

# “3ds max渲染总动员” 十大必学渲染器完全手册



[“3ds max渲染总动员” 十大必学渲染器完全手册\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-10

装帧:

isbn:9787894871992

《 “3ds

max渲染总动员”十大必学渲染器完全手册(超值特惠版)》是一本以渲染器为主题的命令参考工具类图书，书中收录了当前业内最新、最实用的10大经典渲染器。书中的内容按渲染器分为Artlantis、Brazil、finalRender、finalToon、LightSCaDe、Light Tracer、Maxwell、mental ray、Radiosity和VRay 10个部分，共35章。每一部分均以一个渲染器作为主题，从渲染设置、灯光、材质、摄像机、环境以及对象属性等方面入手，对相应的渲染器所涉及到的全部内容进行非常深入、详细的介绍与分析，具有“渲染器种类涵盖广泛、参数选项解释细致、理论经验紧密结合、视频教程简单易学”的特点。

《“3ds max渲染总动员”十大必学渲染器完全手册(超值特惠版)》还在配套光盘中精心为读者录制了容量巨大、内容完整的10大渲染器“快速上手”多媒体教学录像，旨在帮助初学者系统、高效地了解相关渲染器的使用方法，同时，也作为该渲染器的快速入门教学参考。

《“3ds max渲染总动员”十大必学渲染器完全手册(超值特惠版)》作为工具类图书，特别适合CG相关从业人员的日常使用，是各领域渲染应用技术的指南。对于CG渲染爱好者与相关专业的学生来说，《“3ds max渲染总动员”十大必学渲染器完全手册(超值特惠版)》也是学习过程中必备的指导类工具书。

作者介绍:

目录:

[“3ds max渲染总动员”十大必学渲染器完全手册\\_下载链接1](#)

标签

有做3D渲染的小伙伴请联系我啊~有80个产品需要做3D渲染急急

评论

-----  
[“3ds max渲染总动员”十大必学渲染器完全手册\\_下载链接1](#)

-----  
[“3ds max渲染总动员” 十大必学渲染器完全手册 下载链接1](#)