的辅助内容。《交互设计概论》是一本全面论述交互设计的理论、概念、方法、历史和未来发展的专业

基础教材,可以作为工业设计、动画、新媒体艺术、数字媒体艺术和其他相关专业的本科生和研究生的学习用书。

作者介绍:

目录:

[交互设计概论_下载链接1](#)

标签

交互设计

设计

用户体验

design

产品经理

互联网

交互

设计师书

评论

虽然是网上凑出来的，但有的东西没见过，也介绍了几本好书，有点功德吧

作为概论可以，做为交互设计不可以。。

真的是“概论”

基本上没有什么深层次的东西，好像是在看各年的cnbeta一样，而且光盘里的东西也是没有任何营养，从搜索引擎中扒的图片，连文件名都懒得改，学生论文就干脆是XX软件简介，没有任何参考价值

在图书馆看了几章，国内交互设计方面的书挺少的，这本概论方方面面都讲了一些而且内容挺新，作者还是真下功夫的。

大学教材，大杂烩。

130824目测很渣。各种“抄”，大杂烩。对初学者还是有启发的。130909到具体设备叙述时，参数上各种差错，如此不严谨，大大降低信任度，不禁怀疑纯理论的部分是否也很多错漏。

被彻底扫盲了

拼拼凑凑，不见领先，无语。

一句话：交互设计概论，仅仅是概论，导论级别的

从工业时代到后工业时代概述交互设计的来源与发展，书中引用的书籍值得借鉴与学习，在中国这一学科也需要更多的人来发展。

交互设计经典教材，学科入门良师益友

入门

真的不好看，长篇累牍，重点不突出

[交互设计概论_下载链接1](#)

书评

正如书名《交互设计概论》，是对交互设计的一个概述，介绍了交互设计所要涉及的各方面知识，对初学者有一定的引导作用。书中会提及到很多较好的书，可以为初学者提供不错的参考，这点还是不错的。

从游戏到工具，数字技术正在改变人们和其他事物之间的交互方式。数字产品的设计师不再认为他们只是设计一个漂亮的外观或者商业化的物体，而是设计与之相关的交互。
——IDEO Bill Moggridge <http://www.ideo.com/people/bill-moggridge>

[交互设计概论_下载链接1](#)