

# 动画场景设计



[动画场景设计\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:1970-1

装帧:

isbn:9787534567445

《动画场景设计》主要针对动画场景设计的概念、特点、作用、创作方法、空间表现、

光影、色彩及制作流程等进行论述。以大量风格独特的经典动画影片的场景为例，用深入浅出的文字、图文并茂的方式，全面系统地讲解了作为动画创作中重要造型设计的动画场景设计的基本理论，以及动画场景创作的基本手段与方法，并结合实例着重阐述了二维动画场景及三维动画场景的制作方法，旨在帮助读者建立科学的设计思维体系，学习并掌握动画场景的空间构成及表现技法。

作者介绍:

目录:

[动画场景设计\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[动画场景设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[动画场景设计\\_下载链接1](#)